



建筑 CAD 设计基础

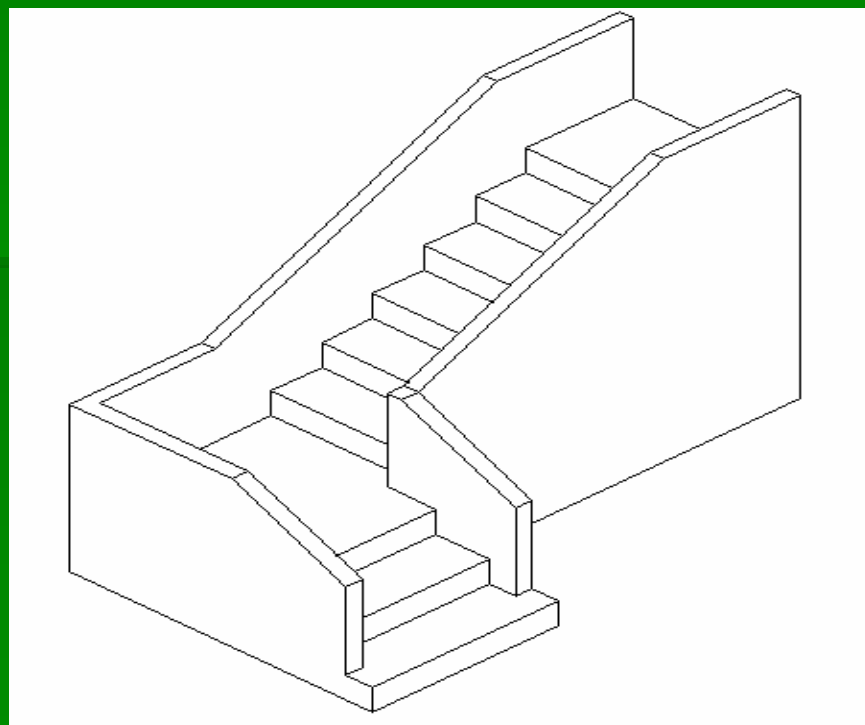
- 1、实训绘图复习
- 2、圆环（Donut）命令基本操作
- 3、图案填充（Bhatch）命令基本操作
- 4、实训绘图示例





2.5.5 实训绘图复习 (第 45 页)

完成如图所示图形的计算机绘制 (图 2-29)





2.6.1 圆环 (Donut) 命令 (第 47 页)

功能：创建圆环实体

名称：Donut (Do)

操作：

【命令】：Donut↵ 或 Do ↵

【圆环的内径】：圆环的内径值↵

【圆环的外径】：圆环的外径值↵

【圆环的中心点】<退出>：中心点坐标↵

.....

操作选项说明：

系统变量 (Fill) 的设置：

开 (ON)：设置填充方式 关 (OFF)：设置空框方式

提示：学习实心圆点的基本绘制





2.6.2 图案填充 (Bhatch) 命令

(第 48 页)

功能：用指定的图案填充指定的区域

名称：Bhatch (Bh 或 H)

操作：

【命令】： Bhatch ↵ 或 Bh ↵ 或 H ↵
弹出“边界图案填充” (图 2.31) 对话框
完成“边界图案填充”对话框的操作

操作选项说明：

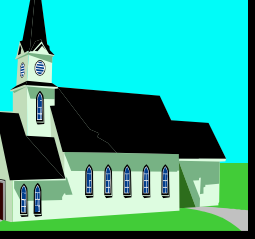
高级：普通、外部、忽略

图案：预定义、用户定义、自定义

设置：颜色、角度、比例

区域：封闭、选择





2. 6. 3 实训绘图示例 (第 52 页)

完成如图所示图形的计算机绘制 (图 2-35)、(图 2-3

6)

