



建筑 CAD 设计基础

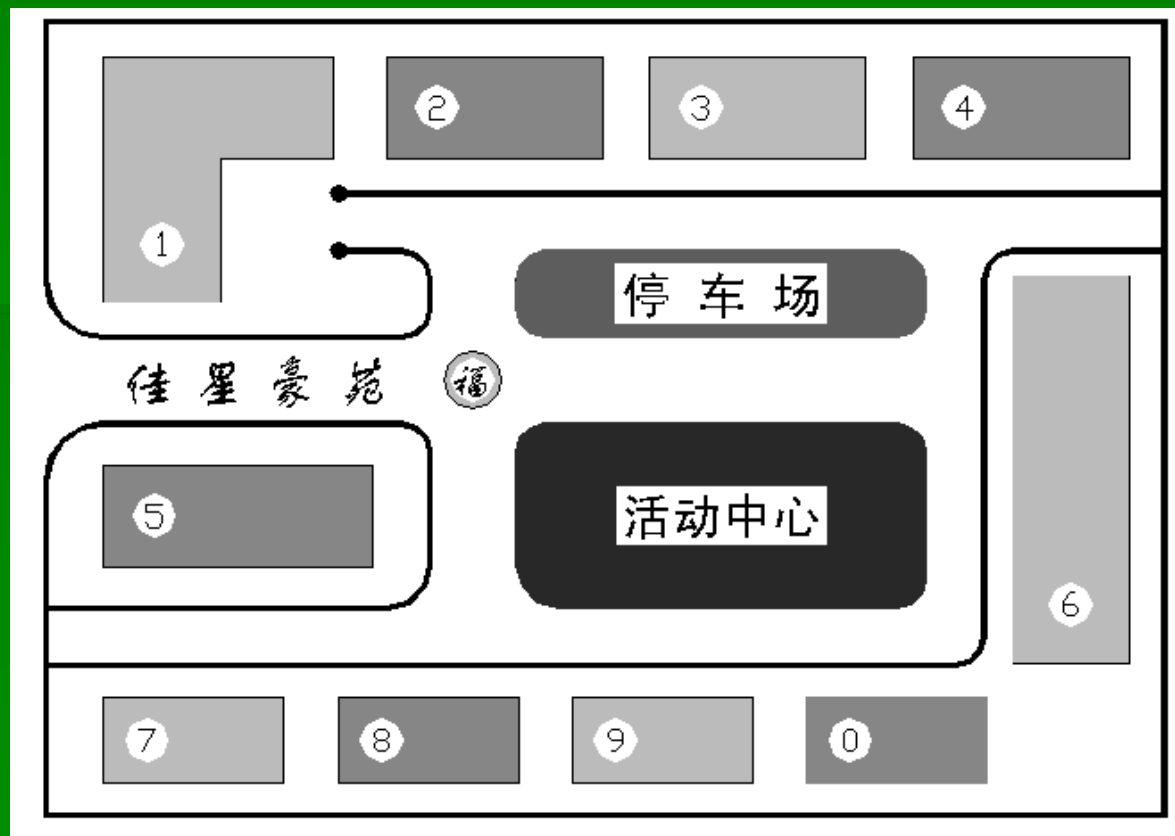
- 1、实训绘图复习
- 2、圆角（Fillet）命令基本操作
- 3、多线编辑（Medit）命令基本操作
- 4、多段线编辑（Pedit）命令基本操作
- 5、实训绘图示例

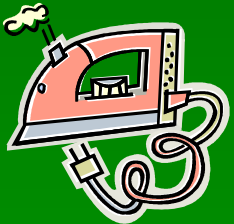




3.4.4 实训绘图示例 (第 79 页)

完成如图所示图形的计算机绘制 (图 3-21)





3.5.1 圆角 (Fillet) 命令 (第 81 页)

功能：利用设定的圆弧线，将指定的实体对象作圆角操作

名称：Fillet (F)

操作：

【命令】：Fillet↵ 或 F↵

当前操作模式显示 (模式、半径)

【第一个对象或 [(P) / (R) / (T)] 】：第一操作对象↵

【第二个对象】：第二操作对象↵

操作选项说明：

多段线 (P)：P↵ (圆角操作的对象是多段线)

半径 (R)：R↵ (设置圆弧线的半径)

注意：当 R 为 0 时，可以实现操作对象的直接连接

修剪 (T)：T↵ (设置倒角操作的修剪模式)





3.5.2 多线编辑 (Mledit) 命令

(第 82 页)

功能：对指定的多线实体对象，作多线的编辑操作

名称：Mledit

操作：

【命令】：Mledit↵

操作“多线编辑工具”对话框

选择多线编辑的基本操作方式

单击《确定》按钮

【选择第一条多线】：第一条多线对象↵

【选择第二条多线】：第二条多线对象↵

.....

【选择第一条多线 [放弃 (U)] 】：↵

操作选项说明：

放弃 (U)：U↵ (放弃刚刚进行的基本操作)

常用的操作方式：十字打开、T形打开、角点结合





3.5.3 多段线编辑 (Pedit) 命

令

(第84页)

功能：将指定的实体对象，按选定方式作多段线编辑操作

名称：Pedit (Pe)

操作：

【命令】：Pedit↵ 或 Pe↵

【选择多段线或 [多条 (M)] 】：多段线操作实体对象↵

【输入选项 [(C) / (J) / (W) / (E) / (F) / (S) / (D) / (L) / (U)] 】：操作选项↵

.....

【输入选项 [(C) / (J) / (W) / (E) / (F) / (S) / (D) / (L) / (U)] 】：↵

操作选项说明：

多条 (M)：M↵ (选择多个操作对象的操作方式)

闭合 (C)：C↵ (多段线闭合操作)

合并 (J)：J↵ (多段线合并操作)

宽度 (W)：W↵ (多段线宽度设置)

取消 (U)：U↵ (取消多段线的编辑操作)





3.5.4 实训绘图示例 (第 85 页)

完成如图所示图形的计算机绘制 (图 3-26)

