

## CMP >= : 大于或等于

### 说明

可以使用“大于或等于”指令判断第一个比较值 (<操作数 1>) 是否大于或等于第二个比较值 (<操作数 2>)。要比较的两个值必须为相同的数据类型。

如果满足比较条件，则该指令返回逻辑运算结果 (RLO)“1”。如果不满足比较条件，则该指令返回 RLO“0”。该指令的 RLO 通过以下方式与整个程序段中的 RLO 进行逻辑运算：

串联比较指令时，将进行“与”运算。

并联比较指令时，将进行“或”运算。

在指令上方的操作数占位符中指定第一个比较值 (<操作数 1>)。在指令下方的操作数占位符中指定第二个比较值 (<操作数 2>)。

在比较字符串时，通过字符的代码比较各字符 (例如“a”大于“A”)。从左到右执行比较。第一个不同的字符决定比较结果。如果较长字符串的左侧部分和较短字符串相同，则认为较长字符串更大。

下表举例说明了字符串的比较：

<操作数 1>	<操作数 2>	指令的 RLO
'BB'	'AA'	1
'AAA'	'AA'	1
'Hello World'	'Hello World'	1
'Hello World'	'HelloWorld'	0
'AA'	'aa'	0
'AAA'	'a'	0

也可以使用“大于或等于”指令比较字符串的各字符。操作数名称旁的方括号内指定了要比较的字符位数。“例如，“MyString[2]”用于比较“MyString”字符串的第二个字符。

比较时间值时，如果 <操作数 1> 中的时间点大于 (晚于) 或等于 <操作数 2> 中的时间点，则该指令的 RLO 为“1”。

### 参数

下表列出了“大于或等于”指令的参数：

参数	声明	数据类型		存储区	说明
		S7-1200	S7-1500		
<操作数 1>	Input	整数、浮点数、字符串、TIME、DATE、TOD、DTL	整数、浮点数、字符串、TIME、LTIME、DATE、	I、Q、M、D、L、P 或常数	第一个比较值

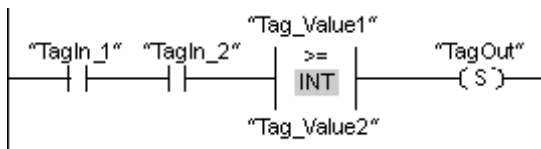
			TOD、LTOD、DTL、DT、LDT		
<操作数 2>	Input	整数、浮点数、字符串、TIME、DATE、TOD、DTL	整数、浮点数、字符串、TIME、LTIME、DATE、TOD、LTOD、DTL、DT、LDT	I、Q、M、D、L、P 或常数	要比较的第二个值

可以从指令框的“<???”下拉列表中选择该指令的数据类型。

有关有效数据类型的更多信息，请参见“另请参见”。

### 示例

以下示例说明了该指令的工作原理：



满足以下条件时，将置位输出“TagOut”：

操作数“TagIn\_1”和“TagIn\_2”的信号状态为“1”。

如果“Tag\_Value1”>=“Tag\_Value2”，则满足比较指令的条件。