



建筑 CAD 设计基础

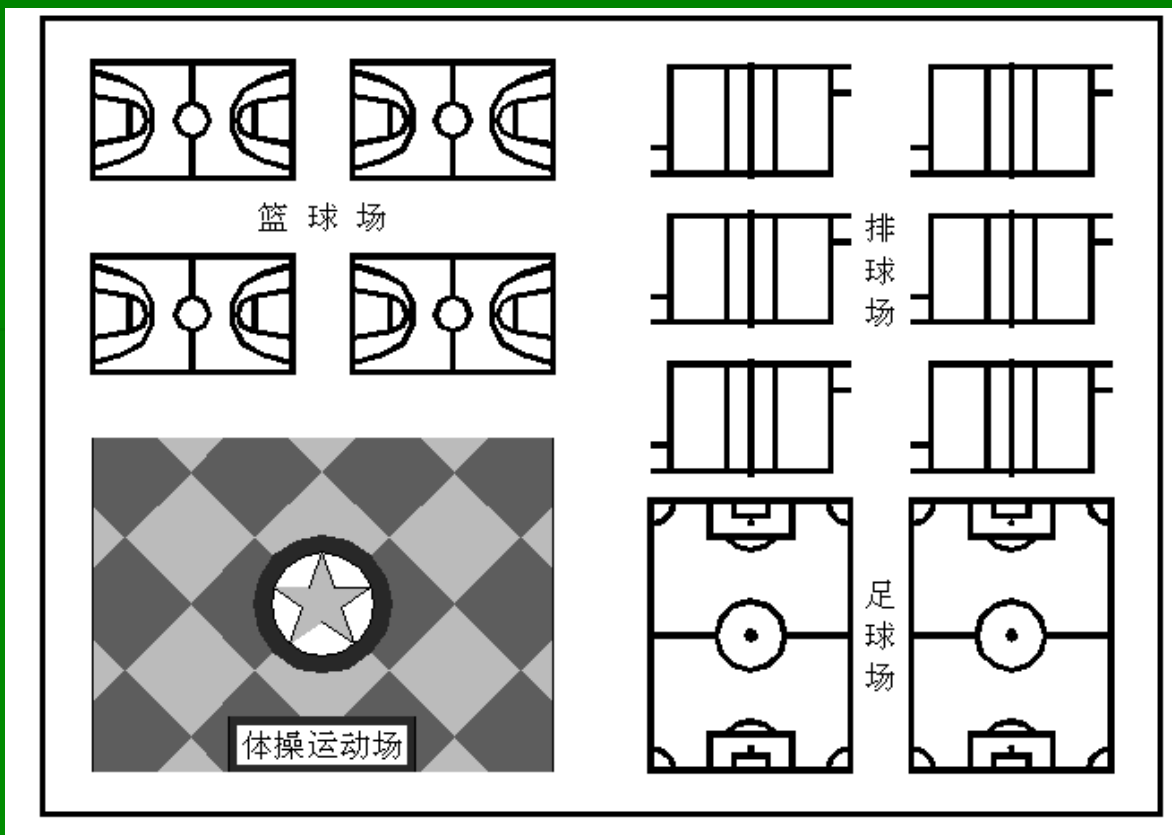
- 1、实训绘图复习
- 2、旋转（Rotate）命令基本操作
- 3、缩放（Scale）命令基本操作
- 4、倒角（Chamfer）命令基本操作
- 5、实训绘图示例

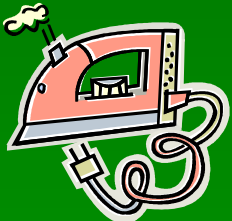




3.3.5 实操训练实例 (第74页)

完成如图所示图形的计算机绘制 (图3-17)





3.4.1 旋转 (Rotate) 命令 (第 76 页)

功能： 将指定的实体对象，旋转到指定位置

名称： Rotate (Ro)

操作：

【命令】： Rotate↙ 或 Ro↙

【选择对象】： 选择操作实体对象↘

.....

【选择对象】： ↙

【基点】： 旋转操作的基点↙

【旋转角度 [参照 (R)]】： 旋转角度↙

操作选项说明：

参照 (R)： R↙ (采用参照方式确定旋转操作的角度)

旋转角度确定方式：

键盘操作： 旋转操作角度 **鼠标操作：** 移动鼠标确定方位





3.4.2 缩放 (Scale) 命令 (第 77 页)

功能：将选定的实体对象，按给定的比例进行缩放

名称：Scale (Sc)

操作：

【命令】：Scale↵ 或 Sc↵

【选择对象】：缩放的操作对象↵

.....

【选择对象】：↵

【基点】：缩放操作的基点↵

【比例因子或 [参照 (R)]】：比例因子 (大于 0)↵

操作选项说明：

参照 (R)： R↵ (采用参照方式确定缩放操作)

注：比例因子必须大于 0

缩小 ($0 < \text{比例因子} < 1$)

放大 ($\text{比例因子} > 1$)





3.4.3 倒角 (Chamfer) 命令 (第 78 页)

功能：利用设定的短线段，将指定的实体对象作倒角操作

名称：Chamfer (Cha)

操作：

【命令】：Chamfer 或 Cha

【选择第一条直线或 [(P)/(D)/(A)/(T)/(M)]】：第一条直线对象

【选择第二条直线】：第二条直线对象

操作选项说明：

多线段 (P)：P (倒角操作的对象是多段线)

距离 (D)：D (短线段的距离设置模式)

角度 (A)：A (短线段的角度设置模式)

修剪 (T)：T (设置倒角操作的修剪模式)

方法 (M)：M (设置短线段的设置模式)





3.4.4 实训绘图示例 (第79页)

完成如图所示图形的计算机绘制 (图3-21)

