

CTU: 加计数

说明

可以使用“加计数”指令，递增输出 **CV** 的值。如果输入 **CU** 的信号状态从“0”变为“1”（信号上升沿），则执行该指令，同时输出 **CV** 的当前计数器值加 1。每检测到一个信号上升沿，计数器值就会递增，直到达到输出 **CV** 中所指定数据类型的上限。达到上限时，输入 **CU** 的信号状态将不再影响该指令。

可以查询 **Q** 输出中的计数器状态。输出 **Q** 的信号状态由参数 **PV** 决定。如果当前计数器值大于或等于参数 **PV** 的值，则将输出 **Q** 的信号状态置位为“1”。在其它任何情况下，输出 **Q** 的信号状态均为“0”。

输入 **R** 的信号状态变为“1”时，输出 **CV** 的值被复位为“0”。只要输入 **R** 的信号状态仍为“1”，输入 **CU** 的信号状态就不会影响该指令。

说明

只需在程序中的某一位置处使用计数器，即可避免计数错误的风险。

每次调用“加计数”指令，都会为其分配一个 **IEC** 计数器用于存储指令数据。**IEC** 计数器是一种具有以下某种数据类型的结构：

对于 S7-1200 CPU

| 系统数据类型 IEC_<Counter> 的数据块 (共享 DB) | 局部变量 |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• IEC_SCOUNTER / IEC_USCOUNTER• IEC_COUNTER / IEC_UCOUNTER• IEC_DCOUNTER / IEC_UDCOUNTER | <ul style="list-style-type: none">• CTU_SINT / CTU_USINT• CTU_INT / CTU_UINT• CTU_DINT / CTU_UDINT• IEC_SCOUNTER / IEC_USCOUNTER• IEC_COUNTER / IEC_UCOUNTER• IEC_DCOUNTER / IEC_UDCOUNTER |

对于 S7-1500 CPU

| 系统数据类型 IEC_<Counter> 的数据块 (共享 DB) | 局部变量 |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• IEC_SCOUNTER / IEC_USCOUNTER• IEC_COUNTER / IEC_UCOUNTER• IEC_DCOUNTER / IEC_UDCOUNTER• IEC_LCOUNTER / IEC_ULCOUNTER | <ul style="list-style-type: none">• CTU_SINT / CTU_USINT• CTU_INT / CTU_UINT• CTU_DINT / CTU_UDINT• CTU_LINT / CTU_ULINT• IEC_SCOUNTER / IEC_USCOUNTER• IEC_COUNTER / IEC_UCOUNTER• IEC_DCOUNTER / IEC_UDCOUNTER• IEC_LCOUNTER / IEC_ULCOUNTER |

可以按如下方式声明 **IEC** 计数器：

- 系统数据类型 IEC_<Counter> 的数据块声明 (例如, "MyIEC_COUNTER")
- 声明为块中 "Static"部分的 CTU_<Data type> 或 IEC_<Counter> 类型的局部变量 (例如 #MyIEC_COUNTER)

在程序中插入该指令时, 将打开 "调用选项" (Call options) 对话框, 可以指定 IEC 计数器将存储在自身数据块中 (单背景) 还是作为局部变量存储在块接口中 (多重背景)。如果用户创建一个单独的数据块, 那么该数据块将保存到项目树 "程序块 > 系统块" (Program blocks > System blocks) 路径中的 "程序资源" (Program resources) 文件夹内。有关本主题的更多信息, 请参见 "另请参见"。

如果在单独的数据块中设置 IEC 计数器 (单背景), 则将默认使用 "优化的块访问" (optimized block access) 创建背景数据块, 并将各个变量定义为具有保持性。有关在背景数据块中设置保持性的更多信息, 请参见 "另请参见"。

如果在函数块中使用 "优化的块访问" (optimized block access) 设置 IEC 计数器作为本地变量 (多重背景), 则其在块接口中定义为具有保持性。

执行 "加计数" 指令之前, 需要事先预设一个逻辑运算。该运算可以放置在程序段的中间或者末尾。

参数

下表列出了 "加计数" 指令的参数:

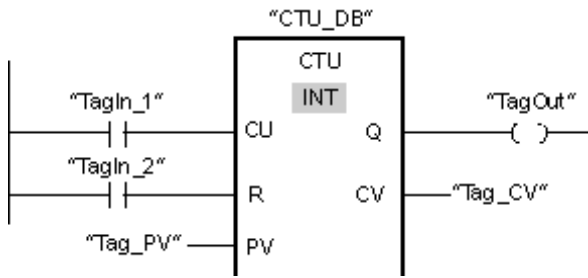
| 参数 | 声明 | 数据类型 | 存储区 | | 说明 |
|----|--------|--------------------|-----------------|---------------------|------------|
| | | | S7-1200 | S7-1500 | |
| CU | Input | BOOL | I、Q、M、D、L 或常数 | I、Q、M、D、L 或常数 | 计数输入 |
| R | Input | BOOL | I、Q、M、D、L、P 或常数 | I、Q、M、T、C、D、L、P 或常数 | 复位输入 |
| PV | Input | 整数 | I、Q、M、D、L、P 或常数 | I、Q、M、D、L、P 或常数 | 置位输出 Q 的值。 |
| Q | Output | BOOL | I、Q、M、D、L | I、Q、M、D、L | 计数器状态 |
| CV | Output | 整数、CHAR、WCHAR、DATE | I、Q、M、D、L、P | I、Q、M、D、L、P | 当前计数器值 |

可以从指令框的 "???" 下拉列表中选择该指令的数据类型。

有关有效数据类型的更多信息, 请参见 "另请参见"。

示例

以下示例说明了该指令的工作原理:



当“TagIn_1”操作数的信号状态从“0”变为“1”时，将执行“加计数”指令，同时“Tag_CV”操作数的当前计数器值加1。每检测到一个额外的信号上升沿，计数器值都会递增，直至达到该数据类型的上限 (INT = 32767)。

PV 参数的值作为确定“TagOut”输出的限制。只要当前计数器值大于或等于操作数“Tag_PV”的值，输出“TagOut”的信号状态就为“1”。在其它任何情况下，输出“TagOut”的信号状态均为“0”。