



完成压紧杆工程图







出图方案:视图+局部视图+斜视图

智能制造学院





1. 打开压紧杆文件, 进入制图模块

	2)起始 🛛 📄 🏄 [🖬 📌 🐚
1	8	NX 钣金(H)	Ctrl+Alt+N
	۹	外观造型设计(I)	Ctrl+Alt+S
-	\triangleleft	制图(10)	Ctrl+Shift+D
]	М.	高级仿真(Y)	
÷	ß	运动仿真 @)	
l	۶	加工 (10)	Ctrl+Alt+M
1	1	基本环境 (G)	Ctrl+W
e	•	装配(L)	Å
Ì		PMI	
		所有应用模块	•

2. 插入图纸页

🎾 插入图纸页 🛛 🔀
过滤器
*
图纸页名称
SHT1
A4 - 210 x 297 V
高度 210,0000
长度 297,0000
HY00
1.0000
⊙ ≘* ⊕ +
确定 应用 取消







3. 设置绘图背景



4. 编辑图纸

广东岭南职业技术学院

GUANGDONG LINGNAN INSTITUTE OF TECHNOLOGY



注意:第4步实际需要时才做

シ 插入	图纸页	×
过滤器 		
*		
 图紙面タ	称	
SHT1		
,	$b4 = 210 \times 20$	7
方舟	JA4 210 x 21	
向度		210.0000
长度		297.0000
比例		_
	1.000	0
	1.000	0
(英寸 🥢	
(• 2 * •	
		16
		1 W
	确定 应用	日 取消

也可以通 过"删除" 把建立的 图纸整张 删除



智能制造学院



5. 调用标准图框





🎐 调用图样	×
比例	1.0000
日你坐你承 ● WCS ○ 菜单	
▼ 自动比例	
图样显示参数	
确定 后退	

选中给定的图框后,插入到原点



图框的定制方法待后介绍…







6. 创建主视图







选中视图——右键——样式

智能制造学院

设置虚线可 见,相切边 即光顺边不 可见

广东岭南职业技术学院

GUANGDONG LINGNAN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

🎐 視图样式						X
剖面	螺纹	方位		透视	基本	
一般	隐藏线	可见线	光顺边	虚拟交线	もう はない しょうしょう しょうしん しょうしょう しょうしん しょうしょう しょうしん しょうしん しょうしん しょうしん しょうしん しょう しょう しょうしん しょうしょ しょうしょう しょう しょうしょう しょうしょう しょう しょう	
▼ 隐藏线						
·	- 100					
□ 仅参考边						
□ 边隐藏边						
□ 千涉实体						
☑ 自隐藏						
□ 包含模型的	曲线					
小特征全部	記示 💌	1.0				
	_	<u> </u>				
	最	小值 %		最大值 %		
继承		重置	加载	默认设置	加载所有默认设	置
				确定	应用 取消	i





8. 不显示视图边界

首选项——制图——视图选项卡

🎾 制图首选项	×
一般 预览 视图 注释	1
 ✓ 延迟视图更新 □ 创建时延迟更新 	
」 □ 显示边界	
边界颜色	
□显示抽取边缘的面	
○ 显示和突出	
⊙ 仅曲线	
│□ 小平面视图上的选择	
□ 小平面视图上的更新	
定义渲染集	

显示边界前的勾去掉







9. 由主视图投影 9. 由主视图投影 分 出俯视图,并用断开视图来制作 俯视方向的局部视图,同法做出左视方向的局部视图,斜方向的斜视图,用注释给各视图做上标识。



智能制造学院





10. 利用基本视图 🛅 添加 一个轴测图

🔗 正等测视图 🗸 1:1 - 🧐 🔎 👘 💼 🐮





11. 利用实用符号 5 适当 调整中心线



12. 标注尺寸 1-3-1



13. 填写标题栏

利用注释编辑器 🗹

		11:61	
		R	
103	# A 0	12	4944
HK3	# A B	「系科開設」」 「系科開設」」 1233年 1335年 1335 1355 13555 13555 13555 13555 13555 13555 13555 13555 135555	
章铁	¥ A 0		





▶向视图的标识的做法:

投影方向(箭头)

利用注释编辑器的指引线



利用注释编辑器的指引线类型来完成通过变换来生成多个箭头并指定位置

2. 字母代号

直接利用注释编辑器写出相应的字母

字母选中后可直接移动位置





1.A 向局部视图的做法

做出该方向的投影视图——对视图作断开处理 🖤



智能制造学院





将波浪边 界线变成 细线





2. B 向局部视图的做法 做出该方向的投影视图 ——利用视图关联编辑 将不需要的线条删除



3.C 向斜视图的做法 先做出 C 向投影视图

🔗 🔤 📐 🎢 🥇 🕫 🔎 🎰 🎰 🐁

选与投影方向垂直的 边作为铰链线,从而 确定投影方向

局部效果的做法与局 部视图相同





1. 项目总结

- 1) 基本视图的做法
- 2) 局部视图的做法
- 3) 斜视图的做法
- 4) 尺寸标注的方法

2. 技能拓展





