

建筑 CAD 设计基础

- 1、实训绘图复习
- 2、鼠标选取方式
- 3、键盘选取方式
- 4、复制(Copy)命令基本操作
- 5、延伸(Extend)命令基本操作
- 6、实训绘图示例





3.1.4 实训绘图示例 (第 59 页)

完成如图所示图形的计算机绘制 (图 3-4)







3.2.1 鼠标选取方式 (第61页)

 1. 直接拾取 (第61页) 指向对象→单击左键(一次选取一个对象)
 2. 窗口拾取 (第61页) 由左下(上)到右上(下)方式确定拾取窗口
 3. 交叉窗口拾取 (第61页) 由右下(上)到左上(下)方式确定拾取窗口





3.2.2 键盘选取方式 (第61页)

1. 窗口选取方式	(第 61 页)	
〖…选择对象〗:	₩¥ (窗口)
2.交叉窗口方式	(第 61 页)	
〖···选择对象〗:	C∠ (确定拾取	窗口)
3.全部选取方式	(第 62 页)	〖···选择对象〗: All 🖌
4.重选上一次	(第 62 页)	〖····选择对象〗: P✔
5.选取最后生成	(第 62 页)	〖····选择对象〗: L✔
6.圈围选取方式	(第 62 页)	
〖…选择对象〗:	WPビ (确定圏目	副点)
7.交叉圈围方式	(第 62 页)	
〖…选择对象〗:	CP⊻ (确定圈目	副点)
8.边界圈围方式	(第 62 页)	
〖…选择对象〗:	F✔ (确定圈围	点)
9. 撤消已选对象	(第 62 页)	〖····选择对象〗: R✔
10. 放弃最后选取	(第 63 页)	〖····选择对象〗: U✔







功能:复制指定的实体对象到指定的位置

名称: Copy(Cp)

操作:

〖命令〗: Copy ✓ 或 Cp ✓ 〖选择对象〗: 复制的实体对象 ≯

.....

〖选择对象〗: ✔

〖基点或位移或 [重复(M)]〗:复制的基点坐标 ✔

〖位移的第二点 < 用第一点作位移 > 〗:复制的参考点坐标 ✓ 操作选项说明:

重复(M): M 🖌 (选择多次重复复制方式)

< 用第一点作位移 >

移动鼠标确定复制方位,输入数据确定复制距离







功能:将指定的实体对象延伸生成到指定的参考边界 名称: Extend(Ex) 操作:

【命令】: Extend ✓ 或 Ex ✓
【选择对象】: 参考边界 ≯

.....

〖选择对象〗: ✔

〖延伸对象 [投影 (P) / 边 (E) / 放弃 (U)] 〗: 延伸生成实体对象 >

.....

〖修剪对象 [投影 (P) / 边 (E) / 放弃 (U)] 〗: ✔

操作选项说明:

边(E): E ✔(设置隐含边的延伸模式)(E或N)

放弃(U): U 唑(放弃刚刚进行的操作)

注:按住 [Shift] 键选择操作对象(执行剪切操作)





3.2.5 实训绘图示例 (第67页)

完成如图所示图形的计算机绘制 (图 3-8)



