



建筑 CAD 设计基础

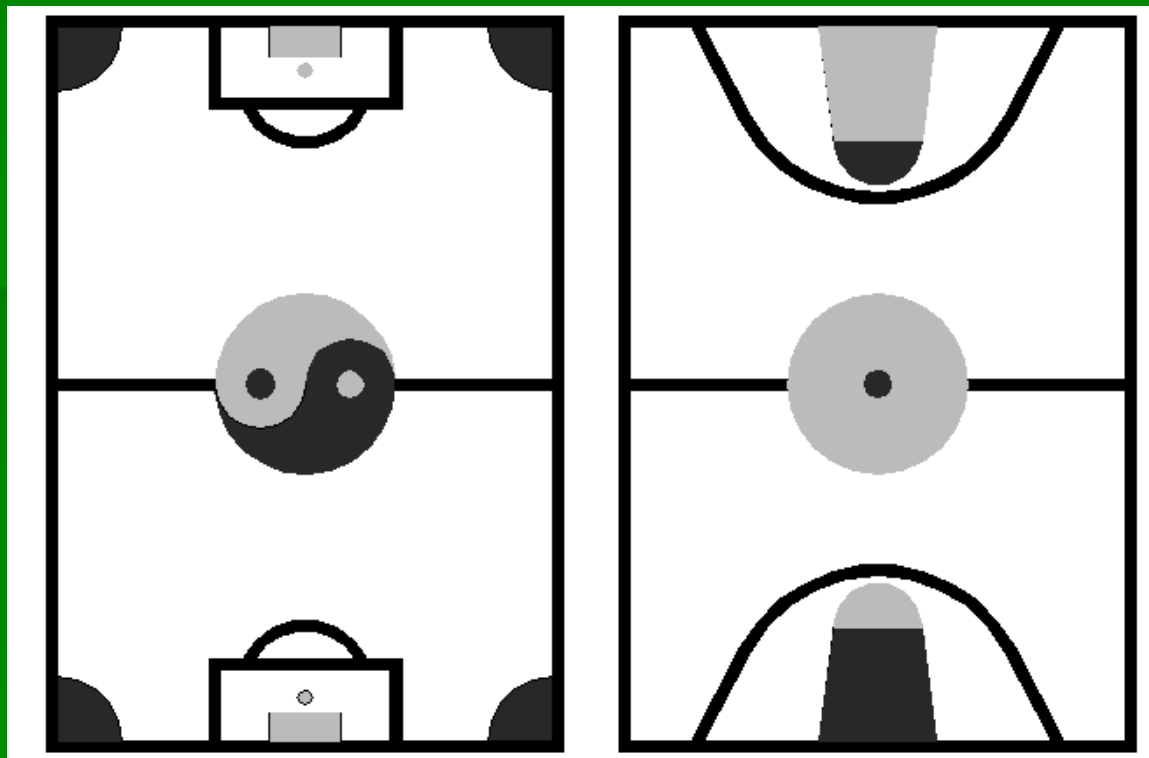
- 1、实训绘图复习
- 2、偏移（Offset）命令基本操作
- 3、镜像（Mirror）命令基本操作
- 4、阵列（Array）命令基本操作
- 5、移动（Move）命令基本操作
- 6、实训绘图示例





3.2.5 实训绘图示例 (第 67 页)

完成如图所示图形的计算机绘制 (图 3-8)





3.3.1 偏移 (Offset) 命令 (第 68 页)

功能：按平行方位，复制实体对象到指定位置

名称：Offset (0)

操作：

【命令】：Offset↵ 或 0↵

【偏移距离或 [通过 (T)] <1.0000>】：偏移的距离↵

【偏移的对象<退出>】：偏移操作对象↵

【确定偏移所在一侧】：偏移的方位↵

.....

【偏移的对象<退出>】：↵

操作选项说明：

通过 (T)：T↵ (设置偏移操作的通过点方式)

<退出>：↵ (退出操作，结束命令)





3.3.2 镜像 (Mirror) 命令 (第 69 页)

功能：将指定的实体对象，对称复制到指定的位置

名称：Mirror (Mi)

操作：

【命令】：Mirror↵ 或 Mi↵

【选择对象】：镜像的操作对象↵

.....

【选择对象】：↵

【镜像线的第一点】：镜像轴线的第一端点↵

【镜像线的第二点】：镜像轴线的第二端点↵

【是否删除源对象？[是 (Y)/否 (N)]】<N>：(N 或 Y)↵

操作选项说明：

是 (Y)：Y↵ (删除源对象) 否 (N)：N↵ (不删除源对象)

系统变量 Mirrtext 的设置：(0: 文字不对称；1: 文字对称)





3.3.3 阵列 (Array) 命令 (第 70 页)

功能：将指定的实体对象按阵列方式复制到指定的位置

名称：Array (Ar)

操作：

【命令】：Array↙ 或 Ar↙

★ 键盘操作方式 (2000 版本软件)

操作对象选取

操作方式选取：矩形 (R) 或 环形 (P)

操作参数确定：行数、列数、行距、列距
中心、数目、范围、方式

★ 对话框操作方式 (2004 版本软件)

操作“阵列”对话框

矩形阵列：行数、列数、行距、列距和操作对象

环形阵列：中心、数目、范围和操作对象





3.3.4 移动 (Move) 命令 (第 73 页)

功能：将指定的实体对象移动（平动）到指定的位置

名称：Move (M)

操作：

【命令】：Move↙ 或 M↙

【选择对象】：实体对象↗

.....

【选择对象】：↙

【基点或位移】：基点（位移操作参考点）↙

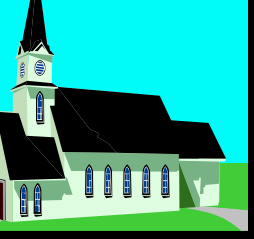
【位移的第二点或〈用第一点作位移〉】：目标点（位移操作参考点）

操作选项说明：

〈用第一点作位移〉：

利用鼠标移动确定位移方向，输入移动距离值
输入移动目标点的绝对坐标





3.3.5 实训绘图示例 (第74页)

完成如图所示图形的计算机绘制 (图3-17)

