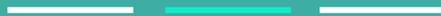


# Axure 原型设计



# 内容 导读

信息化高速发展的今天，从过去有软件可以使用，到现在定制自己使用的软件，用户有了更多实现自己的想法和需求的方式，但是用户往往并不能清晰和完整地表达自己的需求，而产品的设计原型恰恰能快速地挖掘出用户的真实需求。



# 内容 导读

- 通过制作软件产品的设计原型，向用户演示并讲解产品原型的使用，在演示过程中捕捉用户的实际需求；项目组人员根据设计原型进行沟通，明确软件产品的目标，可以大大提高项目组成员的工作效率，并降低沟通成本，如图 1.1。



图 1.1 通过原型设计预先展示产品效果



## 一、什么是软件原型

二、 Axure RP 8 软件安装

三、 认识 Axure 软件界面

四、 原型设计流程

•软件原型，可以理解成软件的 Demo，它并不是一个可以作为最终使用的软件，而是利用某种物品（如纸、笔）或者某种工具（如 Axure）快速地勾勒出的软件的大致结构，再添加一些交互效果，来模拟软件的功能操作。原型大致可以分为 3 类：草图原型、低保真原型和高保真原型。



## 草图原型

草图原型，可以称为纸面原型，能描述产品的大概需求，



## 低保真原型

低保真原型是根据需求或草图原型，利用相关设计工具制作的简单的软件原型，如图 1.3 所示。



## 高保真原型

高保真原型是用来演示产品效果的 Demo，在视觉上与真实产品一样，体验上也几乎接近真实产品，如图 1.4 所示。





圖 1.2 草圖原型

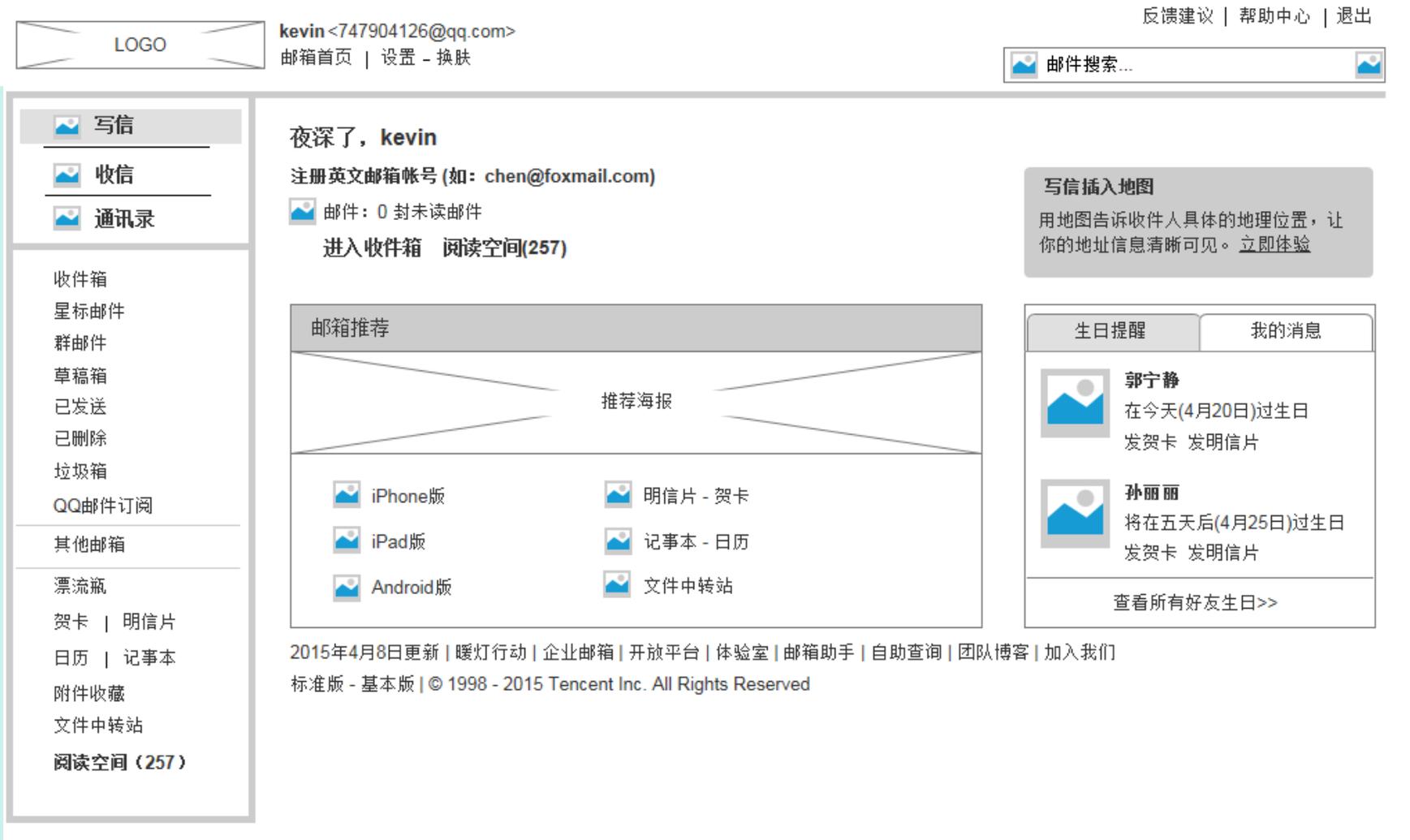


图 1.3 低保真原型



图 1.4 高保真原型



1.1 什么是软件原型

1.2 Axure RP 8 软件安装

1.3 认识 Axure 软件界面

1.4 原型设计流程

1.5 小结

- Axure RP 是一款专业的快速原型设计软件，是美国 AxureSoftware Solution 公司的旗舰产品，RP 是 Rapid Prototyping（快速原型）的缩写。Axure RP8 的软件图标如图 1.5 所示。



图 1.5 Axure RP 8 软件图标

- 1. 双击 AxureRP-Pro-Setup.exe 文件，打开安装初始化界面，由于平台语言的兼容性问题会出现乱码，但并不影响软件的安装及使用，如图 1.6 所示。

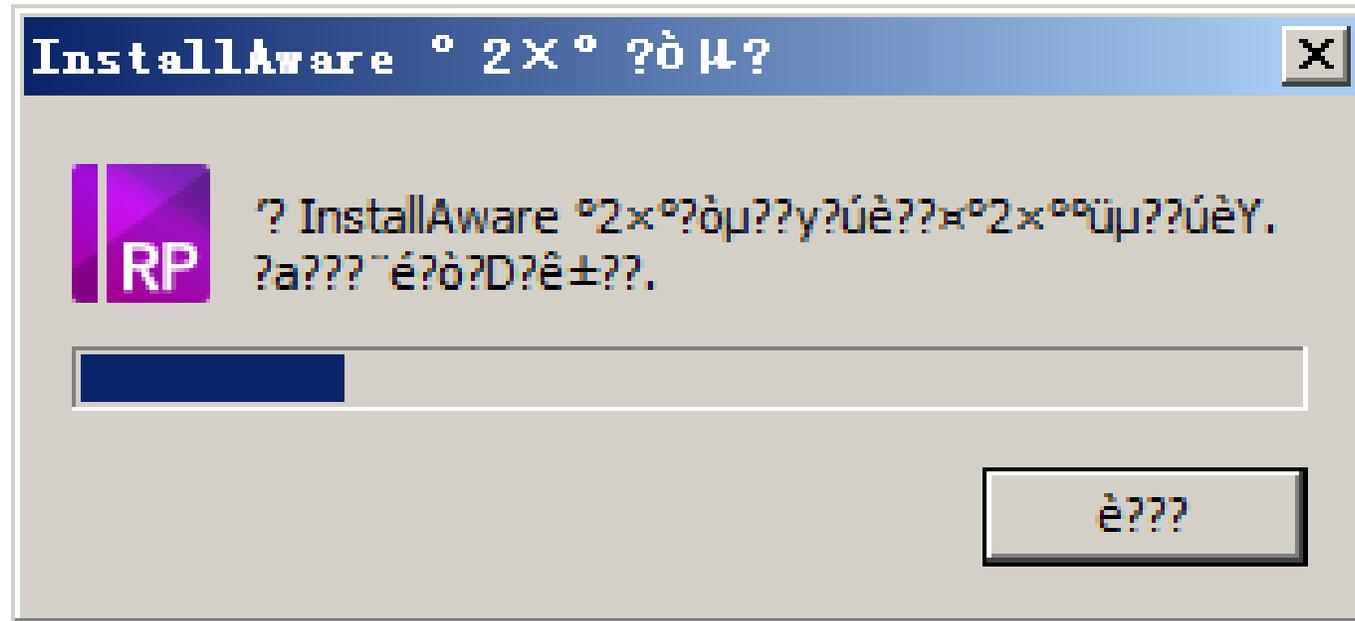


图 1.6 Axure RP 8 开始安装

- 2. 在 “ License Agreement” 界面中勾选 “ I Agree” 复选框，同意 Axure 安装协议，单击 “ Next” 按钮继续安装，如图 1.7 所示。



图 1.7 同意安装协议

- 3. 在 “ Select Destination” 界面中选择安装存放路径, 可以使用默认的安装路径, 也可自定义安装路径, 之后单击 “ Next” 按钮进行下一步, 如图 1.8 所示。

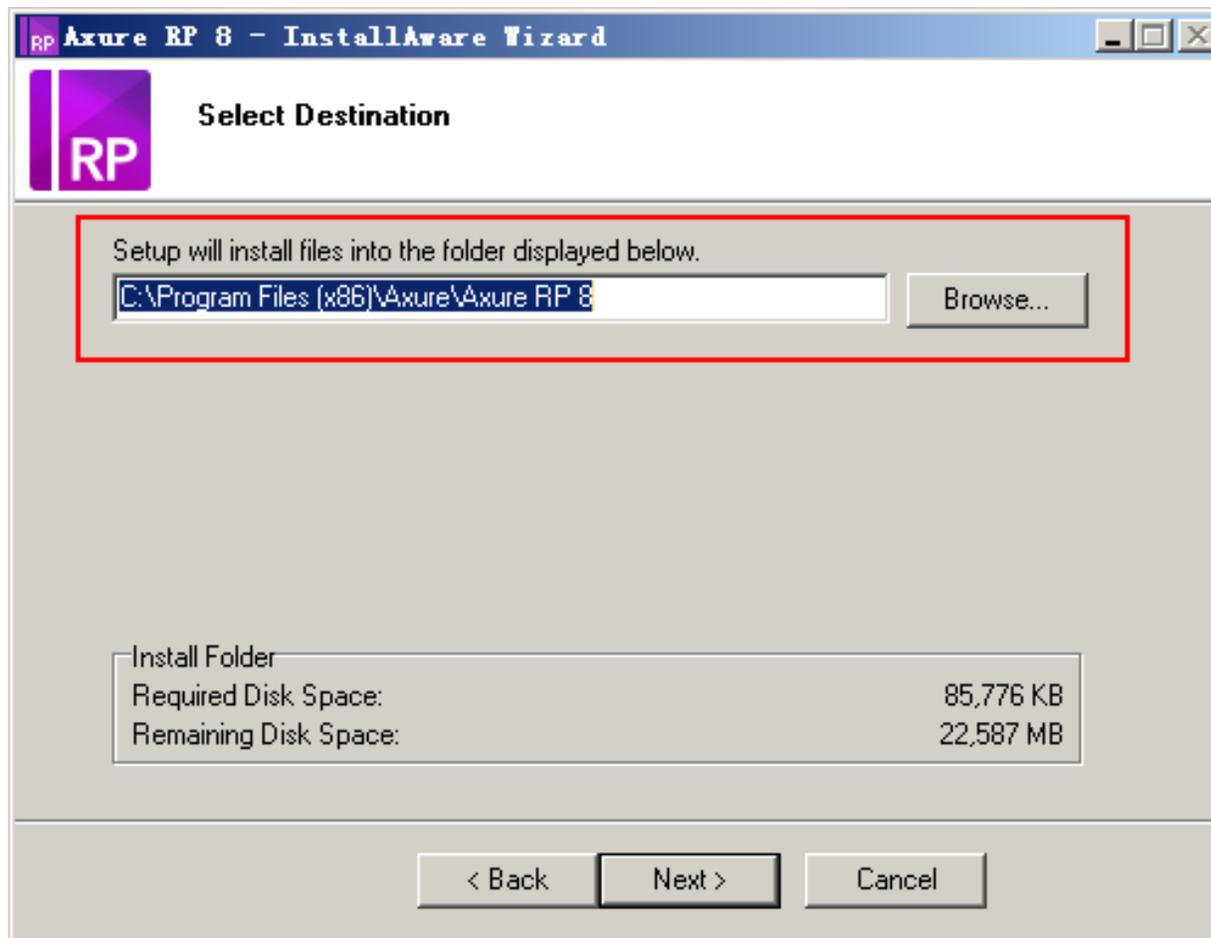


图 1.8 选择安装路径

- 4. 在 “ Program Shortcuts” 界面中有两个单选按钮， “ All Users” 代表所有用户都可以使用，  
“ Current User Only” 代表只有自己可以使用，选择第一个单选按钮，单击 “ Next” 按钮继续安装，如图 1.9 所

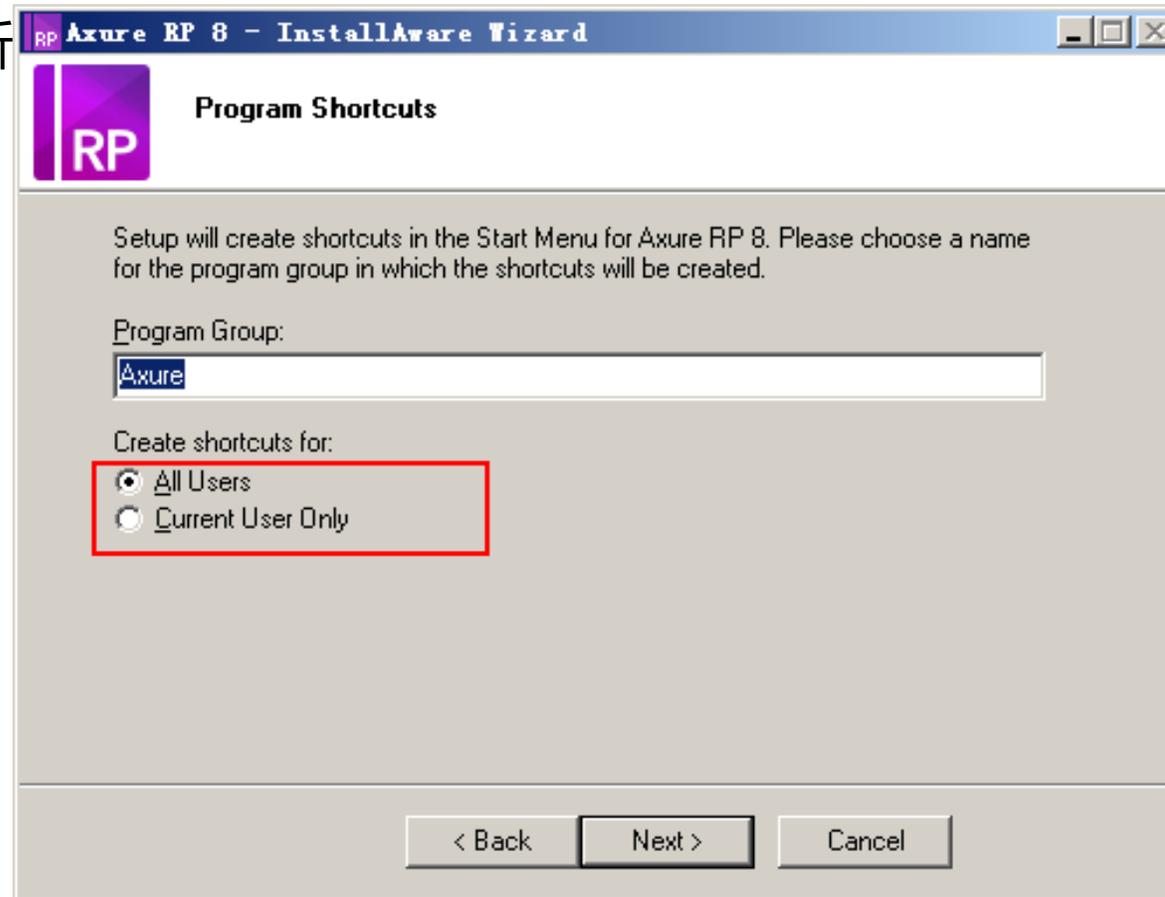


图 1.9 用户使用权限

- 5. 一直单击 “ Next” 按钮，最后单击 “ Finish” 按钮完成安装，如图 1.10 所示。

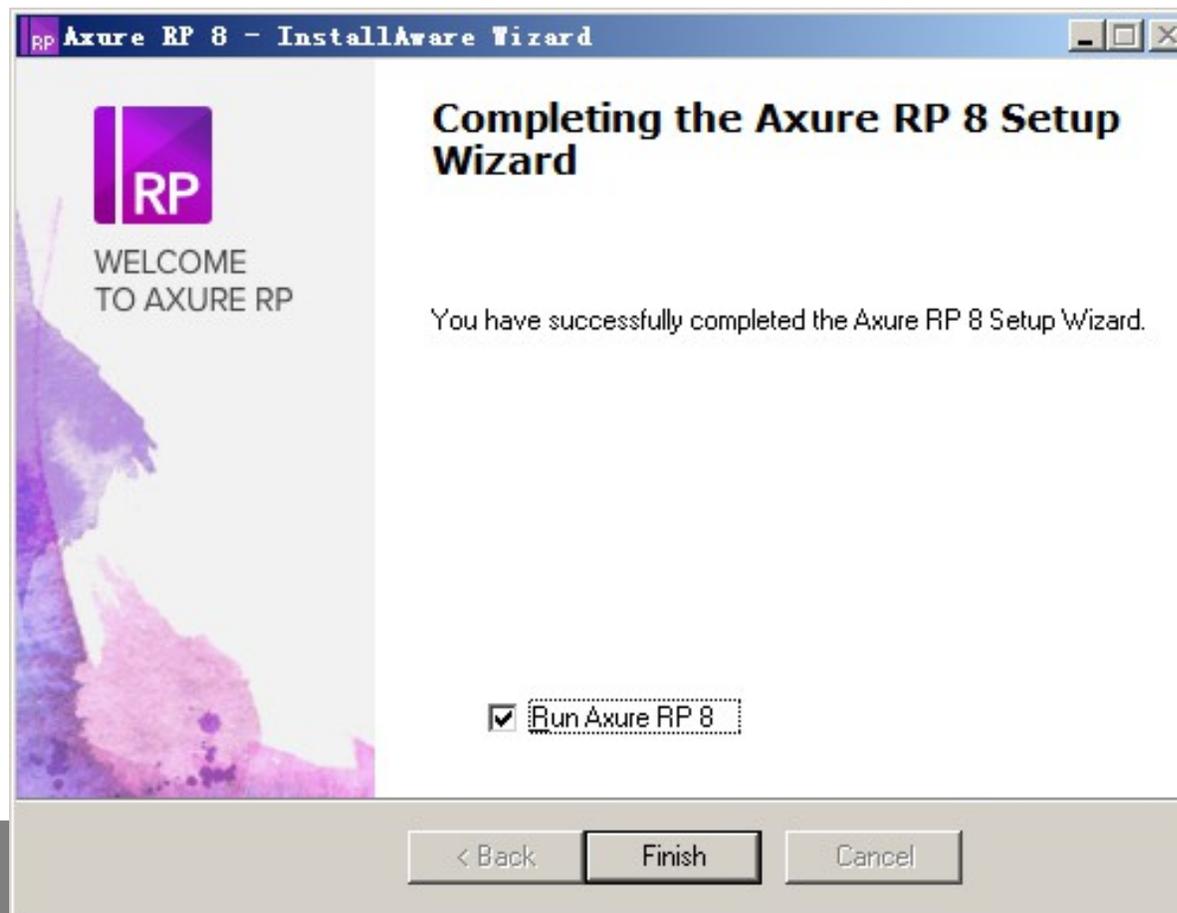


图 1.10 完成安装



- 一、 什么是软件原型
- 二、 Axure RP 8 软件安装
- 三、 认识 Axure 软件界面
- 四、 原型设计流程

- Axure 软件界面大致可以分为 8 个区域，分别为菜单栏区域、工具栏区域、页面区域、元件库区域、母版区域、工作区域、检视区域、页面概要区域，如图 1.11 所示。

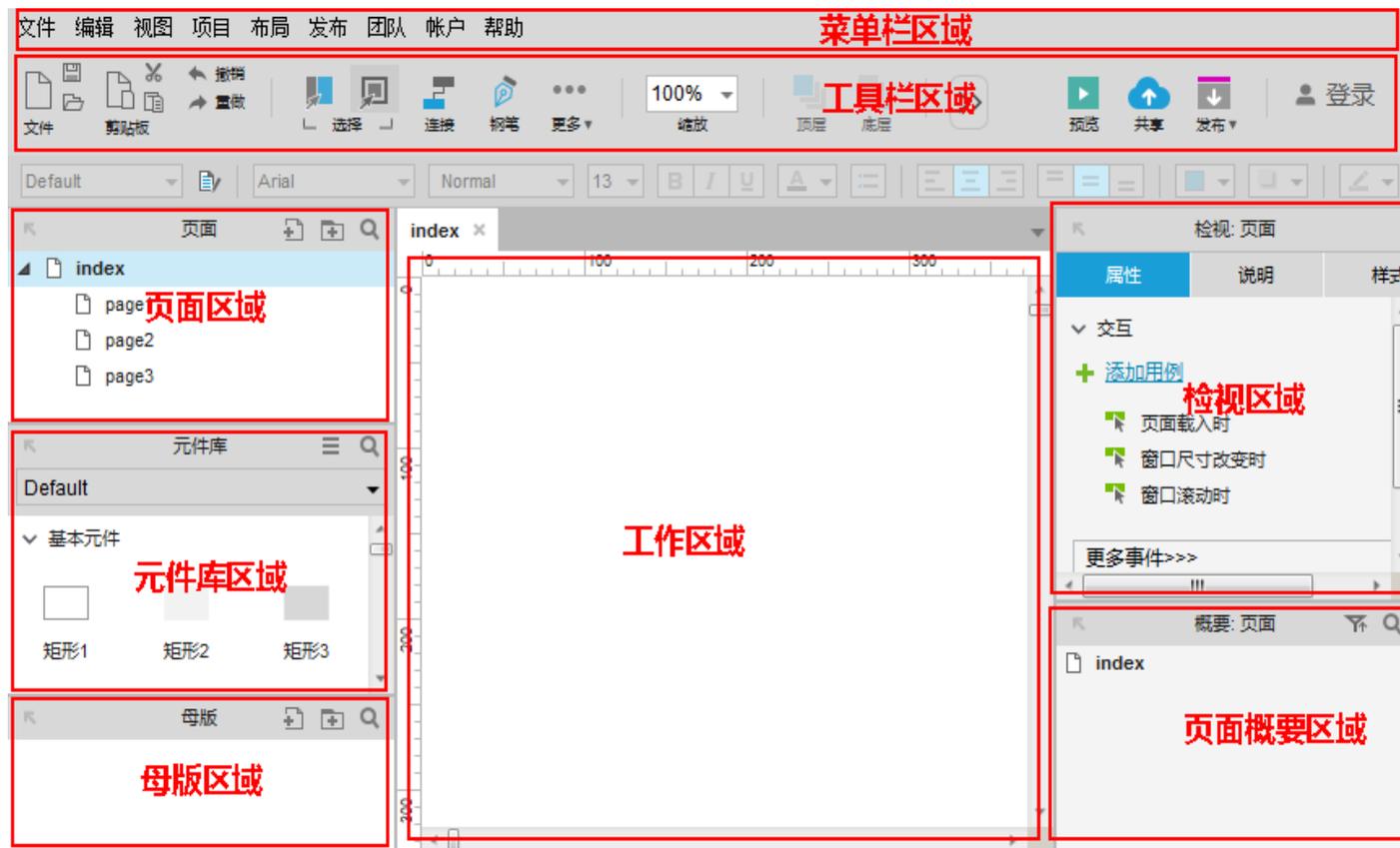


图 1.11 软件界面



- 菜单栏区域有文件、编辑、视图、项目、布局、发布、团队、账户、帮助 9 个菜单项，包含了软件的一些常规操作和功能，如图 1.12 所示。

“文件” 菜单（见图 1.13）：

（1）可以新建工程、打开工程及保存工程，这些操作可以使用快捷键或者工具栏快速操作按钮完成；

文件 编辑 视图 项目 布局 发布 团队 帐户 帮助

图 1.12 菜单栏区域



图 1.13 文件菜单选项

- (2) 可以导入 RP 文件, 新建团队项目、打开团队项目;
- (3) 可以进行打印纸张尺寸设置, 打印 index 页面, 导出 index 图片;
- (4) 可以设置定时备份软件原型, 避免制作软件原型丢失。
- “编辑” 菜单 (见图 1.14) :
  - 可以完成复制、剪切、粘贴、撤销、重做等操作, 也可以使用快捷键来完成这些操作, 所以很少会使用这个菜单。
- “视图” 菜单 (见图 1.15) :



图 1.14 编辑菜单选项



图 1.15 视图菜单选项

- (1) “工具栏”选项 (见图 1.16)，将工具栏区域划分为基本工具栏和样式工具栏两类，可以通过勾选的方式控制工具栏区域内容的显示，同时提供自定义工具栏功能，工具栏内容可以自行定义；
- (2) “功能区”选项 (见图 1.17)，分为 5 个区域，即页面区域、元件库区域、母版区域、检视区域、概要区域，可通过勾选的方式控制这些区域的显示与隐藏效果，还提供开关左侧功能栏和开关右侧功能栏的功能；

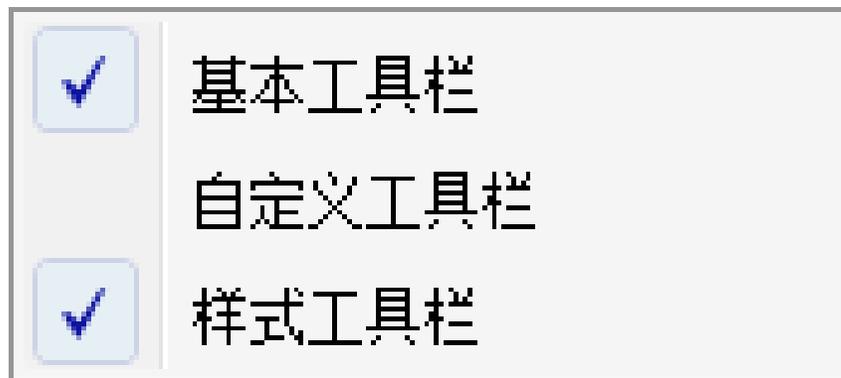


图 1.16 工具栏选项



图 1.17 功能区选项

- (3) “遮罩”选项 (见图 1.18) , 通过勾选的方式来控制隐藏对象、母版、动态面板、中继器、文本链接、热区是否添加遮罩效果。

“项目”菜单 (见图 1.19) :

- (1) 可对元件、页面的样式进行编辑;
- (2) 具有自定义元件字段说明和页面字段说明功能;
- (3) 具有添加全局变量功能。

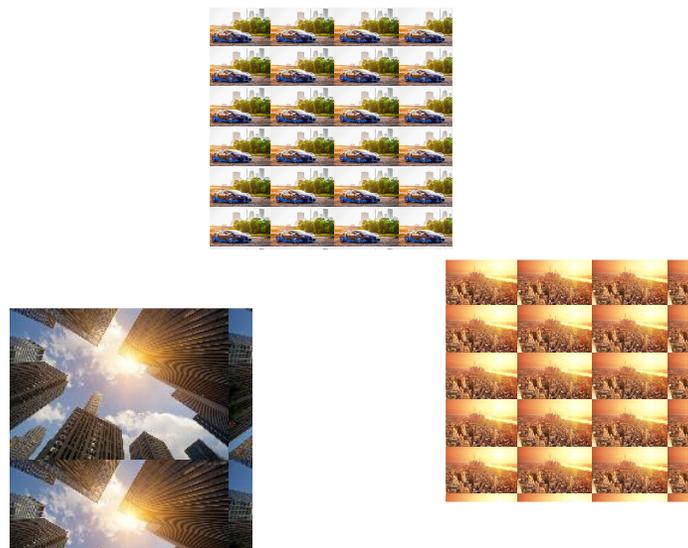


图 1.18 遮罩选项



图 1.19 项目菜单选项

- “发布” 菜单（见图 1.20）：
- （1）可以进行原型预览，对预览方式进行设置，选择打开浏览器方式和工具栏设置；
- （2）可以将原型发布到 AxShare 上面进行托管；
- （3）以生成 HTML 文件的方式进行原型发布；
- （4）生成需求规格说明书的 Word 文档；
- （5）预览和生成原型文件。



	预览	F5
	预览选项...	Ctrl+F5
	发布到AxShare...	F6
<hr/>		
	生成HTML文件...	F8
	在HTML文件中重新生成当前页面	Ctrl+F8
	生成Word说明书...	F9
	更多生成器和配置文件	

图 1.20 发布菜单选项

- “团队” 菜单（见图 1.21）：
- 可以创建团队项目和获取团队项目，进行多人协作。
- “账户” 菜单（见图 1.22）：
- 可以进行账户登录和服务器代理设置。

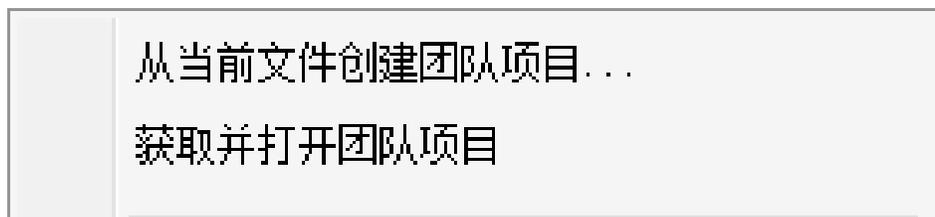


图 1.21 团队菜单选项



图 1.22 账户菜单选项

- “帮助” 菜单（见图 1.23）：
- （1）通过开始演示动画选项，学习原型工具的使用，提供在线培训教学功能及进入 Axure 论坛功能；
- （2）通过管理授权完成注册，获得软件使用的授权；
- （3）提供软件检查更新及提交软件意见和软件错误功能



图 1.23 帮助菜单选项

- 工具栏区域包含有使用频率最高的快捷工具。
- 我们在设计原型的过程中经常会用到这些操作，理解工具栏的功能并掌握它的使用方法，可以提高制作原型的效率。
- 工具栏区域分为基本工具栏和样式工具栏，同时提供自定义工具栏功能。
- 下面通过对两个矩形元件的操作，熟悉一下工具栏的使用，如图 1.24 所示。

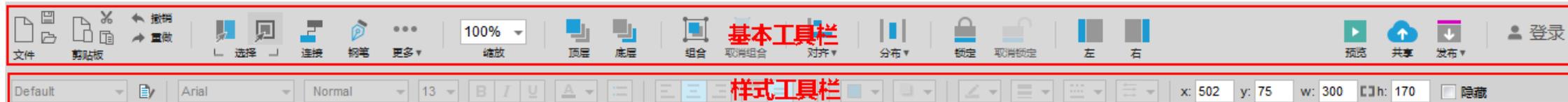


图 1.24 工具栏区域

### 新建、打开、保存操作

新建、打开、保存快捷工具按钮如图 1.25 所示。

文件：新建一个工程项目，快捷键是 Ctrl+N。

打开：打开一个已有的工程项目（只能打开 rp 类型的工程），快捷键是 Ctrl+O。

保存：保存一个工程项目，快捷键是 Ctrl+S。

复制：单击这个快捷按钮，可以复制选中的元件，它的快捷键是 Ctrl+C。

剪贴板：可以粘贴复制的元件。单击这个快捷按钮，可以把复制的元件粘贴到工作区域，它的快捷键是 Ctrl+V。

撤销：单击这个快捷按钮可以撤销上一步的操作，快捷键是 Ctrl+Z。

重做：单击这个快捷按钮可以重做上一步的操作，快捷键是 Ctrl+Y。

剪切：单击这个快捷按钮可以剪切选中的元件，快捷键是 Ctrl+X。



图 1.25 新建、打开、保存操作

- 1. 在元件库区域，拖曳两个矩形元件到工作区域，并在矩形元件上分别双击，进行重新命名，一个矩形命名为“矩形一”，另一个矩形命名为“矩形二”，单击保存快捷按钮或者使用 Ctrl+S 快捷键保存上面的操作，如图 1.26 所示。

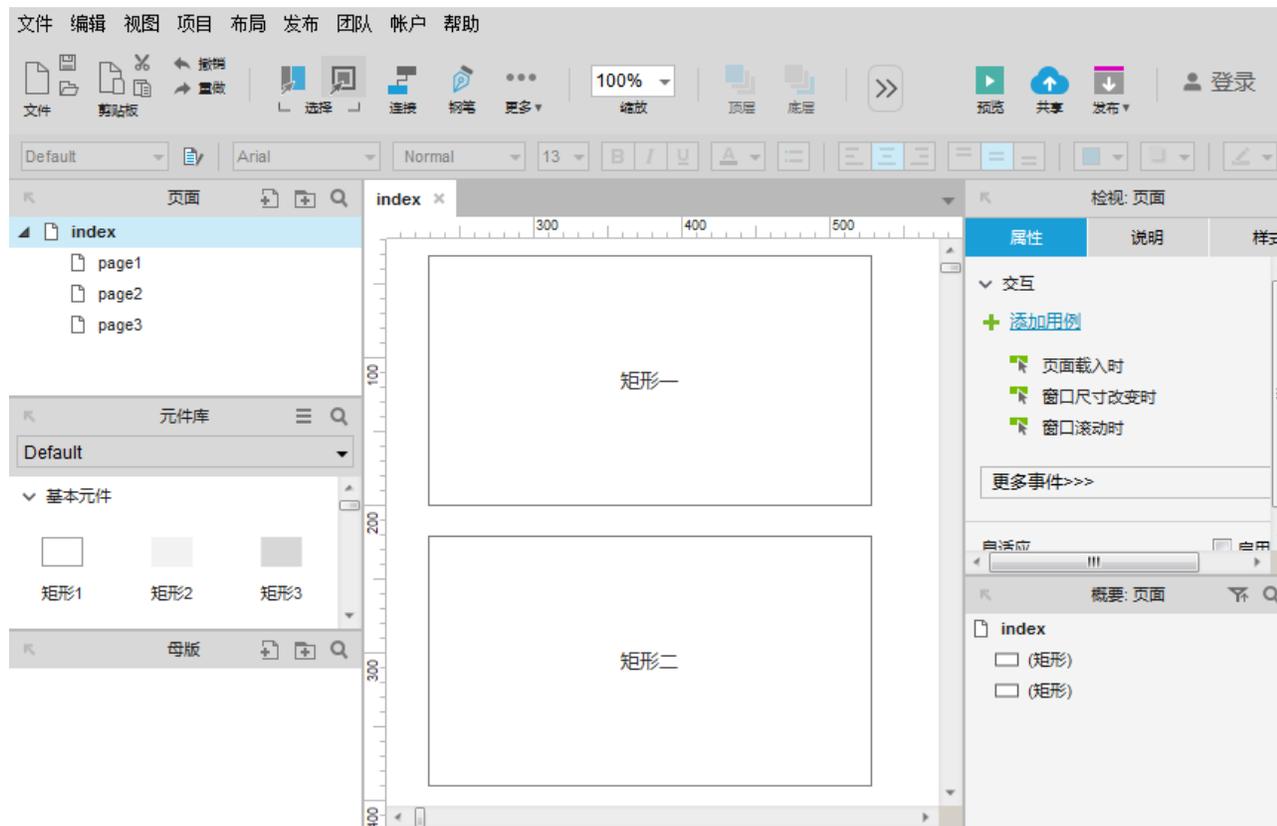


图 1.26 拖曳矩形元件

- 2. 选中“矩形一”元件，利用 Ctrl+C 快捷键复制出同样的一个元件，再利用 Ctrl+V 快捷键粘贴，也可以利用工具栏上快捷按钮操作，如图 1.27 所示。

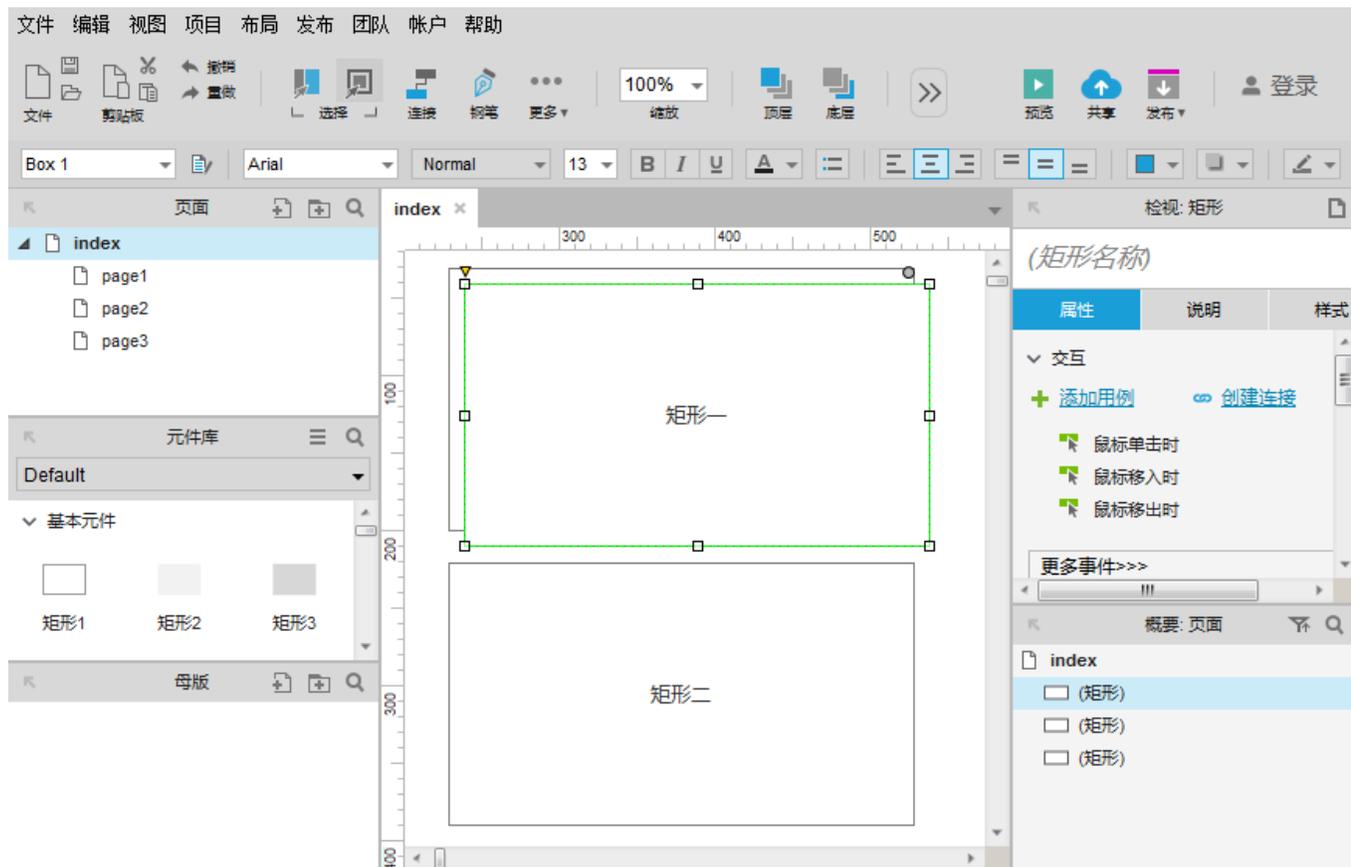


图 1.27 复制矩形元件

- 选择、连接、钢笔、更多、缩放操作  
 元件的选择、连接、钢笔、边界点、切割、裁剪、连接点、格式刷以及缩放操作的快捷工具按钮如图 1.28、图 1.29 所示。



图 1.28 选择、连接、钢笔



图 1.29 更多

- 选择：用来选中工作区域中的元件，包括相交选中和包含选中，相交选中所选择的区域只要和元件有接触、有相交，这个元件就会呈现为选中状态；而包含选中是把元件完全包含进来，才会呈现为选中状态。  
连接：用来连接两个元件。这个操作多用于绘制流程图。  
钢笔：可以绘制出自定义的形状。  
缩放：设置工作区域的缩放比例，可以根据页面内容进行调整。

- 布局操作

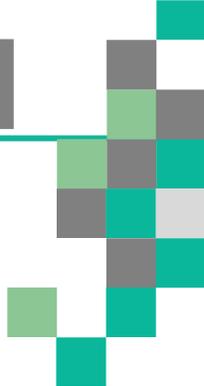
布局操作用来设置页面中元件的布局，包括设置元件顶层、底层、组合、取消组合、对齐、分布操作，其按钮如图 1.30 所示。



图 1.30 布局操作按钮

- 顶层、底层：将工作区域中的元件置于顶层操作和置于底层操作。  
组合、取消组合：可以将不同元件设置为一个组合，这样可以把组合的元件一起移动或者进行其他操作；同时也可以将一个组合拆散为单独的元件。  
对齐：提供左对齐、左右居中、右对齐、顶部对齐、上下居中、底部对齐方式，如图 1.31 所示。
- 分布：包括水平分布和垂直分布两种分布方式，如图 1.32 所示。  
水平分布：单击这个按钮，可以让选中的按钮呈现为横向均匀分布。  
垂直分布：单击这个按钮，可以让选中的按钮呈现为纵向均匀分布。





	左对齐	Ctrl+Alt+L
	左右居中	Ctrl+Alt+C
	右对齐	Ctrl+Alt+R
<hr/>		
	顶部对齐	Ctrl+Alt+T
	上下居中	Ctrl+Alt+M
	底部对齐	Ctrl+Alt+B

图 1.31 对齐方式

	水平分布	Ctrl+Shift+H
	垂直分布	Ctrl+Shift+U

图 1.32 分布方式

- 锁定、开关功能栏、发布、登录操作  
锁定元件、取消锁定元件、开关左侧功能栏、开关右侧功能栏、预览、共享、发布、登录操作按钮，如图 1.33 所示。

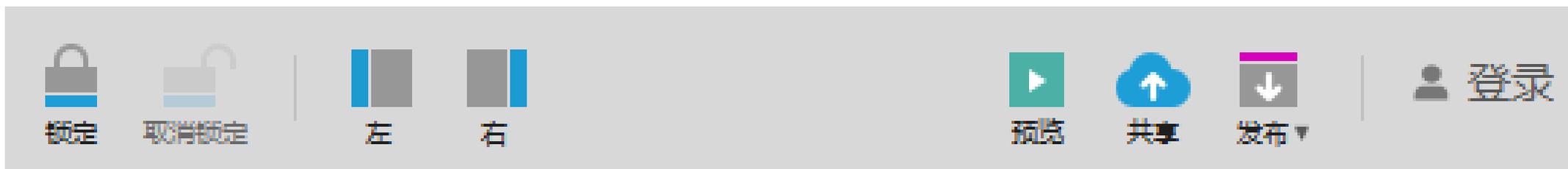


图 1.33 锁定、发布操作

- 锁定、取消锁定：将工作区域中的元件锁定，变为不可以移动，也可以取消锁定，进行移动。

开关功能栏：包括开关工作区域左侧的功能栏和工作区域右侧的功能栏。

预览：以原型预览的方式在浏览器中显示，不生成本地原型文件。

共享：通过共享的方式创建团队项目，发布到 AxShare 上面。

发布：可以通过预览的方式发布，也可以通过生成本地文件的形式发布。

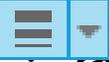
登录：提供登录的快捷按钮。



- 样式工具栏可用来给文本内容或者元件边框设置样式，可以设置文本内容颜色、字号、字体，也可以给元件边框设置样式，如图 1.34 所示。



图 1.34 样式工具栏

- : 填充背景颜色, 同样单击下三角可以选择要填充的颜色。
- : 设置外部阴影, 勾选阴影复选框, 让它生效, 在这里可以设置阴影的偏移位置和模糊程度, 并且可以设置阴影的颜色。
- : 设置元件边框的颜色, 单击下三角, 弹出框可用来选择颜色。
- : 设置元件线宽, 单击下三角, 弹出框可用来选择边框的宽度。
- : 设置元件的线条样式, 单击下三角, 弹出框可用来选择线条样式, 实线或虚线。
- : 可以设置水平线元件和垂直线元件的箭头样式。



- 1. 单击矩形一元件，将其边框编辑为红色、粗线、打点式线条；将矩形二编辑成蓝色背景，红色外部阴影，如图 1.35 所示。

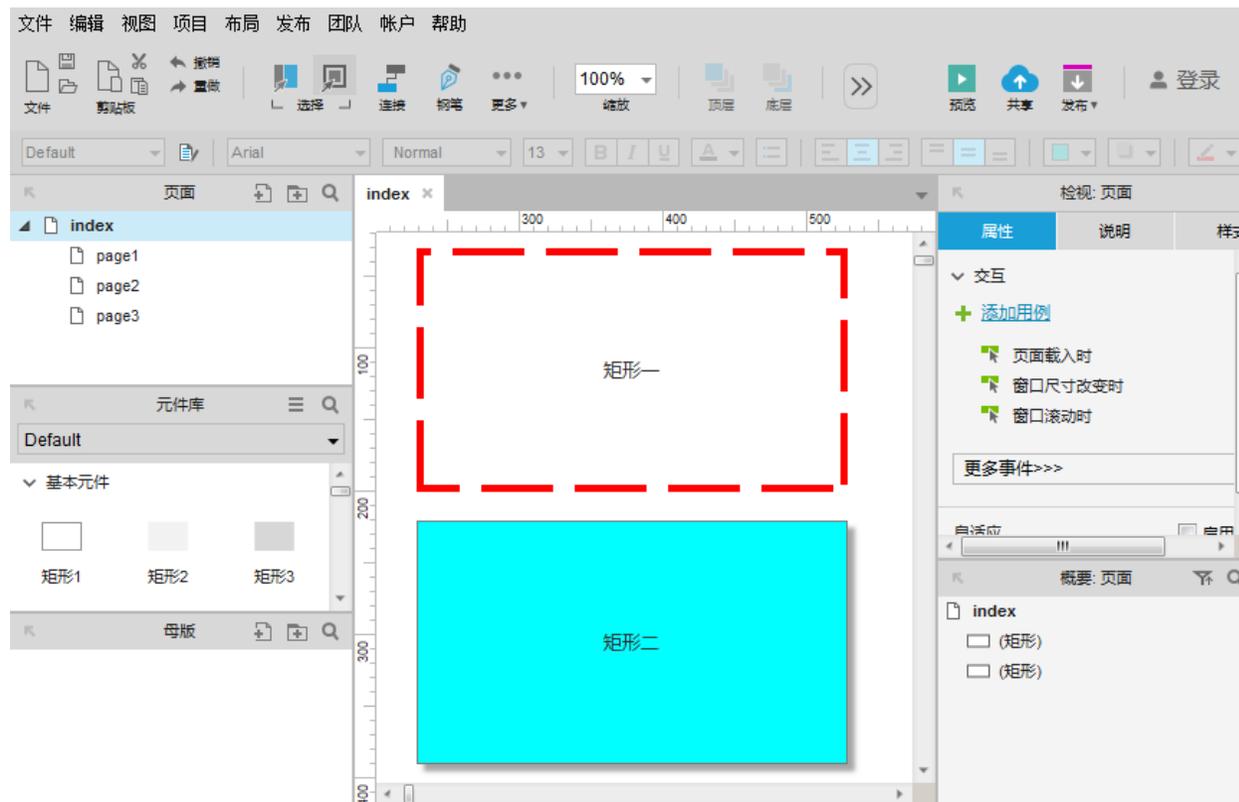


图 1.35 编辑矩形一和矩形二

- 2. 将矩形二的文本字体设置为华文琥珀，字体类型设置为 Bold Oblique，字号设置为 28，添加粗体、斜体、下划线设置，字体颜色设置为黄色，水平位置靠左对齐，垂直位置顶部对齐，如图 1.36 所示。

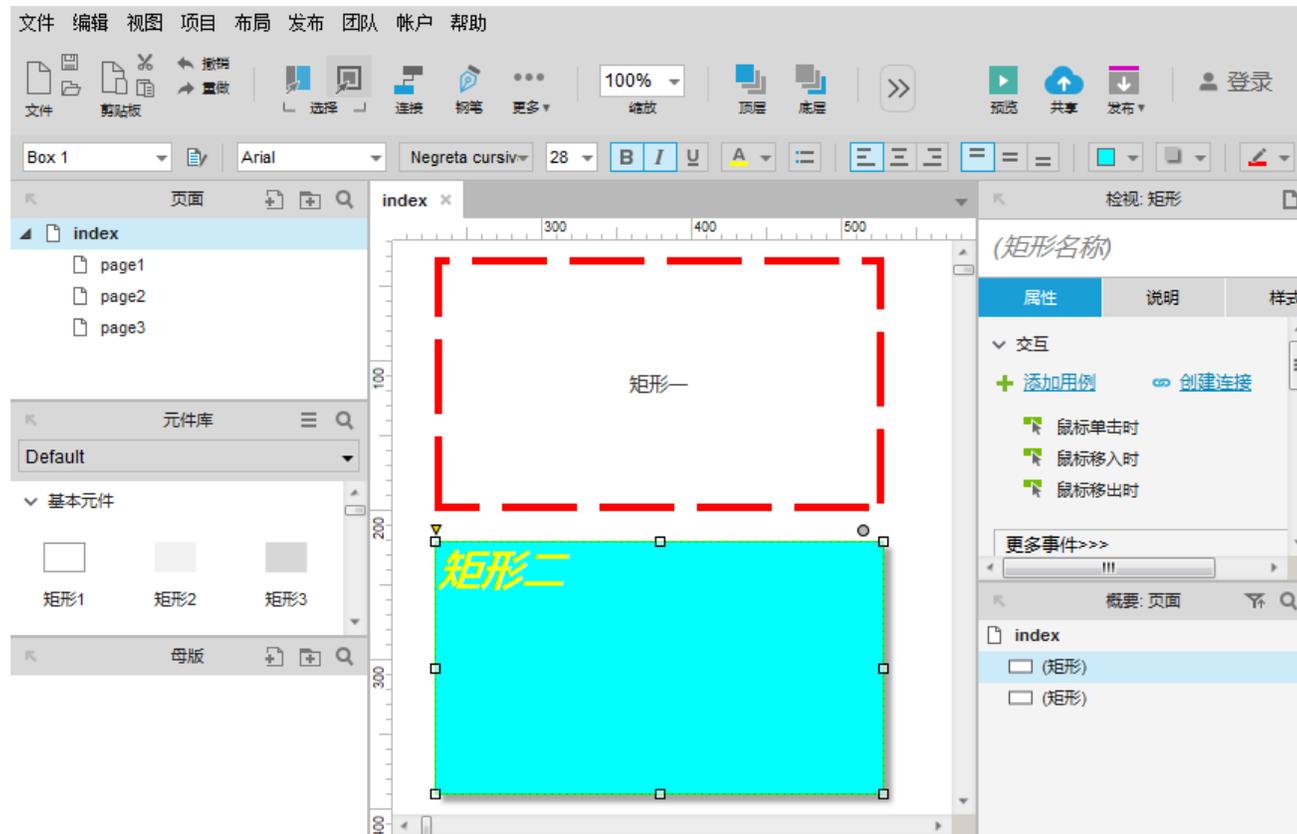


图 1.36 矩形二字体设置

- 3. 将矩形元件的 x 值设置为 360，y 值设置为 80；宽度 w 值设置为 240，h 值设置为 100，如图 1.37 所示。

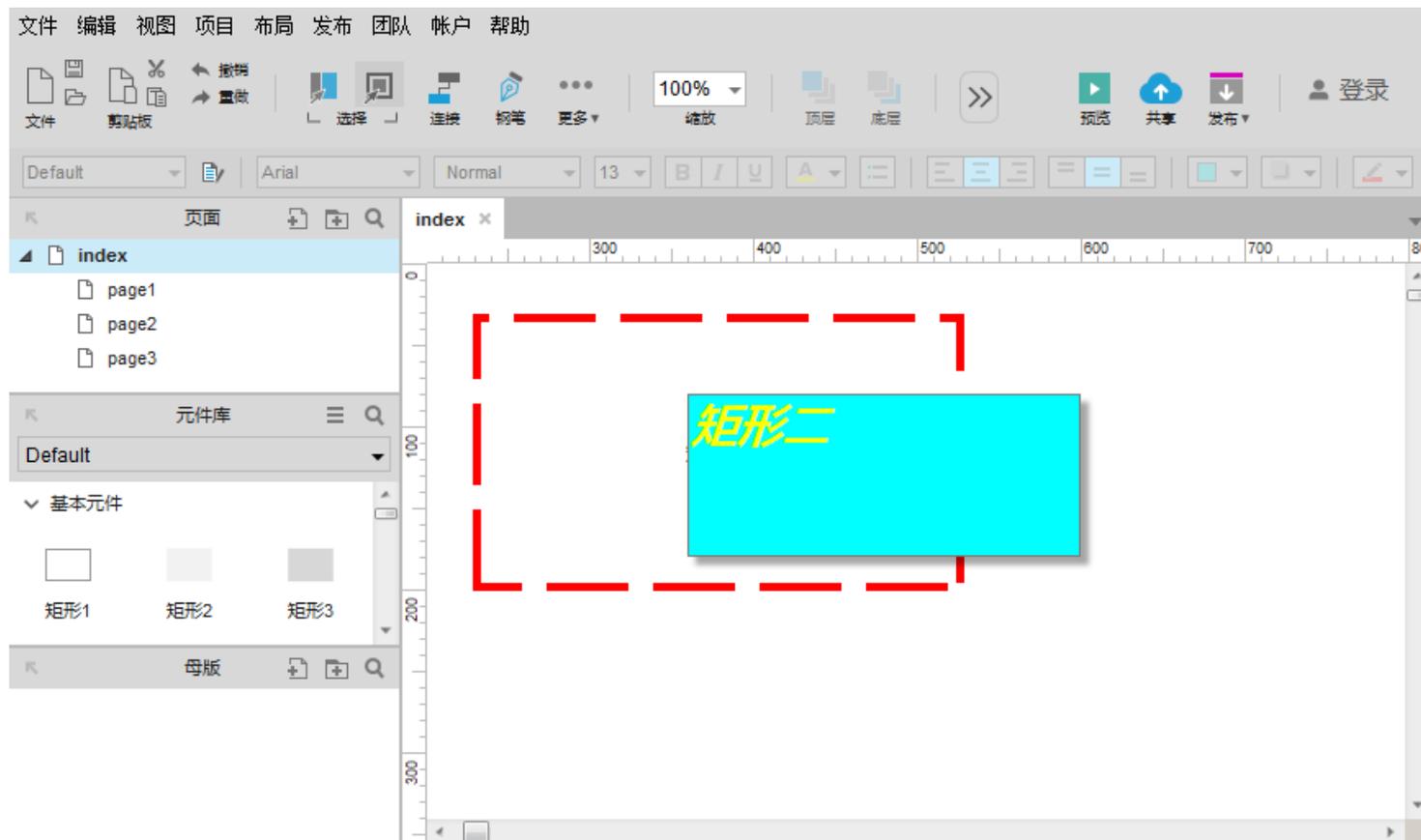


图 1.37 编辑元件的位置和大小

- 工具栏里有很多快捷按钮，有一些按钮是经常会用到的，有一些按钮可能很久都不会用到一次，这时可以自定义工具栏，在自定义工具栏里选择显示什么快捷按钮。
- 单击视图菜单下工具栏选项，选择自定义工具栏，如图 1.38 所示。



图 1.38 自定义工具栏

- 页面区域是用来显示软件页面的，从这里可以了解到软件的大致结构，有哪些页面，以及页面之间的关系。
- 页面区域采用树状结构来显示页面，以 index 页为树的根节点，可以对页面进行增加、移动、删除等操作来管理软件原型的页面，如图 1.39 所示。

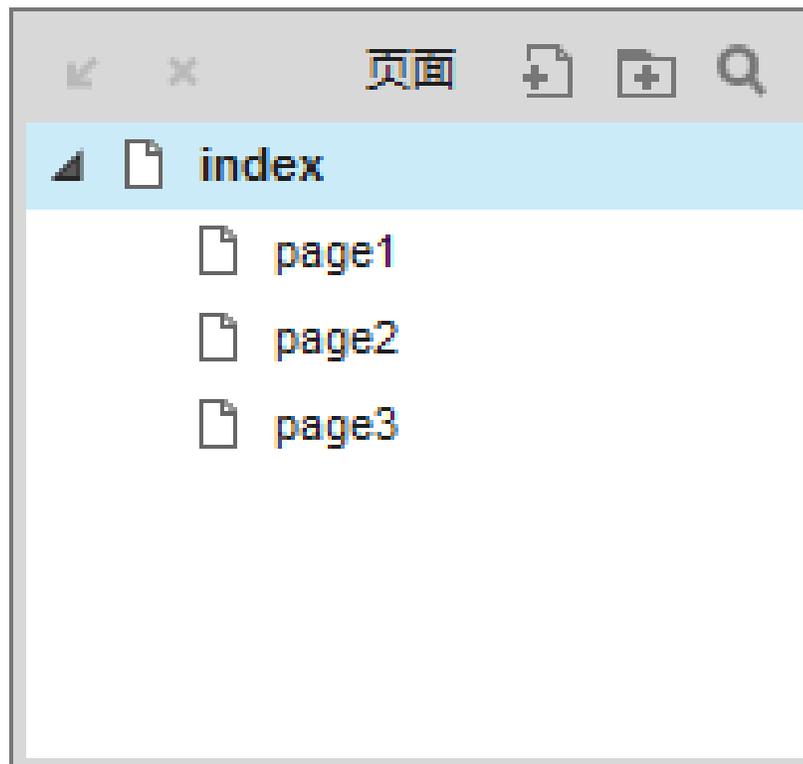


图 1.39 页面区域

- 元件库区域包含了制作原型需要的一些基础元件，Axure RP 8 中原型设计工具默认包含线框图元件库和流程图元件库、图标元件库。

线框图元件库里提供了 40 种线框图元件，常用的有图片、文本标签、矩形、占位符、水平线、垂直线、文本框、下拉列表框、复选框、单选按钮、提交按钮，如图 1.40 所示。

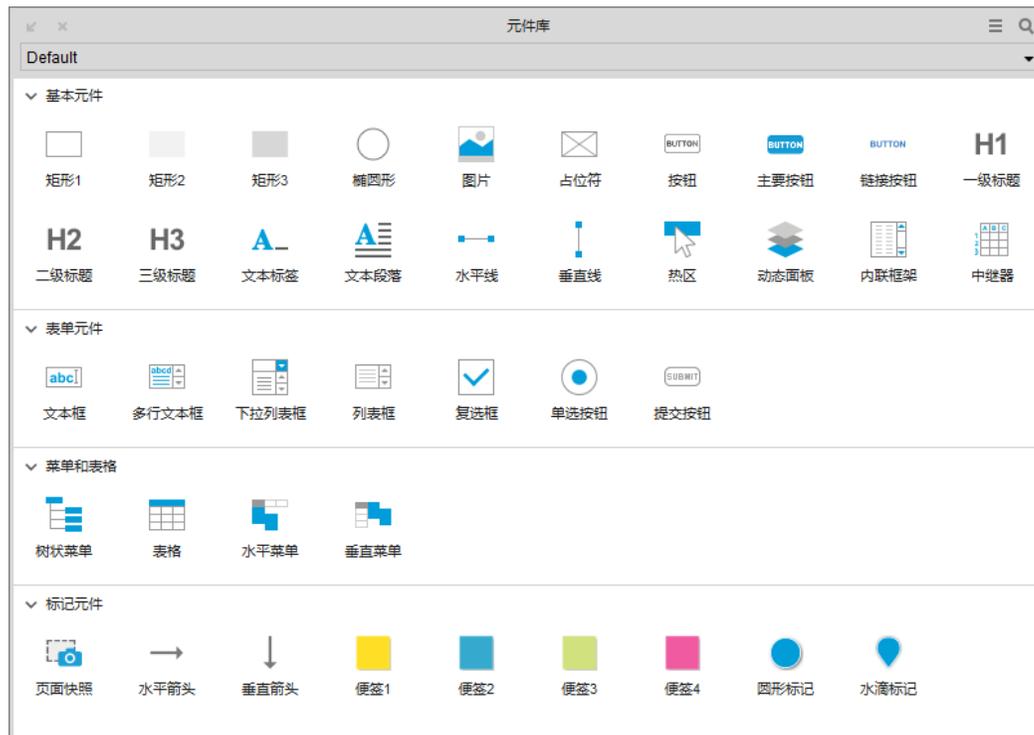


图 1.40 线框图元件

- 流程图元件库里提供了 13 种流程图元件，有各种图形、图片、文件、角色、数据库等，如图 1.41 所示。

图标元件库里提供了各种各样的图标，比如箭头、电池、统计图标等，如图 1.42 所示。



图 1.41 流程图元件

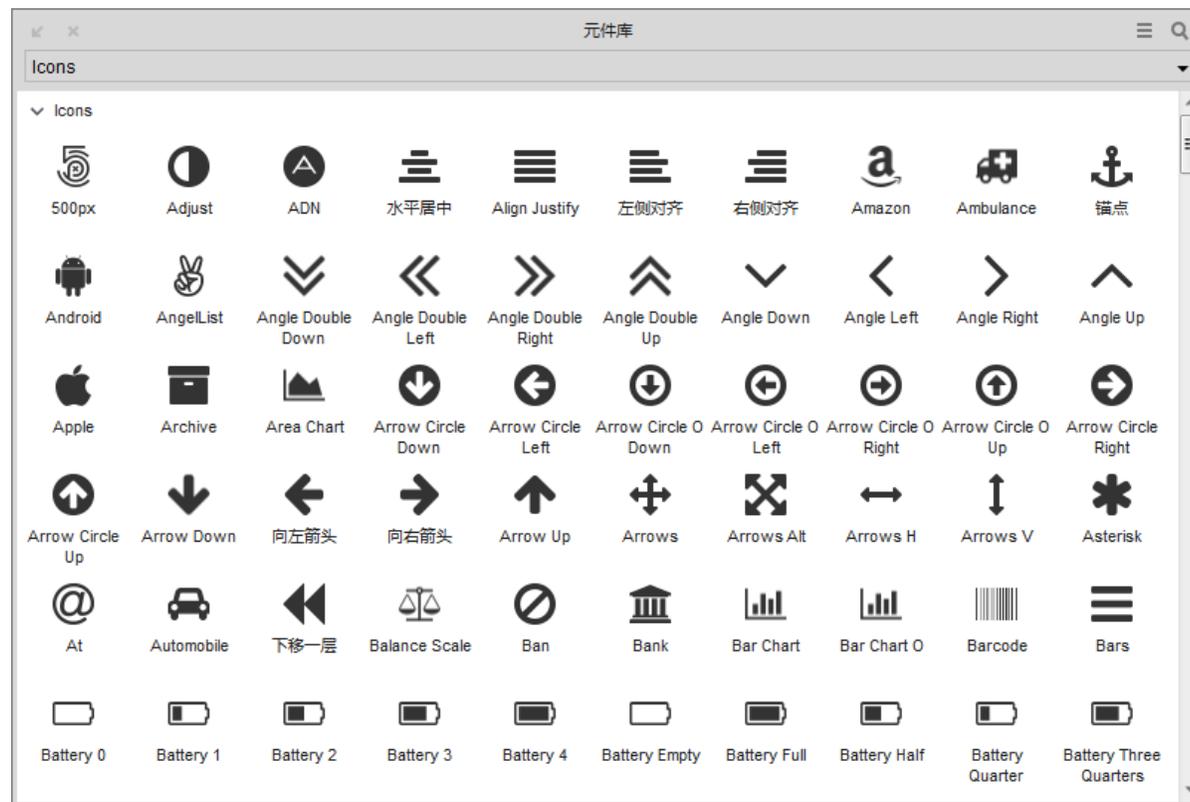


图 1.42 图标元件

- 母版区域用来设计一些共用、复用的区域，如图 1.43 所示，如网站尾部版权区域，可能每个页面都会用到版权信息，也可以设计导航菜单，如移动 App 的底部标签导航，在母版中设计一次，在其他页面可直接引用，达到共用、复用的效果。



图 1.43 母版区域

- 工作区域是用来绘制原型的画布。在这个区域里完成原型的设计，就像画画时在画布上尽情绘制，如图 1.44 所示。

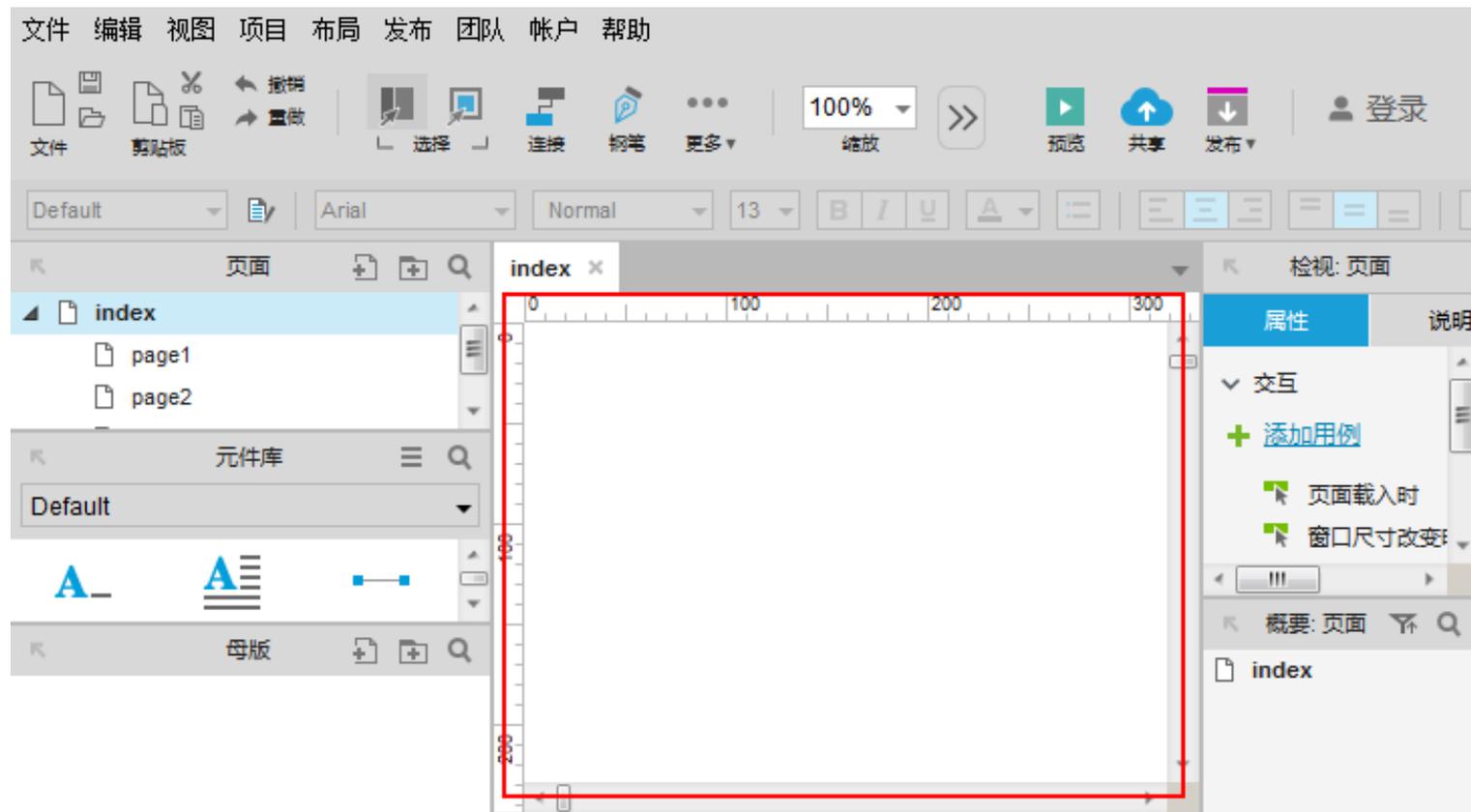


图 1.44 工作区域

- 检视区域是用来设计页面或者元件的样式和交互效果的，可以设置属性，如添加页面交互效果，页面载入时触发事件、窗口尺寸改变时触发事件、窗口滚动时触发事件，以及在更多事件里还提供许多其他的事件，如图 1.45 所示。

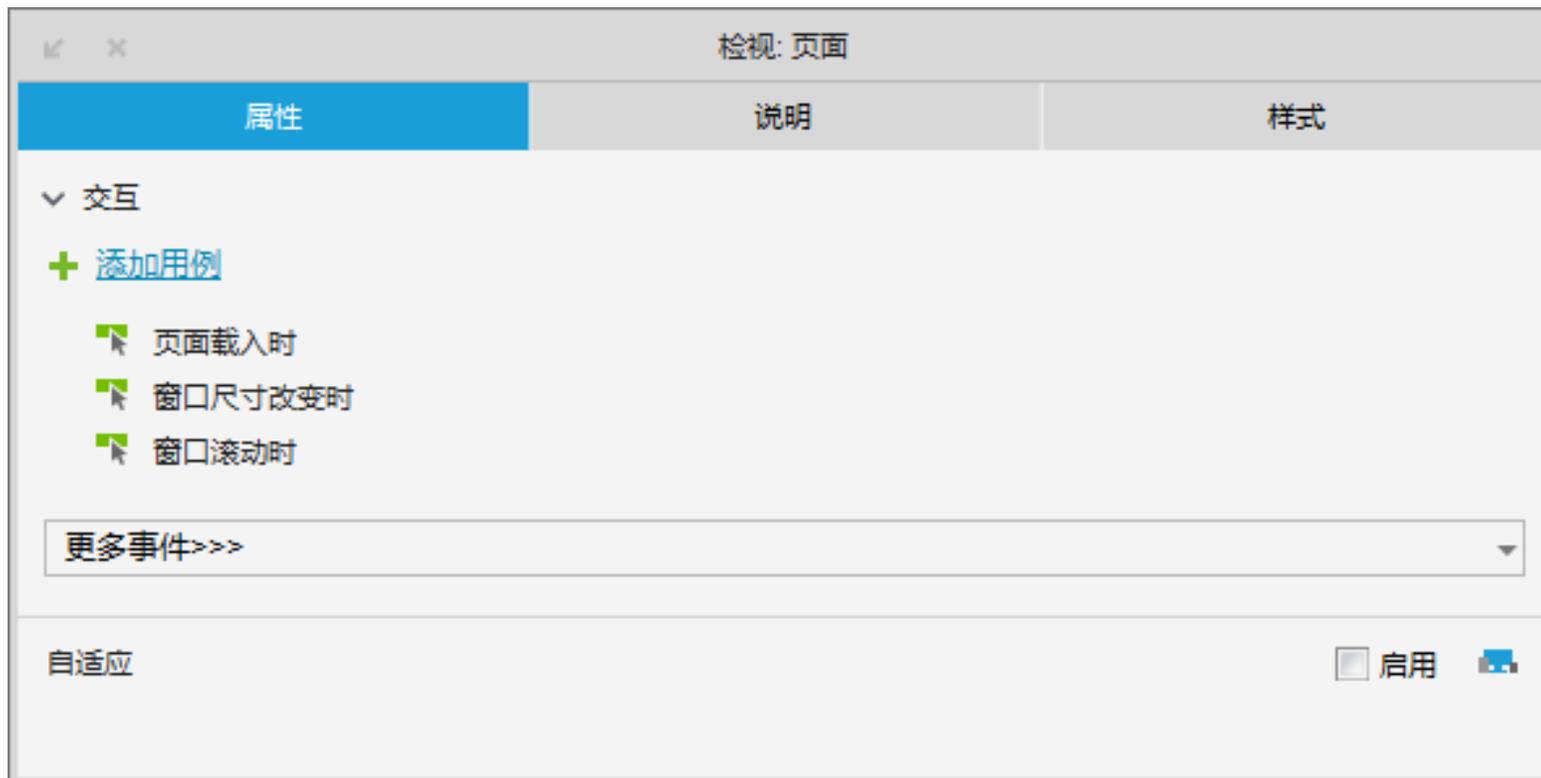


图 1.45 属性设置

- 在检视区域中可以填写页面或者元件注释，自定义注释的名称，如图 1.46 所示。  
还可以设计页面、元件的样式，比如页面在浏览器中显示的对齐方式是居中对齐还是居左对齐，页面的背景色或者背景图片，还可以设置草图的效果，针对元件设置禁用、选中等属性，也可以给元件添加样式，设置元件的位置和大小、选择元件的样式，以及字体、边框线、圆角半径、对齐方式等，如图 1.47 所示。



图 1.46 说明



图 1.47 样式

- 页面概要区域用来管理页面上使用的元件，可以查看页面上使用了哪些元件及管理这些元件，比如可以管理动态面板，增加动态面板、移动动态面板及删除动态面板等操作，如图 1.48 所示。



图 1.48 页面概要区域





- 一、 什么是软件原型
- 二、 Axure RP 8 软件安装
- 三、 认识 Axure 软件界面
- 四、 原型设计流程

- 1. 需求分析

一般情况下，需求分析主要是由产品经理或者需求分析师来完成，但是设计师最好也参与到前期需求分析的过程中，这样就可以和产品经理对需求有一致的理解，达成一致的意见。

- (1) 可以通过用户调研的方式获取用户的需求，调研的方式有很多，如调查报告、访谈等。

(2) 可以进行竞品分析，分析竞品的界面样式、操作流程、主要任务流程及用户的需求，不能把竞品的东西直接搬过来使用，有可能不适合，因为核心竞争力有可能不同，为用户解决的需求也有可能不同。

- (3) 通过分析用户的反馈和产品的数据，分析出用户的需求和痛点，通过产品解决用户的这些需求。

- 思维导图软件理清逻辑关系获取到用户需求之后，开始分析用户的需求，可以使用思维导图软件来理清用户的需求、产品的各个功能模块及其逻辑关系等，如图 1.49 所示。

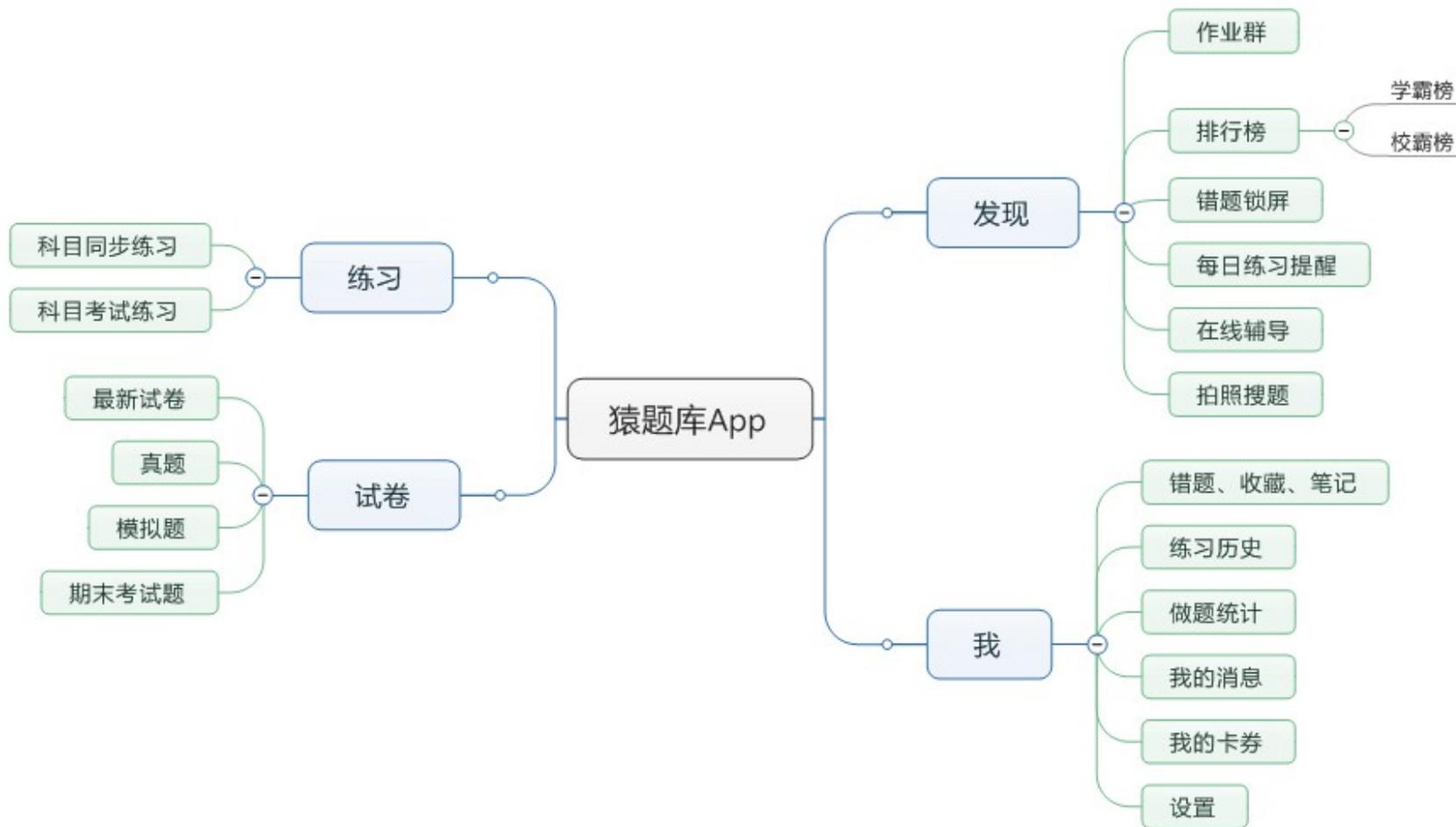


图 1.49 猿题库 App 思维导图

- 流程图表达主要流程任务

分析用户的需求，分析出用户使用产品可以完成的主要流程任务，完成这个流程任务每一步用户是怎么操作的，画出流程图，如图 1.50 所示。

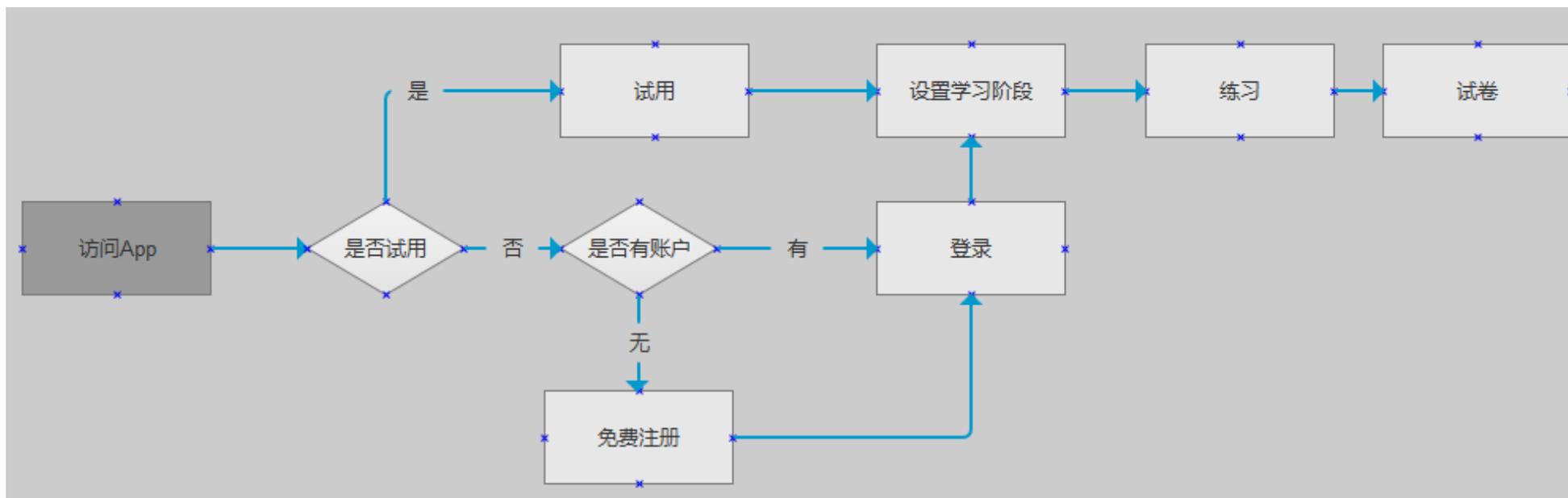


图 1.50 猿题库 App 流程图

- 产品信息架构设计

通过需求分析，以及对产品的思维导图设计和流程图设计，大致可以规划出产品的主要功能点，这些功能点就可以形成产品的初步信息架构，这些信息架构可以理解成房子的地基和框架，只有把这些确定了，才可能继续上层建筑。

- 比如猿题库 App 中的“练习”“试卷”“发现”和“我”就是这个产品的信息架构。
- 在 Axure RP8 里有一个页面区域可以对这些信息架构进行管理，页面结构采用树形菜单，层级分明，结构清晰，还能自动生成框架结构图，非常方便，如图 1.51 所示。

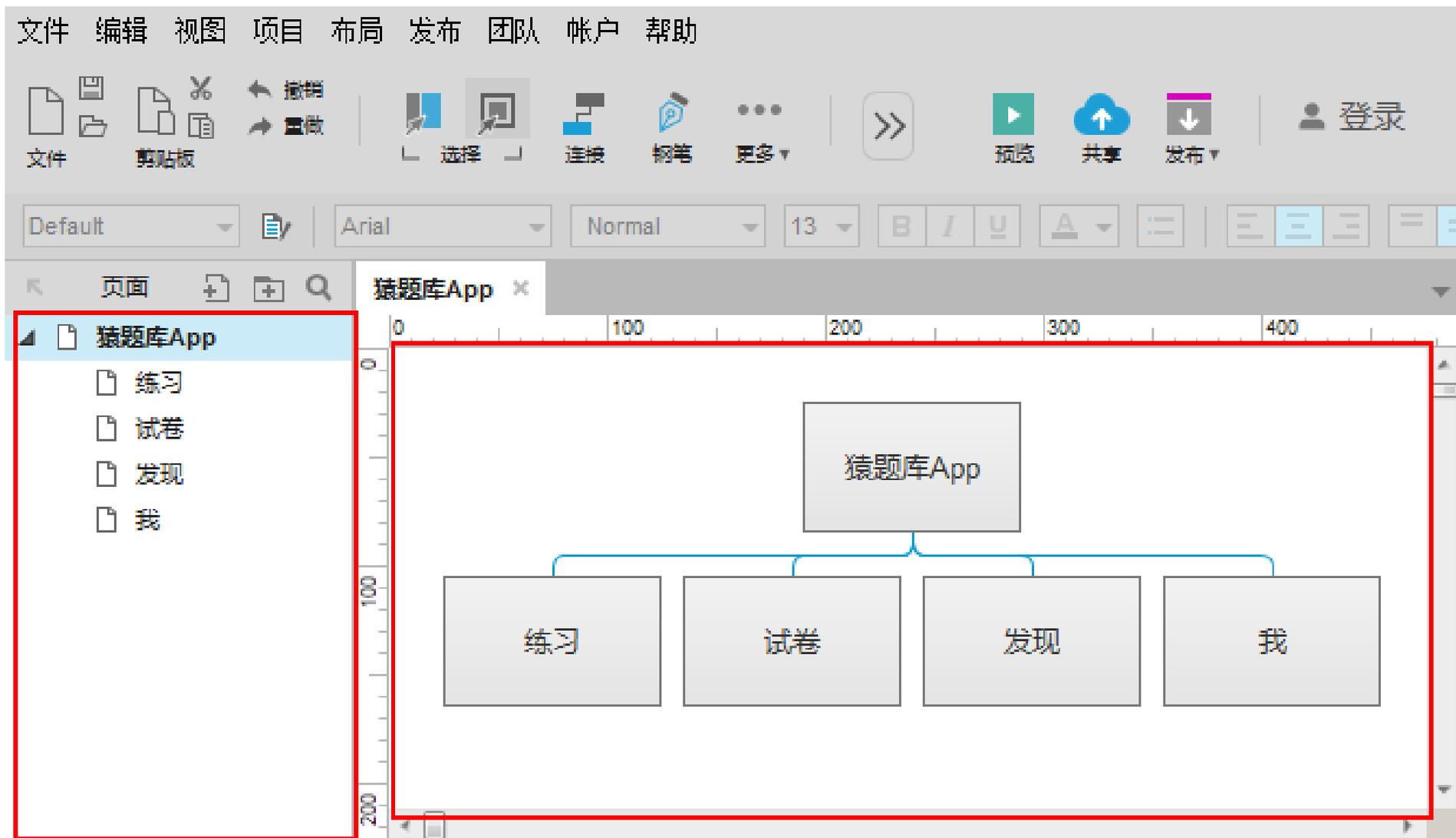


图 1.51 猿题库 App 信息架构设计

- 页面布局设计

产品信息架构确定之后，综合思维导图的内容和主要流程图，开始页面的布局设计，要确定以下内容。

- (1) 页面布局的总体结构，包括一列布局、两列布局、三列布局，以及几行布局等。
  - (2) 页面的导航设计。网站的导航是采用水平导航还是垂直导航，或者是其他的一些导航方式，移动 App 的导航是放置在顶部还是底部，采用几个标签导航，像猿题库 App 采用的是底部标签导航，在页面底部放置 4 个标签导航，如图 1.52 所示。
  - (3) 根据思维导图和流程图规划出来的内容，细分到具体页面结构来进行设计，需要对每一个内容块的展示位置进行布局，比如猿题库 App 的练习模块展示各个科目的导航设计，如图 1.53 所示。对页面内容结构的设计取决于设计人员对内容编排的把握，不同的布局会产生不同的效果，可以参照已有成熟产品的内容布局。



图 1.52 猿题库 App 标签导航



图 1.53 猿题库 App 布局

- 通过思维导图软件确定产品的大致内容，通过页面架构设计确定页面总体布局、导航菜单及各个模块后，就可以针对各个页面进行内容设计，也就是低保真原型设计，可通过 Axure 原型设计工具遵循产品的总体结构进行，如图 1.54 所示。



图 1.54 猿题库 App 低保真原型设计

- 完成低保真原型设计之后，需要进行原型评审。原型评审，对于设计人员来说可以是一场噩梦，每个评审人都有不同的偏好和侧重点，开发人员可能更关注于容易实现，运营人员希望有足够的区域进行推广，视觉设计师注重美观，产品经理希望早点上线，这就需要设计人员在原型设计时考虑全面，设计方案要有说服力。

- 高保真原型可以用于给上级汇报或者概念性产品。
- 将低保真原型经过视觉设计师的制图、切图，即可制作出高保真原型，如图 1.55 所示。



图 1.55 猿题库 App 高保真原型设计