

Linux 面试题大全

一. 填空题:

1. 在Linux系统中，以 **文件** 方式访问设备。
2. Linux内核引导时，从文件 **/etc/fstab** 中读取要加载的文件系统。
3. Linux文件系统中每个文件用 **i节点** 来标识。
4. 全部磁盘块由四个部分组成，分别为**引导块**、**专用块**、**i节点表块**和**数据存储块**。
5. 链接分为：**硬链接**和**符号链接**。
6. 超级块包含了**i节点表**和**空闲块表**等重要的文件系统信息。
7. 某文件的权限为：drw-r--r--，用数值形式表示该权限，则该八进制数为：**644**，该文件属性是**目录**。
8. 前台起动的进程使用 **Ctrl+c** 终止。
9. 静态路由设定后，若网络拓扑结构发生变化，需由**系统管理员**修改路由的设置。
10. 网络管理的重要任务是：**控制**和**监控**。
11. 安装Linux系统对硬盘分区时，必须有两种分区类型：**文件系统分区**和**交换分区**。
13. 编写的Shell程序运行前必须赋予该脚本文件 **执行** 权限。
14. 系统管理的任务之一是能够在 **分布式** 环境中实现对程序和数据的安全保护、备份、恢复和更新。
15. 系统交换分区是作为系统 **虚拟存储器** 的一块区域。
16. 内核分为 **进程管理系统**、**内存管理系统**、**I/O管理系统**和**文件管理系统**等四个子系统。
17. 内核配置是系统管理员在改变系统配置 **硬件** 时要进行的重要操作。
18. 在安装Linux系统中，使用netconfig程序对网络进行配置，该安装程序会一步步提示用户输入主机名、域名、域名服务器、IP地址、**网关地址**和**子网掩码**等必要信息。
19. 唯一标识每一个用户的是用户 **ID** 和用户名。
20. **RIP** 协议是最为普遍的一种内部协议，一般称为动态路由选择协议。
21. 在Linux系统中所有内容都被表示为文件，组织文件的各种方法称为 **文件系统**。
22. DHCP可以实现**动态** IP地址分配。
23. 系统网络管理员的管理对象是服务器、**用户**和服务器的进程以及系统的各种资源。
24. 网络管理通常由**监测、传输和管理**三部分组成，其中管理部分是整个网络管理的中心。
25. 当想删除本系统用不上的 **设备驱动程序** 时必须编译内核，当内核不支持系统上的 **设备驱动程序** 时，必须对内核 **升级**。

- 26 Ping 命令可以测试网络中本机系统是否能到达 **一台远程主机**，所以常常用于测试网络的 **连通性**。
27. vi 编辑器具有两种工作模式：**命令模式** 和 **输入模式**。
28. 可以用 `ls -al` 命令来观察文件的权限，每个文件的权限都用 10 位表示，并分为四段，其中第一段占 1 位，表示 **文件类型**，第二段占 3 位，表示 **文件所有者** 对该文件的权限。
29. 进程与程序的区别在于其动态性，动态的产生和终止，从产生到终止进程可以具有的基本状态为：**运行态**、**就绪态** 和 **等待态（阻塞态）**。
30. DNS 实际上是分布在 internet 上的主机信息的数据库，其作用是实现 **IP 地址和主机名** 之间的转换。
31. Apache 是实现 WWW 服务器功能的应用程序，即通常所说的“浏览 web 服务器”，在服务器端 **为用户提供浏览 web 服务** 的就是 apache 应用程序。
32. 在 Linux 系统上做备份可以有两种类型：**系统备份** 和 **用户备份**。其中前者是指对 **操作系统** 的备份，后者是指对 **应用程序和用户文件的备份**。
33. CD-ROM 标准的文件系统类型是 **iso9660**。
34. 当 `lilo.conf` 配置完毕后，使之生效，应运行的命令及参数是 **lilo**。
35. 在使用 `ls` 命令时，用八进制形式显示非打印字符应使用参数 **-b**。
36. Linux 使用支持 Windows 9.x/2000 长文件名的文件系统的类型是 **vfat**。
37. 设定限制用户使用磁盘空间的命令是 **quota**。
- 38 在 Linux 系统中，用来存放系统所需要的配置文件和子目录的目录是 **/etc**。
39. 硬连接只能建立对 **文件** 链接。符号链接可以跨不同文件系统创建。
40. 套接字文件的属性位是 **s**。
41. 结束后台进程的命令是 **kill**。
42. 进程的运行有两种方式，即 **独立运行和使用父进程运行**。
43. Links 分为 **硬链接和符号链接**。
44. 在超级用户下显示 Linux 系统中正在运行的全部进程，应使用的命令及参数是 **ps -aux**。
45. 管道文件的属性位是 **p**。
46. 将前一个命令的标准输出作为后一个命令的标准输入，称之为 **管道**。
47. 为脚本程序指定执行权的命令及参数是 **chmod a+x filename**。
48. 进行远程登录的命令是 **telnet**。
49. 欲发送 10 个分组报文测试与主机 `abc.tuu.edu.cn` 的连通性，应使用的命令和参数是：**ping abc.tuu.edu.cn -c 10**。
50. DNS 服务器的进程命名为 `named`，当其启动时，自动装载 `/etc` 目录下的 `named.conf` 文件中定义的 DNS 分区数据库文件。
51. Apache 服务器进程配置文件是 **httpd.conf**。
52. 在 Linux 系统中，压缩文件后生成后缀为 `.gz` 文件的命令是 **gzip**。
53. 在用 vi 编辑文件时，将文件内容存入 `test.txt` 文件中，应在命令模式下键入：**w test.txt**。
- 54 可以在标准输出上显示整年日历的命令及参数是 **cal -y**。
55. 在 shell 编程时，使用方括号表示测试条件的规则是：方括号两边必须有 **空格**。

56. 检查已安装的文件系统/dev/had5是否正常，若检查有错，则自动修复，其命令及参数是 **fsck -a /dev/had5**。
57. 在 Windows9.x 环境下共享 Unix/Linux 中的用户目录的一个工具是 **Samba** 服务器。
58. 系统管理员的职责是进行系统资源管理、系统性能管理、设备管理、安全管理和 **系统性能监测**。
59. 在 Linux 系统中，测试 DNS 服务器是否能够正确解析域名的客户端命令，使用命令 **nslookup**。
60. 在 Linux 系统下，第二个 IDE 通道的硬盘（从盘）被标识为 **hdb**。
61. 当系统管理员需升级内核版本和改变系统硬件配置时，应 **重新编译内核**。
62. 如果只是要修改系统的 IP 地址，应修改 **/etc/rc.d/rc.inet1** 配置文件。
63. 当 LAN 内没有条件建立 DNS 服务器，但又想让局域网内的用户可以使用计算机名互相访问时，应配置 **/etc/hosts** 文件。
64. 在 vi 编辑环境下，使用 **Esc 键** 进行模式转换。
65. Slackware Linux 9.0 通常使用 **ext3** 文件系统，系统的全部磁盘块由 **四** 部分组成。
66. 将/home/stud1/wang 目录做归档压缩，压缩后生成 wang.tar.gz 文件，并将此文件保存到/home 目录下，实现此任务的 tar 命令格式 **tar zcvf /home/wang.tar.gz /home/stud1/wang**。
67. 管道就是将前一个命令的 **标准输出** 作为后一个命令的 **标准输入**。
68. 在使用手工的方法配置网络时，可通过修改 **/etc/HOSTNAME** 文件来改变主机名，若要配置该计算机的域名解析客户端，需配置 **/etc/resolv.conf** 文件。
69. 启动进程有手动启动和调度启动两种方法，其中调度启动常用的命令为 **at**、**batch** 和 **crontab**。
70. test.bns.com.cn 的域名是 **bns.com.cn**，如果要配置一域名服务器，应在 **named.conf** 文件中定义 DNS 数据库的工作目录。
71. Sendmail 邮件系统使用的两个主要协议是：**SMTP** 和 **POP**，前者用来发送邮件，后者用来接收邮件。
72. DHCP 是动态主机配置协议的简称，其作用是：**为网络中的主机分配 IP 地址**。
73. 目前代理服务器使用的软件包有很多种，教材中使用的是 **squid**。
74. rm 命令可删除文件或目录，其主要差别就是是否使用递归开关 **-r 或 -R**。
75. **mv** 命令可以移动文件和目录，还可以为文件和目录重新命名。
76. 路由选择协议（RIP）的跳数表示到达目的地之前必须通过的 **网关** 数，RIP 接受的最长距离是 **15 跳**。
77. ping 命令用于测试网络的连通性，ping 命令通过 **ICMP** 协议来实现。
78. **nfs 协议** 用于实现 Unix（/linux）主机之间的文件系统共享。
79. 在 Linux 操作系统中，设备都是通过特殊的 **文件** 来访问。
80. shell 不仅是 **用户命令的解释器**，它同时也是一种功能强大的编程语言。bash 是 Linux 的缺省 shell。
81. 用 **>>>** 符号将输出重定向内容附加在原文的后面。
82. 增加一个用户的命令是：**adduser 或 useradd**。
83. 进行字符串查找，使用 **grep** 命令。

84. 使用 * 每次匹配若干个字符。
85. /sbin 目录用来存放系统管理员使用的管理程序。

二. 单项选择题:

- 下面的网络协议中, 面向连接的的协议是: A 。
A 传输控制协议 B 用户数据报协议 C 网际协议 D 网际控制报文协议
- 在/etc/fstab 文件中指定的文件系统加载参数中, D 参数一般用于 CD-ROM 等移动设备。
A defaults B sw C rw 和 ro D noauto
- Linux 文件权限一共 10 位长度, 分成四段, 第三段表示的内容是 C 。
A 文件类型 B 文件所有者的权限
C 文件所有者所在组的权限 D 其他用户的权限
- 终止一个前台进程可能用到的命令和操作 B 。
A kill B <CTRL>;+C C shut down D halt
- 在使用 mkdir 命令创建新的目录时, 在其父目录不存在时先创建父目录的选项是 D 。
A -m B -d C -f D -p
- 下面关于 i 节点描述错误的是 A 。
A i 节点和文件是一一对应的
B i 节点能描述文件占用的块数
C i 节点描述了文件大小和指向数据块的指针
D 通过 i 节点实现文件的逻辑结构和物理结构的转换
- 一个文件名字为 rr.Z, 可以用来解压缩的命令是: D 。
A tar B gzip C compress D uncompress
- 具有很多 C 语言的功能, 又称过滤器的是 C 。
A csh
B tcsh
C awk
D sed
- 一台主机要实现通过局域网与另一个局域网通信, 需要做的工作是 C 。
A 配置域名服务器
B 定义一条本机指向所在网络的路由
C 定义一条本机指向所在网络网关的路由
D 定义一条本机指向目标网络网关的路由
- 建立动态路由需要用到的文件有 D 。
A /etc/hosts B /etc/HOSTNAME C /etc/resolv.conf D /etc/gateways
- 局域网的网络地址 192.168.1.0/24, 局域网络连接其它网络的网关地址是 192.168.1.1。主机 192.168.1.20 访问 172.16.1.0/24 网络时, 其路由设置正确的是 B 。
A route add -net 192.168.1.0 gw 192.168.1.1 netmask 255.255.255.0 metric 1
B route add -net 172.16.1.0 gw 192.168.1.1 netmask 255.255.255.255 metric 1

C route add -net 172.16.1.0 gw 172.16.1.1 netmask 255.255.255.0
metric 1

D route add default 192.168.1.0 netmask 172.168.1.1 metric 1

12. 下列提法中，不属于 ifconfig 命令作用范围的是 D 。

A 配置本地回环地址 B 配置网卡的 IP 地址

C 激活网络适配器 D 加载网卡到内核中

13. 下列关于链接描述，错误的是 B 。

A 硬链接就是让链接文件的 i 节点号指向被链接文件的 i 节点

B 硬链接和符号连接都是产生一个新的 i 节点

C 链接分为硬链接和符号链接 D 硬连接不能链接目录文件

14. 在局域网络内的某台主机用 ping 命令测试网络连接时发现网络内部的主机都可以连同，而不能与公网连通，问题可能是 C。

A 主机 IP 设置有误

B 没有设置连接局域网的网关

C 局域网的网关或主机的网关设置有误

D 局域网 DNS 服务器设置有误

15. 下列文件中，包含了主机名到 IP 地址的映射关系的文件是： B 。

A /etc/HOSTNAME B /etc/hosts C /etc/resolv.conf D /etc/networks

16. 不需要编译内核的情况是 D 。

A 删除系统不用的设备驱动程序时 B 升级内核时

C 添加新硬件时 D 将网卡激活

17. 在 shell 中变量的赋值有四种方法，其中，采用 name=12 的方法称 A 。

A 直接赋值 B 使用 read 命令

C 使用命令行参数 D 使用命令的输出

18. D 命令可以从文本文件的每一行中截取指定内容的数据。

A cp B dd C fmt D cut

19. 下列不是 Linux 系统进程类型的是 D 。

A 交互进程 B 批处理进程 C 守护进程 D 就绪进程

20. 配置 Apache 1.3.19 服务器需要修改的配置文件为__A__

A httpd.conf B access.conf C srm.conf D named.conf

21. 内核不包括的子系统是 D 。

A 进程管理系统 B 内存管理系统 C I/O 管理系统 D 硬件管理系统

22. 在日常管理中，通常 CPU 会影响系统性能的情况是： A 。

A CPU 已满负荷地运转 B CPU 的运行效率为 30%

C CPU 的运行效率为 50% D CPU 的运行效率为 80%

23. 若一台计算机的内存为 128MB，则交换分区的大小通常是 C 。

A 64MB B 128MB C 256MB D 512MB

24. 在安装 Linux 的过程中的第五步是让用户选择安装方式，如果用户希望安装部分组件（软件程序），并在选择好后让系统自动安装，应该选择的选项是 D 。

A full B expert C newbie D menu

25. Linux 有三个查看文件的命令，若希望在查看文件内容过程中可以用光标上下移动来查看文件内容，应使用 C 命令。

A cat B more C less D menu

26. 下列信息是某系统用 `ps -ef` 命令列出的正在运行的进程，D 进程是运行 Internet 超级服务器，它负责监听 Internet sockets 上的连接，并调用合适的服务器来处理接收的信息。
- A root 1 4.0 0.0 344 204? S 17:09 0:00 init
B root 2 0.0 0.1 2916 1520? S 17:09 0:00 /sbin/getty
C root 3 0.0 0.2 1364 632? S 17:09 0:00 /usr/sbin/syslogd
D root 4 0.0 1344 1204? S 17:09 0:10 /usr/sbin/inetd
27. 在 TCP/IP 模型中，应用层包含了所有的高层协议，在下列的一些应用协议中，B 是能够实现本地与远程主机之间的文件传输工作。
- A telnet B FTP C SNMP D NFS
28. 当我们与某远程网络连接不上时，就需要跟踪路由查看，以便了解在网络的什么位置出现了问题，满足该目的的命令是 C。
- A ping B ifconfig C traceroute D netstat
29. 对名为 fido 的文件用 `chmod 551 fido` 进行了修改，则它的许可权是 D。
- A -rwxr-xr-x B -rwxr--r-- C -r--r--r-- D -r-xr-x--x
30. 在 i 节点表中的磁盘地址表中，若一个文件的长度是从磁盘地址表的第 1 块到第 11 块，则该文件共占有 B 块号。
- A 256 B 266 C 11 D 256×10
31. 用 `ls -al` 命令列出下面的文件列表，D 文件是符号连接文件。
- A -rw-rw-rw- 2 hel-s users 56 Sep 09 11:05 hello
B -rwxrwxrwx 2 hel-s users 56 Sep 09 11:05 goodbye
C drwxr--r-- 1 hel users 1024 Sep 10 08:10 zhang
D lrwxr--r-- 1 hel users 2024 Sep 12 08:12 cheng
32. DNS 域名系统主要负责主机名和 A 之间的解析。
- A IP 地址 B MAC 地址 C 网络地址 D 主机别名
33. WWW 服务器是在 Internet 上使用最为广泛，它采用的是 B 结构。
- A 服务器/工作站 B B/S C 集中式 D 分布式
34. Linux 系统通过 C 命令给其他用户发消息。
- A less B mesg y C write D echo to
35. NFS 是 C 系统。
- A 文件 B 磁盘 C 网络文件 D 操作
36. B 命令可以在 Linux 的安全系统中完成文件向磁带备份的工作。
- A cp B tr C dir D cpio
37. Linux 文件系统的文件都按其作用分门别类地放在相关的目录中，对于外部设备文件，一般应将其放在 C 目录中。
- A /bin B /etc C /dev D /lib
38. 在重新启动 Linux 系统的同时把内存中的信息写入硬盘，应使用 D 命令实现。
- A # reboot B # halt C # reboot D # shutdown -r now
39. 网络管理具备以下几大功能：配置管理、A、性能管理、安全管理和计费管理等。
- A 故障管理 B 日常备份管理 C 升级管理 D 发送邮件
40. 关于代理服务器的论述，正确的是 A。

- A 使用 internet 上已有的公开代理服务器，只需配置客户端。
B 代理服务器只能代理客户端 http 的请求。
C 设置好的代理服务器可以被网络上任何主机使用。
D 使用代理服务器的客户端没有自己的 ip 地址。
41. 关闭 linux 系统（不重新启动）可使用命令 B 。
A Ctrl+Alt+Del B halt C shutdown -r now D reboot
42. 实现从 IP 地址到以太网 MAC 地址转换的命令为： C 。
A ping B ifconfig C arp D traceroute
43. 在 vi 编辑器中的命令模式下，键入 B 可在光标当前所在行下添加一新行。
A <a>; B <o>; C <I>; D A
44. 在 vi 编辑器中的命令模式下，删除当前光标处的字符使用 A 命令。
A <x>; B <d>;<w>; C <D>; D <d>;<d>;
45. 在 vi 编辑器中的命令模式下，重复上一次对编辑的文本进行的操作，可使用 C 命令。
A 上箭头 B 下箭头 C <.>; D <*>;
46. 用命令 ls -al 显示出文件 ff 的描述如下所示，由此可知文件 ff 的类型为 A 。
-rwxr-xr-- 1 root root 599 Cec 10 17:12 ff
A 普通文件 B 硬链接 C 目录 D 符号链接
47. 删除文件命令为： D 。
A mkdir B rmdir C mv D rm
48. 在下列的名称中，不属于 DNS 服务器类型的是： ____C____
A Primary Master Server B Secondary Master Server
C samba D Cache_only Server
49. 网络管理员对 WWW 服务器进行访问、控制存取和运行等控制，这些控制可在 A 文件中体现。
A httpd.conf B lilo.conf C inetd.conf D resolv.conf
50. 邮件转发代理也称邮件转发服务器，它可以使用 SMTP 协议，也可以使用 C 协议。
A FTP B TCP C UUCP D POP
51. 启动 samba 服务器进程，可以有两种方式：独立启动方式和父进程启动方式，其中前者是在 C 文件中以独立进程方式启动。
A /usr/sbin/smbd B /usr/sbin/nmbd C rc.samba D /etc/inetd.conf
52. DHCP 是动态主机配置协议的简称，其作用是可以使网络管理员通过一台服务器来管理一个网络系统，自动地为一个网络中的主机分配__D__地址。
A 网络 B MAC C TCP D IP
53. 为了保证在启动服务器时自动启动 DHCP 进程，应将 A 文件中的 dhcpd=no 改为 dhcpd=yes。
A rc.inet1 B lilo.conf C inetd.conf D httpd.conf
54. 对文件进行归档的命令为 D 。
A dd B cpio C gzip D tar
55. 改变文件所有者的命令为 C 。
A chmod B touch C chown D cat
56. 在给定文件中查找与设定条件相符字符串的命令为： A 。

A grep B gzip C find D sort

57. 建立一个新文件可以使用的命令为 D 。

A chmod B more C cp D touch

58. 在下列命令中，不能显示文本文件内容的命令是： D 。

A more B less C tail D join

59. 在使用匿名登录 ftp 时，用户名为 B 。

A users B anonymous C root D guest

60. 在实际操作中，想了解命令 logname 的用法，可以键入 D 得到帮助。

A logname --man B logname/? C help logname D logname --help

61. 如果 LILO 被安装在 MBR，使用 A 命令即可卸载 LILO。

A lilo -u B lilo -c C lilo -v D lilo -V

62. 当用命令 ls -al 查看文件和目录时，欲观看卷过屏幕的内容，应使用组合键 D 。

A Shift+Home B Ctrl+ PgUp C Alt+ PgDn D Shift+ PgUp

63. mc 是 UNIX 风格操作系统的 C 。

A 文件编辑器/程序编译器 B 配置网络的窗口工具

C 目录浏览器/文件管理器 D Samba 服务器管理工具

64. i 节点是一个 D 长的表，表中包含了文件的相关信息。

A 8 字节 B 16 字节 C 32 字节 D 64 字节

65. 文件权限读、写、执行的三种标志符号依次是 A 。

A rwx B xrw C rdx D srw

66. Linux 文件名的长度不得超过 C 个字符。

A 64 B 128 C 256 D 512

67. 进程有三种状态： C 。

A 准备态、执行态和退出态 B 精确态、模糊态和随机态

C 运行态、就绪态和等待态 D 手工态、自动态和自由态

68. 从后台启动进程，应在命令的结尾加上符号 A 。

A & B @ C # D \$

69. B 不是邮件系统的组成部分。

A 用户代理 B 代理服务器 C 传输代理 D 投递代理

70. 在 Shell 脚本中，用来读取文件内各个域的内容并将其赋值给 Shell 变量的命令是 D 。

A fold B join C tr D read

71. crontab 文件由六个域组成，每个域之间用空格分割，其排列如下： B 。

A MIN HOUR DAY MONTH YEAR COMMAND

B MIN HOUR DAY MONTH DAYOFWEEK COMMAND

C COMMAND HOUR DAY MONTH DAYOFWEEK

D COMMAND YEAR MONTH DAY HOUR MIN

72. 用 ftp 进行文件传输时，有两种模式： C 。

A Word 和 binary B .txt 和 Word Document

C ASCII 和 binary D ASCII 和 Rich Text Format

73. 某文件的组外成员的权限为只读；所有者有全部权限；组内的权限为读与写，则该文件的权限为 D 。

A 467 B 674 C 476 D 764

74. 在 DNS 系统测试时，设 named 进程号是 53，命令 D 通知进程重读配置文件。

A kill -USR2 53 B kill -USR1 53 C kill -INT 63 D kill -HUP 53

75. Apache 服务器默认的接听连接端口号是 C 。

A 1024 B 800 C 80 D 8

76. PHP 和 MySQL 的联合使用解决了 C 。

A 在 Proxy 上处理数据库的访问问题 B 在 WWW 服务器上处理黑客的非法访问问题
C 在 WWW 服务器上处理数据库的访问问题

D 在 Sendmail 邮件系统上处理数据库的访问问题

77. OpenSSL 是一个 A 。

A 加密软件 B 邮件系统 C 数据库管理系统 D 嵌入式脚本编程语言

78. Samba 服务器的配置文件是 D 。

A httpd.conf B inetd.conf C rc.samba D smb.conf

79. 关于 DNS 服务器，叙述正确的是 D 。

A DNS 服务器配置不需要配置客户端

B 建立某个分区的 DNS 服务器时只需要建立一个主 DNS 服务器

C 主 DNS 服务器需要启动 named 进程，而辅 DNS 服务器不需要

D DNS 服务器的 root.cache 文件包含了根名字服务器的有关信息

80. 退出交互模式的 shell，应键入 C 。

A <Esc>; B ^q C exit D quit

81. 将 Windows C:盘(hda1)安装在 Linux 文件系统的/winsys 目录下，命令是 B 。

A [root@104.edu.cn:~#mount](#) dev/had1 /winsys

B [root@104.edu.cn:~#mount](#) /dev/had1 /winsys

C [root@104.edu.cn:~#mount](#) /dev/had1 winsys

D [root@104.edu.cn:~#mount](#) dev/had1 winsys

82. 设超级用户 root 当前所在目录为：/usr/local，键入 cd 命令后，用户当前所在目录为 B 。

A /home B /root C /home/root D /usr/local

83. 字符设备文件类型的标志是 B 。

A p B c C s D l

84. 将光盘 CD-ROM (hdc) 安装到文件系统的/mnt/cdrom 目录下的命令是 C 。

A mount /mnt/cdrom B mount /mnt/cdrom /dev/hdc

C mount /dev/hdc /mnt/cdrom D mount /dev/hdc

85. 将光盘/dev/hdc 卸载的命令是 A 。

A umount /dev/hdc B unmount /dev/hdc

C umount /mnt/cdrom /dev/hdc D unmount /mnt/cdrom /dev/hdc

86. 在/home/stud1/wang 目录下有一文件 file，使用 D 可实现在后台执行命令，此命令将 file 文件中的内容输出到 file.copy 文件中。

A cat file >;file.copy B cat >;file.copy C cat file file.copy & D cat file >;file.copy &

87. 在 DNS 配置文件中，用于表示某主机别名的是： B 。

A NS B CNAME C NAME D CN

88. 可以完成主机名与 IP 地址的正向解析和反向解析任务的命令是： A 。

A nslookup B arp C ifconfig D dnslook

89. 下列变量名中有效的 shell 变量名是： C 。

A -2-time B _2\$3 C trust_no_1 D 2004file

90. qmail 是 B 。

A 收取邮件的协议 B 邮件服务器的一种 C 发送邮件的协议 D 邮件队列

91. 已知某用户 stud1，其用户目录为/home/stud1。如果当前目录为/home，进入目录/home/stud1/test 的命令是 C 。

A cd test B cd /stud1/test C cd stud1/test D cd home

92. 已知某用户 stud1，其用户目录为/home/stud1。分页显示当前目录下的所有文件的文件或目录名、用户组、用户、文件大小、文件或目录权限、文件创建时间等信息的命令是 D 。

A more ls -al B more -al ls C more < ls -al D ls -al | more

93. 关于进程调度命令， B 是不正确的。

A 当日晚 11 点执行 clear 命令，使用 at 命令：at 23:00 today clear

B 每年 1 月 1 日早上 6 点执行 date 命令，使用 at 命令：at 6am Jan 1 date

C 每日晚 11 点执行 date 命令，crontab 文件中应为：0 23 * * * date

D 每小时执行一次 clear 命令，crontab 文件中应为：0 */1 * * * clear

94. 系统中有用户 user1 和 user2，同属于 users 组。在 user1 用户目录下有一文件 file1，它拥有 644 的权限，如果 user2 用户想修改 user1 用户目录下的 file1 文件，应拥有 B 权限。

A 744 B 664 C 646 D 746

95. 如果想配置一台匿名 ftp 服务器，应修改 C 文件。

A /etc/gateway B /etc/ftpservers C /etc/ftpusers D /etc/inetd.conf

96. Samba 服务器的进程由 B 两部分组成 。

A named 和 sendmail B smbd 和 nmbd C bootp 和 dhcpd D httpd 和 squid

97. 要配置 NFS 服务器，在服务器端主要配置 C 文件。

A /etc/rc.d/rc.inet1 B /etc/rc.d/rc.M C /etc/exports D /etc/rc.d/rc.S

98. 为保证在启动服务器时自动启动 DHCP 进程，应对 B 文件进行编辑。

A /etc/rc.d/rc.inet2 B /etc/rc.d/rc.inet1 C /etc/dhcpd.conf D /etc/rc.d/rc.S

99. 在配置代理服务器时，若设置代理服务器的工作缓存为 64MB，配置行应为 D 。

A cache 64MB B cache_dir ufs /usr/local/squid/cache 10000 16 256

C cache_mgr 64MB D cache_mem 64MB

100. 安全管理涉及的问题包括保证网络管理工作可靠进行的安全问题和保护网络用户及网络管理对象问题。 C 属于安全管理的内容。

A 配置设备的工作参数 B 收集与网络性能有关的数据

C 控制和维持访问权限 D 监测故障

101. 以下命令对中，正确的是： B 。

A ls 和 sl B cat 和 tac C more 和 erom D exit 和 tixe

102. B 命令是在 vi 编辑器中执行存盘退出。

A :q B ZZ C :q! D :WQ

103. 下列关于/etc/fstab 文件描述, 正确的是 D 。

A fstab 文件只能描述属于 linux 的文件系统 B CD-ROM 和软盘必须是自动加载的

C fstab 文件中描述的文件系统不能被卸载 D 启动时按 fstab 文件描述内容加载文件系统

104. 通过文件名存取文件时, 文件系统内部的操作过程是通过 C 。

A 文件在目录中查找文件数据存取位置。B 文件名直接找到文件的数据, 进行存取操作。

C 文件名在目录中查找对应的 I 节点, 通过 I 节点存取文件数据。

D 文件名在中查找对应的超级块, 在超级块查找对应 i 节点, 通过 i 节点存取文件数据

105. Linux 将存储设备和输入/输出设备均看做文件来操作, C 不是以文件的形式出现。

A 目录 B 软链接 C i 节点表 D 网络适配器

106. 关于 i 节点和超级块, 下列论述不正确的是 B 。

A i 节点是一个长度固定的表 B 超级块在文件系统的个数是唯一的

C i 节点包含了描述一个文件所必需的全部信息

D 超级块记录了 i 节点表和空闲块表信息在磁盘中存放的位置

107. D 设备是字符设备。

A hdc B fd0 C hda1 D tty1

108. B 目录存放着 Linux 的源代码。

A /etc B /usr/src C /usr D /home

109. 关于文件系统的安装和卸载, 下面描述正确的是 A 。

A 如果光盘未经卸载, 光驱是打不开的 B 安装文件系统的安装点只能是/mnt 下

C 不管光驱中是否有光盘, 系统都可以安装 CD-ROM 设备

D mount /dev/fd0 /floppy 此命令中目录/floppy 是自动生成的

110. B 不是进程和程序的区别。

A 程序是一组有序的静态指令, 进程是一次程序的执行过程

B 程序只能在前台运行, 而进程可以在前台或后台运行

C 程序可以长期保存, 进程是暂时的

D 程序没有状态, 而进程是有状态的

111. 文件 exer1 的访问权限为 rw-r--r--, 现要增加所有用户的执行权限和同组用户的写权限, 下列命令正确的是 A 。

A chmod a+x g+w exer1 B chmod 765 exer1

C chmod o+x exer1 D chmod g+w exer1

112. 有关归档和压缩命令, 下面描述正确的是 C 。

A 用 uncompress 命令解压缩由 compress 命令生成的后缀为.zip 的压缩文件

B unzip 命令和 gzip 命令可以解压缩相同类型的文件

C tar 归档且压缩的文件可以由 gzip 命令解压缩

D tar 命令归档后的文件也是一种压缩文件

113. 不是 shell 具有的功能和特点的是 C 。

A 管道 B 输入输出重定向 C 执行后台进程 D 处理程序命令

114. 下列对 shell 变量 FRUIT 操作，正确的是： C 。
A 为变量赋值：\$FRUIT=apple B 显示变量的值：fruit=apple
C 显示变量的值：echo \$FRUIT D 判断变量是否有值：[-f "\$FRUIT"]

三. 简答题：

1. 简述 Linux 文件系统通过 i 节点把文件的逻辑结构和物理结构转换的工作过程。

参考答案：

Linux 通过 i 节点表将文件的逻辑结构和物理结构进行转换。

i 节点是一个 64 字节长的表，表中包含了文件的相关信息，其中有文件的大小、文件所有者、文件的存取许可方式以及文件的类型等重要信息。在 i 节点表中最重要的内容是磁盘地址表。在磁盘地址表中有 13 个块号，文件将以块号在磁盘地址表中出现的顺序依次读取相应的块。Linux 文件系统通过把 i 节点和文件名进行连接，当需要读取该文件时，文件系统在当前目录表中查找该文件名对应的项，由此得到该文件相对应的 i 节点号，通过该 i 节点的磁盘地址表把分散存放的文件物理块连接成文件的逻辑结构。

2. 简述进程的启动、终止的方式以及如何查看进程的查看。

参考答案：

在 Linux 中启动一个进程有手工启动和调度启动两种方式：

(1) 手工启动

用户在输入端发出命令，直接启动一个进程的启动方式。可以分为：

- ① 前台启动：直接在 SHELL 中输入命令进行启动。
- ② 后台启动：启动一个目前并不紧急的进程，如打印进程。

(2) 调度启动

系统管理员根据系统资源和进程占用资源的情况，事先进行调度安排，指定任务运行的时间和场合，到时候系统会自动完成该任务。

经常使用的进程调度命令为：at、batch、crontab。

3. 简述 DNS 进行域名解析的过程。

参考答案：

首先，客户端发出 DNS 请求翻译 IP 地址或主机名。DNS 服务器在收到客户机的请求后：

- (1) 检查 DNS 服务器的缓存，若查到请求的地址或名字，即向客户机发出应答信息；
- (2) 若没有查到，则在数据库中查找，若查到请求的地址或名字，即向客户机发出应答信息；
- (3) 若没有查到，则将请求发给根域 DNS 服务器，并依序从根域查找顶级域，由顶级查找二级域，二级域查找三级，直至找到要解析的地址或名字，即向客户机所在网络的 DNS 服务器发出应答信息，DNS 服务器收到应答后现在缓存中存

储，然后，将解析结果发给客户机。

(4) 若没有找到，则返回错误信息。

4. 系统管理员的职责包括那些？管理的对象是什么？

参考答案：

系统管理员的职责是进行系统资源管理、设备管理、系统性能管理、安全管理和系统性能监测。管理的对象是服务器、用户、服务器的进程及系统的各种资源等。

5. 简述安装 Slackware Linux 系统的过程。

参考答案：

(1) 对硬盘重新分区。(2) 启动 Linux 系统（用光盘、软盘等）。

(3) 建立 Linux 主分区和交换分区。(4) 用 setup 命令安装 Linux 系统。

(5) 格式化 Linux 主分区和交换分区 (6) 安装 Linux 软件包

(7) 安装完毕，建立从硬盘启动 Linux 系统的 LILO 启动程序，或者制作一张启动 Linux 系统的软盘。重新启动 Linux 系统。

6. 什么是静态路由，其特点是什么？什么是动态路由，其特点是什么？

参考答案：

静态路由是由系统管理员设计与构建的路由表规定的路由。适用于网关数量有限的场合，且网络拓扑结构不经常变化的网络。其缺点是不能动态地适用网络状况的变化，当网络状况变化后必须由网络管理员修改路由表。

动态路由是由路由选择协议而动态构建的，路由协议之间通过交换各自所拥有的路由信息实时更新路由表的内容。动态路由可以自动学习网络的拓扑结构，并更新路由表。其缺点是路由广播更新信息将占据大量的网络带宽。

7. 进程的查看和调度分别使用什么命令？

参考答案：

进程查看的命令是 ps 和 top。

进程调度的命令有 at, crontab, batch, kill。

8. 当文件系统受到破坏时，如何检查和修复系统？

参考答案：

成功修复文件系统的前提是要有两个以上的主文件系统，并保证在修复之前首先卸载将被修复的文件系统。

使用命令 fsck 对受到破坏的文件系统进行修复。fsck 检查文件系统分为 5 步，每一步检查系统不同部分的连接特性并对上一步进行验证和修改。在执行 fsck 命令时，检查首先从超级块开始，然后是分配的磁盘块、路径名、目录的连接性、链接数目以及空闲块链表、i-node。

9. 解释 i 节点在文件系统中的作用。

参考答案：

在 linux 文件系统中，是以块为单位存储信息的，为了找到某一个文件在存储空间中存放的位置，用 i 节点对一个文件进行索引。I 节点包含了描述一个文件所必须的全部信息。所以 i 节点是文件系统管理的一个数据结构。

10. 什么是符号链接，什么是硬链接？符号链接与硬链接的区别是什么？

参考答案：

链接分硬链接和符号链接。

符号链接可以建立对于文件和目录的链接。符号链接可以跨文件系统，即可以跨磁盘分区。符号链接的文件类型位是 1，链接文件具有新的 i 节点。

硬链接不可以跨文件系统。它只能建立对文件的链接，硬链接的文件类型位是一且硬链接文件的 i 节点同被链接文件的 i 节点相同。

11. 在对 linux 系统分区进行格式化时需要对磁盘簇（或 i 节点密度）的大小进行选择，请说明选择的原则。

参考答案：

磁盘簇（或 i 节点密度）是文件系统调度文件的基本单元。磁盘簇的大小，直接影响系统调度磁盘空间效率。当磁盘分区较大时，磁盘簇也应选得大些；当分区较小时，磁盘簇应选得小些。通常使用经验值。

12. 简述网络文件系统 NFS，并说明其作用。

参考答案：

网络文件系统是应用层的一种应用服务，它主要应用于 Linux 和 Linux 系统、Linux 和 Unix 系统之间的文件或目录的共享。对于用户而言可以通过 NFS 方便的访问远地的文件系统，使之成为本地文件系统的一部分。采用 NFS 之后省去了登录的过程，方便了用户访问系统资源。

13. 某/etc/fstab 文件中的某行如下：

`/dev/had5 /mnt/dosdata msdos defaults,usrquota 1 2`

请解释其含义。

参考答案：

- （1）第一列：将被加载的文件系统名；（2）第二列：该文件系统的安装点；
- （3）第三列：文件系统的类型；（4）第四列：设置参数；
- （5）第五列：供备份程序确定上次备份距现在的天数；
- （6）第六列：在系统引导时检测文件系统的顺序。

14. Apache 服务器的配置文件 httpd.conf 中有很多内容，请解释如下配置项：

- （1）MaxKeepAliveRequests 200 （2）UserDir public_html
- （3）DefaultType text/plain （4）AddLanguage en.en
- （5）DocumentRoot “/usr/local/httpd/htdocs”
- （6）AddType application/x-httpd-php.php.php.php4

参考答案：

- （1）允许每次连接的最大请求数目，此为 200；（2）设定用户放置网页的目录；
- （3）设置服务器对于不认识的文件类型的预设格式；
- （4）设置可传送语言的文件给浏览器；（5）该目录为 Apache 放置网页的地方；
- （6）服务器选择使用 php4。

15. 某Linux 主机的/etc/rc.d/rc.inet1 文件中有如下语句，请修正错误，并解释其内容。

`/etc/rc.d/rc.inet1:`

.....

```
ROUTE add -net default gw 192.168.0.101 netmask 255.255.0.0 metric 1
ROUTE add -net 192.168.1.0 gw 192.168.0.250 netmask 255.255.0.0
```

metric 1

参考答案:

修正错误:

(1) ROUTE 应改为小写: route; (2) netmask 255.255.0.0 应改为:netmask 255.255.255.0;

(3) 缺省路由的子网掩码应改为:netmask 0.0.0.0;

(4) 缺省路由必须在最后设定, 否则其后的路由将无效。

解释内容:

(1) route: 建立静态路由表的命令; (2) add: 增加一条新路由;

(3) -net 192.168.1.0: 到达一个目标网络的网络地址;

(4) default: 建立一条缺省路由; (5) gw 192.168.0.101: 网关地址;

(6) metric 1: 到达目标网络经过的路由器数(跳数)。

16. 试解释 apache 服务器以下配置的含义:

(1) port 1080 (2) UserDir userdoc

(3) DocumentRoot "/home/htdocs"

(4) <Directory /home/htdocs/inside>;

Options Indexes FollowSymLinks

AllowOverride None

Order deny,allow

deny from all

allow from 192.168.1.5

</Directory>;

(5) Server Type Standalone

参考答案:

Apache 服务器配置行含义如下:

(1) 将 apache 服务器的端口号设定为 1080;

(2) 设定用户网页目录为 userdoc;

(3) 设定 apache 服务器的网页根目录:/home/htdocs;

(4) 在此 apache 服务器上设定一个目录/home/htdocs/inside, 且此目录只允许 IP 地址为 192.168.1.5 的主机访问;

(5) 定义 apache 服务器以独立进程的方式运行。

17. 简述使用 ftp 进行文件传输时的两种登录方式? 它们的区别是什么? 常用的 ftp 文件传输命令是什么?

参考答案:

(1) ftp 有两种登录方式: 匿名登录和授权登录。使用匿名登录时, 用户名为: anonymous, 密码为: 任何合法 email 地址; 使用授权登录时, 用户名为用户在远程系统中的用户帐号, 密码为用户在远程系统中的用户密码。

区别: 使用匿名登录只能访问 ftp 目录下的资源, 默认配置下只能下载; 而授权登录访问的权限大于匿名登录, 且上载、下载均可。

(2) ftp 文件传输有两种文件传输模式: ASCII 模式和 binary 模式。ASCII 模式用来传输文本文件, 其他文件的传输使用 binary 模式。

(3) 常用的 ftp 文件传输命令为: bin、asc、put、get、mput、mget、prompt、bye。

四. 编程与应用题:

1. 用 Shell 编程, 判断一文件是不是字符设备文件, 如果是将其拷贝到 /dev 目录下。

参考程序:

```
#!/bin/sh
FILENAME=
echo "Input file name: "
read FILENAME
if [ -c "$FILENAME" ]
then
cp $FILENAME /dev
fi
```

2. 请下列 shell 程序加注释, 并说明程序的功能和调用方法: #!/bin/sh

```
#!/bin/sh
#
# /etc/rc.d/rc.httpd
#
# Start/stop/restart the Apache web server.
#
# To make Apache start automatically at boot, make this
# file executable: chmod 755 /etc/rc.d/rc.httpd
#
case "$1" in
'start')
/usr/sbin/apachectl start ;;
'stop')
/usr/sbin/apachectl stop ;;
'restart')
/usr/sbin/apachectl restart ;;
*)
echo "usage $0 start|stop|restart" ;;
esac
```

参考答案:

(1) 程序注释

```
#!/bin/sh 定义实用的 shell
#
# /etc/rc.d/rc.httpd 注释行, 凡是以星号开始的行均为注释行。
#
# Start/stop/restart the Apache web server.
#
# To make Apache start automatically at boot, make this
```

```
# file executable: chmod 755 /etc/rc.d/rc.httpd
#
case "$1" in #case 结构开始, 判断“位置参数”决定执行的操作。本程序携
带一个“位置参数”, 即$1
'start') #若位置参数为 start
/usr/sbin/apachectl start ;; #启动 httpd 进程
'stop') #若位置参数为 stop
/usr/sbin/apachectl stop ;; #关闭 httpd 进程
'restart') #若位置参数为 stop
/usr/sbin/apachectl restart ;; #重新启动 httpd 进程
*) #若位置参数不是 start、stop 或 restart 时
echo "usage $0 start|stop|restart" ;; #显示命令提示信息: 程序的调用方
法
esac #case 结构结束
(2) 程序的功能是启动, 停止或重新启动 httpd 进程
(3) 程序的调用方式有三种: 启动, 停止和重新启动。
```

3. 设计一个 shell 程序, 添加一个新组为 class1, 然后添加属于这个组的 30 个用户, 用户名的形式为 stdxx, 其中 xx 从 01 到 30。

参考答案:

```
#!/bin/sh
i=1
groupadd class1
while [ $i -le 30 ]
do
if [ $i -le 9 ] ;then
USERNAME=stu0${i}
else
USERNAME=stu${i}
fi
useradd $USERNAME
mkdir /home/$USERNAME
chown -R $USERNAME /home/$USERNAME
chgrp -R class1 /home/$USERNAME
i=$((i+1))
done
```

4. 编写 shell 程序, 实现自动删除 50 个账号的功能。账号名为 stud1 至 stud50。

参考程序:

```
#!/bin/sh
i=1
while [ $i -le 50 ]
do
userdel -r stud${i}
```

```
i=$((i+1 ))
```

```
done
```

5. 某系统管理员需每天做一定的重复工作，请按照下列要求，编制一个解决方案：

- (1) 在下午 4 :50 删除/abc 目录下的全部子目录和全部文件；
- (2) 从早 8:00~下午 6:00 每小时读取/xyz 目录下 x1 文件中每行第一个域的全部数据加入到/backup 目录下的 bak01. txt 文件内；
- (3) 每逢星期一下午 5:50 将/data 目录下的所有目录和文件归档并压缩为文件：backup. tar. gz；
- (4) 在下午 5:55 将 IDE 接口的 CD-ROM 卸载（假设：CD-ROM 的设备名为 hdc）；
- (5) 在早晨 8:00 前开机后启动。

参考答案：

解决方案：

- (1) 用 vi 创建编辑一个名为 prgx 的 crontab 文件；
- (2) prgx 文件的内容：

```
50 16 * * * rm -r /abc/*
0 8-18/1 * * * cut -f1 /xyz/x1 >> /backup/bak01. txt
50 17 * * * tar zcvf backup. tar. gz /data
55 17 * * * umount /dev/hdc
```

(3) 由超级用户登录，用 crontab 执行 prgx 文件中的内容：
`root@xxx:~#crontab prgx`；在每日早晨 8:00 之前开机后即可自动启动 crontab。

6. 设计一个 shell 程序，在每月第一天备份并压缩/etc 目录的所有内容，存放在/root/bak 目录里，且文件名为如下形式 yymmdd_etc，yy 为年，mm 为月，dd 为日。Shell 程序 fileback 存放在/usr/bin 目录下。

参考答案：

- (1) 编写 shell 程序 fileback：

```
#!/bin/sh
DIRNAME=`ls /root | grep bak`
if [ -z "$DIRNAME" ] ; then
mkdir /root/bak
cd /root/bak
fi
YY=`date +%y`
MM=`date +%m`
DD=`date +%d`
BACKETC=$YY$MM$DD_etc. tar. gz
tar zcvf $BACKETC /etc
echo "fileback finished!"
```

- (2) 编写任务定时器：

```
echo "0 0 1 * * /bin/sh /usr/bin/fileback" > /root/etcbakcron
crontab /root/etcbakcron
或使用 crontab -e 命令添加定时任务：
```

```
0 1 * * * /bin/sh /usr/bin/fileback
```

7. 有一普通用户想在每周日凌晨零点零分定期备份/user/backup到/tmp目录下，该用户应如何做？

参考答案：（1）第一种方法：

用户应使用 crontab -e 命令创建 crontab 文件。格式如下：

```
0 0 * * sun cp -r /user/backup /tmp
```

（2）第二种方法：

用户先在自己目录下新建文件 file，文件内容如下：

```
0 * * sun cp -r /user/backup /tmp
```

然后执行 crontab file 使生效。

8. 设计一个 Shell 程序，在/userdata 目录下建立 50 个目录，即 user1~user50，并设置每个目录的权限，其中其他用户的权限为：读；文件所有者的权限为：读、写、执行；文件所有者所在组的权限为：读、执行。

参考答案：建立程序 Pro16 如下：

```
#!/bin/sh
i=1
while [ i -le 50 ]
do
if [ -d /userdata ];then
mkdir -p /userdata/user$i
chmod 754 /userdata/user$i
echo "user$i"
let "i = i + 1" （或 i=$((i+1))）
else
mkdir /userdata
mkdir -p /userdata/user$i
chmod 754 /userdata/user$i
echo "user$i"
let "i = i + 1" （或 i=$((i+1))）
fi
done
```

五、多选题

1. 关于硬链接的描述正确的（BE）。

A 跨文件系统 B 不可以跨文件系统 D 可以做目录的连接

C 为链接文件创建新的 i 节点 E 链接文件的 i 节点同被链接文件的 i 节点

2. 在网站发布用户 wang 的个人网页时，需要创建用户网页目录，假定用户网页目录设定为 web

（用户目录在/home 目录下），如下描述正确的是（BCE）

A 存放用户网页的绝对路径/wang/web B 存放用户网页的目录~wang/

C 存放用户网页的绝对路径/home/wang/web D 存放用户网页的绝对路径/home/web

E 在本机访问用户 wang 的个人网页的 URL 地址 <http://localhost/~wang/>

3. 在一台 WWW 服务器上端口号设定为 8000，默认的网页文件 index.html，服务器网页的根目录/www。在本机访问服务器时，正确的用法是（BDE）

- A 浏览器访问该服务器的 URL 地址 <http://localhost/>
B 浏览器访问该服务器的 URL 地址 <http://localhost:8000/>
C 浏览器访问该服务器的用户 li 网页 URL 地址 <http://localhost/~li>
D 浏览器访问该服务器的用户 li 网页 URL 地址 <http://localhost:8000/~li>
E 浏览器访问该服务器的 URL 地址 localhost:8000/
4. 在 shell 编程中关于\$2 的描述正确的是 (CE)
A 程序后携带了两个位置参数 B 宏替换 C 程序后面携带的第二个位置参数
D 携带位置参数的个数 E 用\$2 引用第二个位置参数
5. 某文件的权限是 -rwxr--r--，下面描述正确的是 (CD)
A 文件的权限值是 755 B 文件的所有者对文件只有读权限
C 文件的权限值是 744 D 其他用户对文件只有读权限 E 同组用户对文件只有写权限
6. 关于 OpenSSH 的作用的描述正确的是 (ACE)
A 开放源代码的安全加密程序 B OpenSSH 常用于为 http 协议加密
C OpenSSH 用于提高远程登录访问的安全性 D 它和 telnet 实用同样的端口号
E OpenSSH 是免费下载的应程序
7. 关于 NFS 服务器描述正确的是 (BC)
A 网络中实现 Windows 系统之间文件系统共享的应用软件
B 网络中实现 Linux 系统之间文件系统共享的应用软件
C 网络中实现 Unix 系统之间文件系统共享的应用软件
D 网络中实现 Windows 系统和 Unix 之间文件系统共享的应用软件
E 网络中实现 Windows 系统和 Linux 之间文件系统共享的应用软件
8. 关于 sed 描述正确的是 (ABD)
A sed 是 Linux 系统中的流编辑器 B sed 是 UNIX 系统中的流编辑器
C sed 网络文件系统的类型
D 利用管道对标准输入/标准输入的数据进行编辑和组合
E sed 是 NFS 的应用程序
9. 关于限制磁盘限额，描述正确的是 (ABD)
A 使用 edquota 可以监控系统所有用户使用的磁盘空间，并在接近极限时提示用户
B 用户组的磁盘限额是用户组内所有用户预设磁盘空间总和
C 单个用户的磁盘限额就是该用户所在用户组内所有磁盘限额的总合
D 在 Linux 系统下限制用户使用的磁盘空间可以使用 edquota
E 用户组的磁盘限额就是该用户组内拥有最大磁盘限额值的用户的磁盘限额
10. 关于建立系统用户的正确描述是 ()
A 在 Linux 系统下建立用户使用 adduser 命令
B 每个系统用户分别在/etc/passwd 和/etc/shadow 文件中有一条记录
C 访问每个用户的工作目录使用命令 “cd /用户名”
D 每个系统用户在默认状态下的工作目录在/home/用户名
E 每个系统用户在/etc/fstab 文件中有一条记录

补充:

1、编写 shell 脚本获取本机的网络地址。比如：本机的 ip 地址是：192.168.100.2/255.255.255.0，那么它的网络地址是 192.168.100.1/255.255.255.0

```
#!/bin/sh
LAN=eth0
LOCALNET_MASK=`ifconfig $LAN|sed -e 's/^.*Mask: \([^\ ]*\)\$/\1/p' -e d`
LOCALNET_ADDR=`netstat -rn|grep $LAN|grep $LOCALNET_MASK|cut -f1 -d'
LOCALNET=$LOCALNET_ADDR/$LOCALNET_MASK
```

2、当用户在浏览器当中输入一个网站，说说计算机对 dns 解释经过那些流程？注：本机跟本地 dns 还没有缓存。

- a. 用户输入网址到浏览器
- b. 浏览器发出 DNS 请求信息
- c. 计算机首先查询本机 HOST 文件，看是否存在，存在直接返回结果，不存在，继续下一步
- d. 计算机按照本地 DNS 的顺序，向合法 dns 服务器查询 IP 结果，
- e. 合法 dns 返回 dns 结果给本地 dns，本地 dns 并缓存本结果，直到 TTL 过期，才再次查询此结果
- f. 返回 IP 结果给浏览器
- g. 浏览器根据 IP 信息，获取页面

3、我们都知道，dns 既采用了 tcp 协议，又采用了 udp 协议，什么时候采用 tcp 协议？什么时候采用 udp 协议？为什么要这么设计？

a，从数据包大小上分：UDP 的最大包长度是 65507 个字节，响应 dns 查询的时候数据包长度超过 512 个字节，而返回的只要前 512 个字节，这时名字解释器通常使用 TCP 从发原来的请求。

b，从协议本身来分：大部分的情况下使用 UDP 协议，大家都知道 UDP 协议是一种不可靠的协议，dns 不像其它的使用 UDP 的 Internet 应用(如：TFTP，BOOTP 和 SNMP 等)，大部分集中在局域网，dns 查询和响应需要经过广域网，分组丢失和往返时间的不确定性在广域网比局域网上更大，这就要求 dns 客户端需要好的重传和超时算法，这时候使用 TCP

4、一个 EXT3 的文件分区，当使用 touch test.file 命令创建一个新文件时报错，报错的信息是提示磁盘已满，但是采用 df -h 命令查看磁盘大小时，只使用了，60%的磁盘空间，为什么会出现这个情况，说说你的理由。

两种情况，一种是磁盘配额问题，另外一种就是 EXT3 文件系统的设计不适合很多小文件跟大文件的一种文件格式，出现很多小文件时，容易导致 inode 耗尽了。

5、我们都知道 FTP 协议有两种工作模式，说说它们的大概的一个工作流程？

FTP 两种工作模式：主动模式（Active FTP）和被动模式（Passive FTP）

在主动模式下，FTP 客户端随机开启一个大于 1024 的端口向服务器的 21 号端口发起连接，然后开放该端口进行监听，服务器接收到请求后，会用其本地的 FTP 数据端口（通常是 20）来连接客户端指定的端口，进行数据传输。

在被动模式下，FTP 客户端随机开启一个大于 1024 的端口向服务器的 21 号端口发起连接，同时会开启该端口。然后向服务器发送 PASV 命令，通知服务器自己处于被动模式。

服务器收到命令后，会开放一个大于 1024 的端口进行监听，然后用 PORT P 命令通知客户端，自己的数据端口号。客户端收到命令后，会通过指定的端口连接服务器的端口，然后在两个端口之间进行数据传输。

总的来说，主动模式的 FTP 是指服务器主动连接客户端的数据端口，被动模式的 FTP 是指服务器被动地等待客户端连接自己的数据端口。

【被动模式的 FTP 通常用在处于防火墙之后的 FTP 客户访问外界 FTP 服务器的情况，因为在这种情况下，防火墙通常配置为不允许外界访问防火墙之后主机，而只允许由防火墙之后的主机发起的连接请求通过。

因此，在这种情况下不能使用主动模式的 FTP 传输，而被动模式的 FTP 可以良好的工作。】

6、硬链接和软链接的区别

- 1、硬链接文件和原文件指向同样的数据，两者就像克隆一样，inode 号也相同，当删除原文件时，硬链接文件仍然存在有效。但硬链接文件不同于文件的复制。应该说硬链接文件的产生只是原文件所在目录文件的内容发生改变，原文件的数据并没有得到复制，而复制文件，磁盘上有两份数据。简单说，硬链接就是一个类似于别名的概念。当原来的名字没有了，别名照样可以使用。
- 2.软连接和 windows 系统的快捷方式含义一样，软链接和原文件的 inode 不同，该文件的内容是指向原文件的路径信息。软链接就好像是指针一样。而硬链接就是引用。

```
ifconfig|grep 'inet addr'|awk -F : '{print $2}'|awk '{print $1}'
```

用 ifconfig 的输出切 IP

1、什么是系统集群

参考回答：

集群是一组协同工作的服务实体，用以提供比单一服务实体更具扩展性和可用性的服务平台。

而集群系统具有较强的可扩展、高可用性而且管理上也较为方便，一般又为对称集群和非对称集群（引用一本书上的话），所谓的非对称群集的典型应用就是故障转移群集（如 SQL 故障转移群集）了。而对称群集可以理解为 NLB，集群内的任意一台服务器，均衡的分担客户端对其的访问，一旦其中一台服务器发生故障，其他的机器就会自动接管。实现无缝接管。

非对称集群，就和双机热备的实现技术类似了，客户端访问时，只是其中的一台服务器在运作，当其出现问题时，根据心跳机制实现故障转移！

{故障转移群集}，SQL 故障转移群集也应具备以下条件：

- 1、集群 IP，专有 IP，心跳用 IP（要是两台，直连）
- 2、共享存储器（如阵列）

它是把应用程序或是服务安装在集群集合中的多台机器，但是真正工作时，只能有一台机器是活动的（active），而其它机器被认为是备用服务器，当活动服务器上的应用程序和服务不可用时，另外的备份用机器就会自动的接管活动服务器的功能，从而成为活动服务器，也从而完成了“故障转移”！

故障的确认及故障的转移，是通过心跳机制来实现的，而且，必需确保一台机器是活动服务器，而且另一台机器（备份服务器）必需和活动服务器的状态保持同步，注意，故障转移的过程，也就是说活动服务器角色的更换对用户来说是透明的！

2、怎样理解负载均衡

参考回答：

负载均衡是由多台服务器以对称的方式组成一个服务器集合，每台服务器都具有等价的地位，都可以单独对外提供服务而无须其他服务器的辅助。通过某种负载分担技术，将外部发送来的请求均匀分配到对称结构中的某一台服务器上，而接收到请求的服务器独立地回应客户的请求。

均衡负载能够平均分配客户请求到服务器阵列，籍此提供快速获取重要数据，解决大量并发访问服务问题。这种群集技术可以用最少的投资获得接近于大型主机的性能。

3、linux 系统中，httpd.conf 配置文件分为几个部分

参考回答：

（1）. 控制整个 Apache 服务器行为的部分（即全局环境变量）：这里设置的参数将影响整个 Apache 服务器的行为；例如 Apache 能够处理的并发请求的数量等。ServerRoot: 指出服务器保存其配置、出错和日志文件等的根目录。

（2）. 定义主要或者默认服务参数的指令，也为所有虚拟主机提供默认的设置参数：
DocumentRoot 文档的根目录；ErrorLog: 错误日志文件定位

（3）. 虚拟主机的设置参数：VirtualHost: 你可以通过设置虚拟主机容器以实现在你的主机上保有多
个域名/主机名。大多数配置信息只使用基于名字的虚拟主机，因此服务器不必担心 IP 地址的问题

4、虚拟主机有哪几种

5、简述 sendmail 基本配置步骤

参考回答：

- 1) 编辑/etc/mail/sendmail.mc, 修改如下两行内容
DAEMON_OPTIONS('Port=smtp,Addr=192.168.1.1,Name=MTA')
Cwhost1.ncie.org
- 2) 备份并生成新的 sendmail.cf 文件
#mv /etc/sendmail.cf /etc/sendmail.cf.orig
#m4 /etc/mail/sendmail.mc>/etc/sendmail.cf
- 3) 配置别名，为 user1 配置一个别名 mailuser

编辑/etc/aliases,加入如下一行

```
mailuser: user1
```

4) 配置中继, 为本机和远程服务器 mail.ncie.org 开放中继

编辑/etc/mail/access 文件, 内容如下

```
localhost.localdomain RELAY
```

```
127.0.0.1 RELAY
```

```
mail.ncie.org RELAY
```

```
192.168.1.0/24 RELAY
```

生成 access 数据库文件 access.db

```
#makemap hash /etc/mail/access.db
```

5) 启动 sendmail 并测试启动

```
#service sendmail start
```

```
#telnet 192.168.1.1 smtp
```

7、什么是vpn, vpn 的实现条件是什么?

参考回答:

指的是在公用网络上建立专用网络的技术。能够利用 Internet 或其它公共互联网络的基础设施为用户创建隧道, 并提供与专用网络一样的安全和功能保障

VPN 的工作原理

用户连接 VPN 的形式:

常规的直接拨号连接与虚拟专网连接的异同点在于在前一种情形中, PPP (点对点协议) 数据包流是通过专用线路传输的。在 VPN 中, PPP 数据包流是由一个 LAN 上的路由器发出, 通过共享 IP 网络上的隧道进行传输, 再到达另一个 LAN 上的路由器。

8、简单说一下 ospf 路由协议

参考回答:

OpenShortestPathFirst (OSPF) Protocol

是一种链路状态路由选择算法, 它来自开放式系统互联 (OSI) 的中间系统对中间系统 (IS-IS) 域内路由选择[协议](#)方面的工作。与距离向量路由选择相比, 链路状态路由选择需要的更多处理性能, 但是却提供了对路由选择过程的更多控制和对改变情况更快的反应。根据下面的数据, 采用 Dijkstra 算法来计算路由:

分组为了达到目的地而必须经过的路由器数目。这个数目通常被称为步数 (hops), 在大多数情况下, 步数越少越好。

LAN 间传输线路的速度。有一些路由可能会使用慢速的异步连接, 而其它一些路由可能使用高速的数字连接。

由于传输拥挤而产生的延迟。可变长度帧可以保持住路由器上的通信量。一个路由器可能为了避免拥挤而将分组沿另外一条路由发送出去。

路由的费用。这是由管理人员定义的一个指标, 通常它是依赖于传输介质的。便宜的介质可能不是太快, 但是却对一些类型的通信传输非常合适。

OSPF 路由选择表只有在需要时, 才进行修改, 而不是每隔固定间隔就发生一次。这十分明显地减

少了通信量，并且节省了网络带宽。穿越网络的路径是基于上面列出的原则来选择的。一个网管人员可以根据通信的类型来规划穿越网络的路径。例如，如果线路具有较高的传输率，那么用较多步数来穿越网络可能是比较合适的。相应地，如果线路是低速的，并且是低费用的，就可能在规划时较少考虑通信量。

9、Linux 下有几种进程通信方式？

参考回答：

(1)管道(Pipe)：管道可用于具有亲缘关系进程间的通信，允许一个进程和另一个与它有共同祖先的进程之间进行通信。

(2)命名管道(named pipe)：命名管道克服了管道没有名字的限制，因此，除具有管道所具有的功能外，它还允许无亲缘关系进程间的通信。命名管道在文件系统中具有对应的文件名。命名管道通过命令 `mkfifo` 或系统调用 `mkfifo` 来创建。

(3)信号(Signal)：信号是比较复杂的通信方式，用于通知接受进程有某种事件发生，除了用于进程间通信外，进程还可以发送信号给进程本身；linux 除了支持 [Unix](#) 早期信号语义函数 `sigal` 外，还支持语义符合 Posix.1 [标准](#) 的信号函数 `sigaction` (实际上，该函数是基于 BSD 的，BSD 为了实现可靠信号机制，又能够统一对外接口，用 `sigaction` 函数重新实现了 `signal` 函数)。

(4)消息(Message)队列：消息队列是消息的链接表，包括 Posix 消息队列 system V 消息队列。有足够权限的进程可以向队列中添加消息，被赋予读权限的进程则可以读走队列中的消息。消息队列克服了信号承载信息量少，管道只能承载无格式字节流以及缓冲区大小受限等缺

(5)共享内存：使得多个进程可以访问同一块内存空间，是最快的可用 IPC 形式。是针对其他通信机制运行效率较低而设计的。往往与其它通信机制，如信号量结合使用，来达到进程间的同步及互斥。

(6)内存映射(mapped memory)：内存映射允许任何多个进程间通信，每一个使用该机制的进程通过把一个共享的文件映射到自己的进程地址空间来实现它。

(7)信号量(semaphore)：主要作为进程间以及同一进程不同线程之间的同步手段。

(8)套接口(Socket): 更为一般的进程间通信机制, 可用于不同机器之间的进程间通信。

起初是由 Unix 系统的 BSD 分支开发出来的, 但现在一般可以移植到其它类 Unix 系统上:

[Linux](#) 和 System V 的变种都支持套接字。

1、设置 linux 服务器的 IP 地址、网关和 DNS 北京的 DNS

IP 地址是 192.168.0.120

网关是 192.168.0.1

DNS 是 202.101.112.55 202.101.98.55

2、如何查找属主是 CSMAIL 的文件

3、如何查找文件包含 CSMAIL 的文件

4、VI 打一个文件, 那个文件有好几行数字, 问你如何找每行结尾数字后面添加 一个 * 号

5、现在想将一个文本中每两行合并成一行, 即将每个偶数行连接到奇数行的后面, 如何实现?

6、剪切出 IFCONFIG 输出的 IP 地址

7、你如何知道那个 程序在运行 25 端口, 并将这个 程序 KILL 掉 。

8、如何在文字界面下设置时间。

9、如何知道一个文件里有多少行

10.你想远程管理一个 SERVER 但是那是却没有 开 SSH 及 TELNET 你咋办? 如何远程管理那的 SERVER

答:

1.(1)编辑/etc/network/interfaces //IP 地址和网关

(2)etc/resolve.conf 里配置 //DNS

address 192.168.0.120

netmask 255.255.255.0

network 192.168.0.1

2.

答: find / -user CSMAIL //属主是用户 CSMAIL 的文件

3.

答: find / -type f -exec grep -l CSMAIL {} \;

4.

:%s/\$*/g

或

%s/string/replace/g: 同样会将全文的 string 字符串取代为 replace 字符串,

\$: 移到光标所在行的行尾。

g 则是表示全部取代不必确认

5

答: 在 VI 的命令模式下, 按下面的序列

解释:

gg 是到文件头

q 表示记录宏开始

q 表示把宏记录在 q 寄存器中

J 表示合并两行

j 表示移动倒下一行

q 表示结束纪录宏

1000000 表示运行下一个命令 1000000 次, 直到出错。

@ 表示运行宏

q 表示运行 q 寄存器中的宏

6.

答:

ifconfig|grep 'inet addr'|awk -F : '{print \$2}'|awk '{print \$1}'

用 ifconfig 的输出切 IP

7.

答: netstat -antp 找到 PID 之后 ps -aux kill 那个 PID

或 lsof -i :25 取得 pid 再 kill

8.

答: date -s 系统时间

9.

答: wc -l file

10. 你想远程管理一个 SERVER 但是那是却没有 开 SSH 及 TELNET 你咋办? 如何远程管理那的 SERVER

答:server 拿硬盘出来装 ssh 和 telnet

1.如何将本地 80 端口的请求转发到 8080 端口,当前主机 IP 为 192.168.10.1

Q: 使用 iptables 的 DNAT SNAT 技术

```
#iptables -t nat -A PREROUTING -d 192.168.10.1 -p tcp --dport 80 -j DNAT --to 192.168.10.1:8080 //目标地址转换, 将本机 80 的请求转到 8080 端口上
```

2.编写个 shell 脚本将/home/test 目录下大于 10K 的文件转移到/tmp 目录下 (当时没写出来, 郁闷)

Q: 主要是考察 awk 这些的用法

```
#!/bin/sh
for FileName in `ls -l |awk '$5>10240' |awk '{print $9}'`
do
    mv $FileName /tmp
done
ls /tmp
echo "Well Done! "
```

3.apache 有几种工作模式, 分别介绍下其特点, 并说明什么情况下采用不同的工作模式? (这道比较汗!)

Q: apache 主要有两种工作模式: prefork(apache 的默认安装模式)和 worker(可以在编译的时候加参数--with-mpm-worker 选择工作模式)

prefork 的特点是: (预派生)

- 1.这种模式可以不必在请求到来时再产生新的进程, 从而减小了系统开销
- 2.可以防止意外的内存泄漏
- 3.在服务器负载下降的时候会自动减少子进程数 (prefork 的详细原理可以看我的博客另外一篇文章 apache 的性能优化)

worker 的特点是: 支持混合的多线程多进程的多路处理模块

如果对于一个高流量的 HTTP 服务器, worker MPM 是一个比较好的选择, 因为 worker MPM 占用的内存要比 prefork 要小。

三次握手

1. 主机 A 通过一个含有“同步序列号”(SYN)标志为的数据段发送给主机 B 请求连接。

2. 主机 B 用一个带有“确认应答”(ACK)和“同步序列号”(SYN)标志为的数据段响应主机 A、

3. 主机 A 发送一个数据段, 确认收到了主机 B 的数据段, 并可以开始传送实际数据。

四次断开

1. 主机 A 将控制为 FINI 置为 1，并提出停止 tcp 连接请求。
2. 主机 B 收到 FINI 对其做出响应，确认这一方向的连接将关闭。
3. 主机 B 提出反方向的关闭要求，将 FINI 置为 1。
4. 由主机 A 对主机 B 的关闭做出答应，双方向的关闭结束。