



循环结构又称为重复结构：用来处理需要重复处理的问题，它是程序中一种很重要的结构。

特点是：当给定条件成立时，反复执行某段程序，直到条件不成立时为止。

给定的条件称为循环条件，反复执行的程序段称为循环体。

C 语言提供了以下形式的循环结构。

- ( 1 ) 用 **goto** 语句和 **if** 语句构成循环（已不再使用）；
- ( 2 ) 用 **while** 语句构成循环；
- ( 3 ) 用 **do-while** 语句构成循环；
- ( 4 ) 用 **for** 语句构成循环。





5.1 for 语句

5.2 while 语句

5.3 do...while 语句

5.4 break 和 continue 语句

5.5 程序综合举例





### 目标

- ❖ 理解为什么使用循环结构
- ❖ 熟练掌握 **while** 循环的使用
- ❖ 熟练掌握 **do-while** 循环的使用
- ❖ 理解 **while** 和 **do-while** 循环的区别





1、盈盈为了考验令狐冲夺冠的决心，要他说十遍“我能行！”

10 条

```
printf(" 第 1 遍说：我能行！ ");  
printf(" 第 2 遍说：我能行！ ");  
.....  
printf(" 第 10 遍说：我能行！ ");
```

```
第 2 遍说：我能行！  
第 3 遍说：我能行！  
第 4 遍说：我能行！  
第 5 遍说：我能行！  
第 6 遍说：我能行！  
第 7 遍说：我能行！  
第 8 遍说：我能行！  
第 9 遍说：我能行！  
第 10 遍说：我能行！
```



2、盈盈要他说 1000 遍“我是最棒的！”，怎么办？





## 为什么需要循环 2-2

没有使用循环结构

```
printf(" 我是最棒的! ");  
... ..  
printf(" 我是最棒的! ");
```

使用 while 循环

```
int i = 1;  
while ( i<=1000 )  
{  
    printf(" 我是最棒的! ");  
    i ++;  
}
```

演示示例 2：使用循环结构解决问题 1





## 什么是循环

### ❖ 生活中的循环



打印 50 份试卷



10000 米赛跑



锲而不舍地学习



旋转的车轮

### 🕒 循环结构的特点

循环结构

循环条件

循环操作





## C 语言中的各种循环



需要多次重复执行一个或多个任务的问题考虑使用  
循环来解决

# 什么是 while 循环



符合条件，循环继续执行；否则，循环退出

```
while ( 循环条件 ) {
```

循环操作

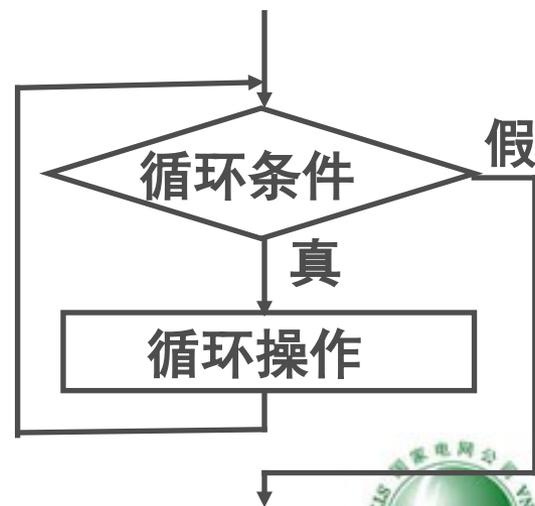
```
}
```

循环中被重复执行的操作

```
int i = 1;  
while ( i <= 10 ) {  
    printf(" 我能行! ");  
    i ++;  
}
```

❖ 特点：先判断，再执行

编码规范：缩进、换行





规则 1:

```
[< 初始化 >]  
while( 循环条件 )  
{  
    < 循环体 >  
}
```

循环条件中使用的变量需要经过初始化



## 规则2:

```
while (index < 100)
{
    ...
    ...
    index++;
}
```

while 循环主体中的语句必须修改循环条件的值，否则会形成死循环





## while 循环常见问题 3-1

```
/* 打印 4 次 “欢迎新同学” */  
int main(){  
    int i = 0;  
    while (i < 4 ){  
        printf(“ 欢迎新同学 ”);  
        i ++ ;  
    }  
}
```

永远都不会退出的循环称为死循环





## while 循环常见问题 3-2

```
/* 打印 4 次 “欢迎新同学” */  
int main( ){  
    int i= 1;  
    while ( i <= 4 ){  
        printf(“ 欢迎新同学 ”);  
        i ++;  
    }  
}
```

注意检查循环次数是否满足需求





## while 循环常见问题 3-3

```
/* 打印 4 次 “欢迎新同学” */  
int main( )  
{  
    int i = 1;  
    while ( i < 5 )  
        printf(“ 欢迎新同学 ”);  
        i ++;  
    }  
}
```

一次都没有打印，  
哪里出错了？



注意：如果一开始条件就不满足， while 循环一次都不执行





## while 循环示例 1

```
#include<stdio.h>
void main ()
{
    int num=1,result;
    while (num<=10)
    {
        result=num*10;
        printf("%d × 10 = %d \n",num,result);
        num++;
    }
}
```



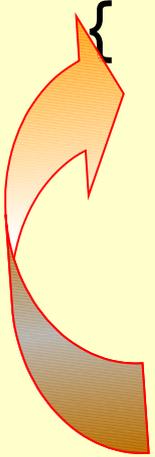
输出:

```
1 × 10 = 10
2 × 10 = 20
3 × 10 = 30
4 × 10 = 40
5 × 10 = 50
6 × 10 = 60
7 × 10 = 70
8 × 10 = 80
9 × 10 = 90
10 × 10 = 100
```



## while 循环示例 2

```
#include <stdio.h>
void main ()
{
    int c=0,count=0;
    double f;
    while (c <= 250 && count < 10)
    {
        count++;
        printf("%d: ",count);
        f=c * 9 / 5.0 + 32.0;
        printf("C = %d, F = %f\n",c,f);
        c = c + 20;
    }
}
```



输出:

```
1: C = 0, F = 32.00
2: C = 20, F = 68.00
3: C = 40, F = 104.00
4: C = 60, F = 140.00
5: C = 80, F = 176.00
6: C = 100, F = 212.00
7: C = 120, F = 248.00
8: C = 140, F = 284.00
9: C = 160, F = 320.00
10: C = 180, F = 356.00
```



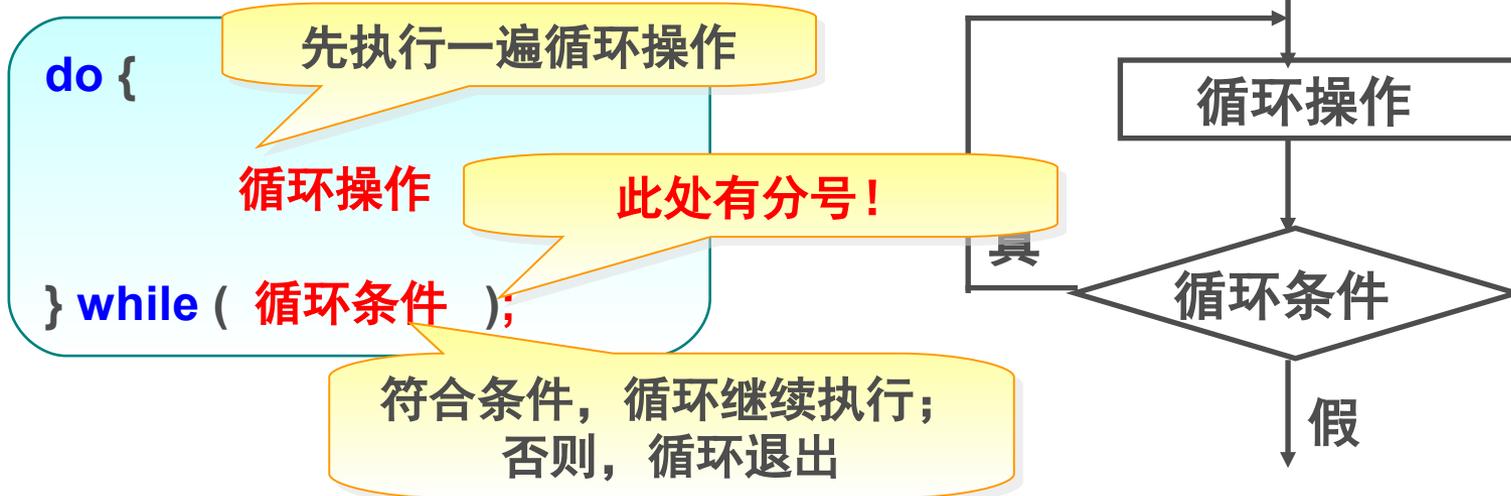
### while 循环练习

- 1、求  $1+2+3+\dots+100$  之和；
- 2、求  $1*2*3*\dots*10$  之积；
- 3、显示 **1-10** 的平方
- 4、模拟超市收银系统，计算多件商品的价格，当输入 **0** 时结束，统计总金额。
- 4、从键盘输入若干学生的成绩，当输入负数时结束输入，计算平均分。





## 什么是 do-while 循环



● 特点：先执行，再判断

## do-while 循环示例

```
int number=5,guess;
printf (" 猜一个介于 1 与 10 之间的数\n");
do
{
    printf(" 请输入您猜测的数: ");
    scanf("%d",&guess);
    if (guess > number)
        printf(" 太大 \n");
    else if (guess < number)
        printf(" 太小 \n");
} while (guess != number);
printf(" 您猜中了!  答案为  %d\n",number);
```

猜一个介于 1 与 10 之间的数  
请输入您猜测的数: 3  
太大  
请输入您猜测的数: 5  
您猜中了! 答案为 5

输入数字 5  
后, do...while 循环  
中的条件为假, 输出  
结果消息后, 程序终止



## 比较 while 和 do-while

### ❖ while 循环和 do-while 循环的区别

- 语法不同

```
while ( 循环条件 ){
```

循环操作

```
}
```

先判断，再执行

```
do {
```

循环操作

```
} while( 循环条件 );
```

先执行，再判断

- 初始情况不满足循环条件时
  - while 循环一次都不会执行
  - do-while 循环不管任何情况都至少执行一次





## 为什么使用 **for** 循环



while 循环结构

```
int i=0;
while(i<100){
    printf(" 我最棒 ");
    i++;
}
```

for 循环结构

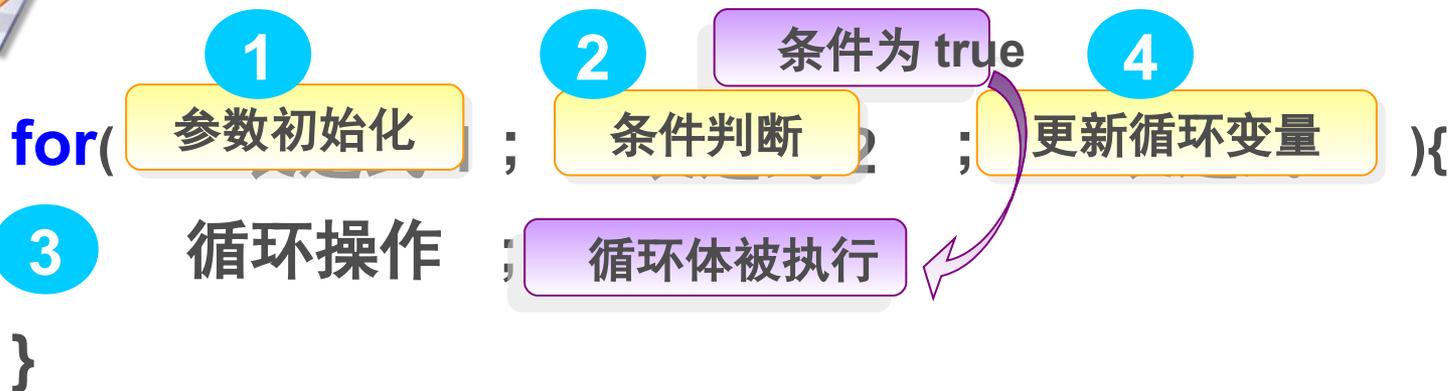
```
int i ;
for(i=0;i<100;i++){
    printf(" 我最棒 ");
}
```



for 比 while 更简洁



## ❖ for 循环的语法和执行顺序



```
for ( i = 0 ; < 100 ; i++ ) {  
    printf(" 好好学习! \n");  
}
```

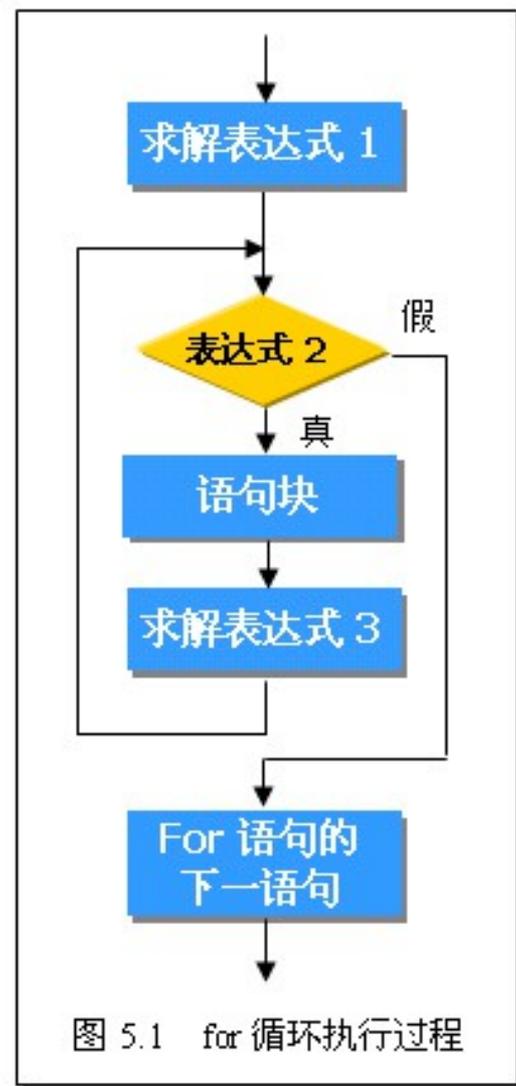
代码规范：格式对齐、代码的缩进





## ❖ for 循环的语法和执行顺序

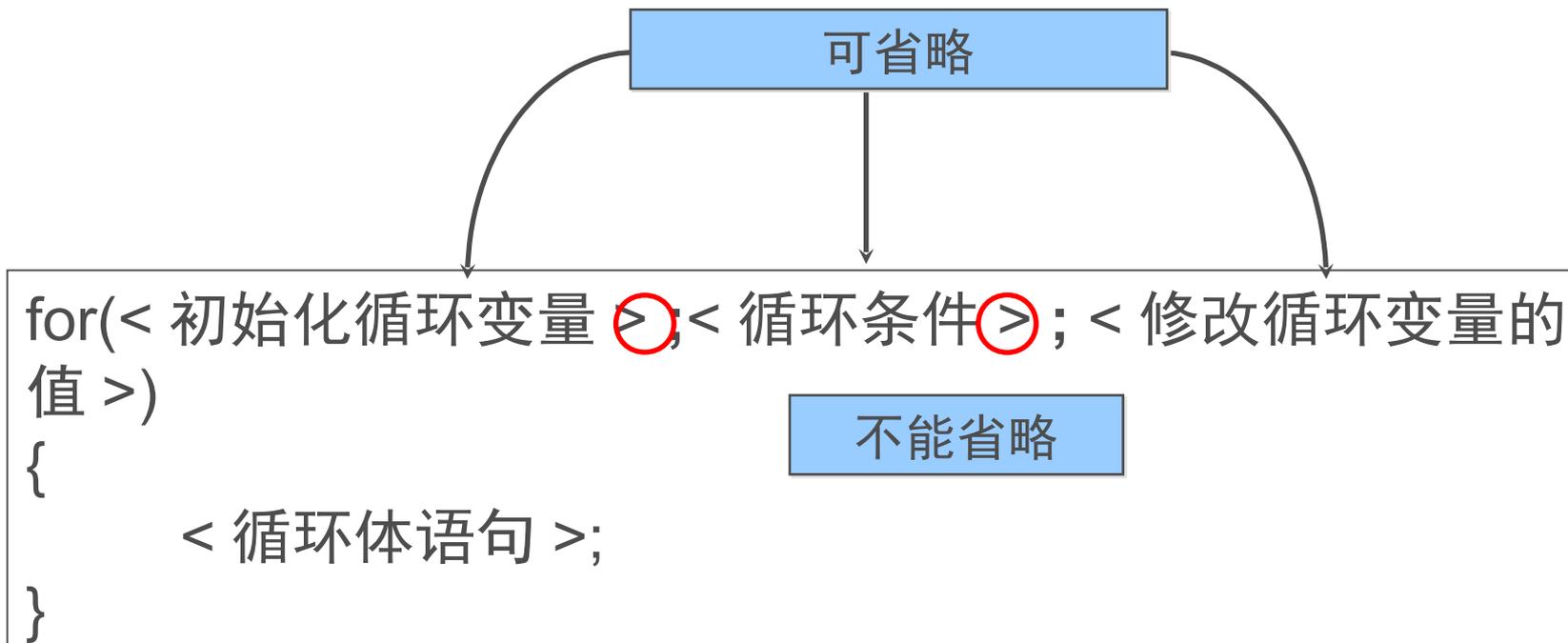
- ① 首先**计算表达式 1 的值**。
- ② 再**计算表达式 2 的值**，若值为真（非 0）则执行循环体一次，然后执行下面的第 3 步；若值为假（值为 0）则结束循环，转到第 4 步。
- ③ **计算表达式 3 的值**，转回第 2 步继续执行。
- ④ 循环结束，执行 for 语句下面的一个语句。





## for 循环的表达式

- ❖ **for** 循环中有三个表达式
- ❖ **for** 语句中的各个表达式都可以省略
- ❖ 分号分隔符不能省略





1 . " 表达式 1" 省略 : 但分号不能省略。

例如 :

```
i=1 ;  
for ( ; i<=100 ; i++) sum=sum+i ;
```

又如 :

```
#include "stdio.h"  
void main()  
{ int n=0;  
  printf("input a string:\n");  
  for( ; getchar()!='\n' ; n++) ;  
  printf("%d",n);  
}
```





**2 . “ 表达式 2 ” 可以省略**：这时循环体中必须加入条件判断语句来判断是否结束循环，否则循环会无终止地进行下去形成死循环。分号不能省略。

**例如：**

```
for ( i=1 ; ; i++ )  
{ sum=sum+i ;  
  if ( i>100 ) break ;  
}
```

其中， break 语句的意义是结束循环。如果循环体中去掉 if 语句，则上面的循环为死循环。





**3 . “表达式 3” 可以省略 :** 这时循环体内应加入使循环变量变化的语句, 否则也会造成死循环。

**例如 :**

```
for ( i=1 ; i<=100 ; )  
{ sum=sum+i ;  
  i++ ;  
}
```





**4 . 循环体可以是空语句：**可以把循环体要处理的内容放到表达式 3 中，效果是一样的。

**例如：**

```
for ( i=1 ; i<=100 ; sum=sum+i , i++ ) ;
```





### 循环程序举例

**【例 5.1】** 用 for 循环语句计算  $s=1+2+3+\dots+9+10$  。

**【例 5.2】** 用 for 语句编写程序：求 100-999 之间的所有水仙花数。

水仙花数：如果一个数的各个数位上的数字之立方和等于该数本身，则此数为水仙花数。如  $153=1^3 + 5^3 + 3^3$

**【例 5.3】** 求 1-100 之间能被 2 和 3 整数的数，要求每行输出 10 个数字。





## 第 5 章 循环结构程序设计



**【例 5.4】** 用 for 语句编写程序。从 0 开始，输出 n 个连续的偶数。

**【例 5.5】** 用 while 语句修改【例 5.2】题：从 0 开始，输出 n 个连续的偶数。

```
int main()
{
    int a=0,n;
    printf("\n input n: ");
    scanf("%d",&n);
    while (n-->0)
        printf("%d ",a++*2);
}
```





**【例 5.6】** 用 do-while 语句修改【例 5.2】题：从 0 开始，输出 n 个连续的偶数。

```
int main()
{ int a=0,n;
  printf("\n input n: ");
  scanf("%d",&n);
  do{ printf("%d ",a++*2);
    }while (--n);
}
```

**试问：**本例中循环条件继续用 ( n-- ) 会出现什么问题？

**答：**将会多执行一次循环。

为什么：这是由于先执行后判断而造成的。





# 第 5 章 循环结构程序设计

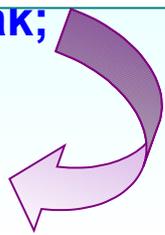
## 为什么需要 break 语句



### ❖ 插题 break 用于 switch 语句

第 8 圈，  
快累死了...  
我要退出...

```
for (i = 0; i < 10; i++) {  
    跑 400 米;  
    if ( 不能坚持 ) {  
        break; // 退出比赛  
    }  
};  
  
break;  
};  
  
// 其他语句
```



遇到 break，立即跳出 switch 语句





## 什么是 **break** 语句

### ❖ **break** : 改变程序控制流

- 用于 do-while、while、for 中时，可跳出循环而执行循环后面的语句

```
while(...) {
```

```
.....
```

```
.....
```

```
.....
```

```
break;
```

```
.....
```

```
.....
```

```
.....
```

```
}
```

break 通常在循环中与条件语句一起使用

跳出整个循环





### break 语句 2-1

- ❖ **break** 语句可以改变程序的控制流
- ❖ **break** 语句用于 **do-while**、**while**、**for** 循环中时，可使程序终止循环而执行循环后面的语句
- ❖ **break** 语句通常在循环中与条件语句一起使用。若条件值为真，将跳出循环，控制流转向循环后面的语句
- ❖ 如果已执行 **break** 语句，就不会执行循环体中位于 **break** 语句后的语句
- ❖ 在多层循环中，一个 **break** 语句只向外跳一层





# 第 5 章 循环结构程序设计

## break 语句

### 2-2



跳出 for 循环

```
for(;;)
{
    printf(" 这将一直进行下去 ");
    i = getchar();
    if(i == 'X' || i == 'x')
        break;
}
```

跳出 while 循环

```
while(1)
{
    if(x == 10)
        break;
}
```

跳出 do-while 循环

```
do
{
    if (x == 10)
        break;
}while (x < 15);
```





## break 语句示例

- ❖ 输出半径为 **1** 到 **10** 的圆的面积，若面积超过 **100**，则结束输出。

```
#include <math.h>
#define PI 3.141592653589793238462643383279502884197169399375105820974944597
int main()
{
    int r;
    for (r=1; r<=10; r++)
    {
        printf("r=%d, area=%f\n", r, PI*r*r);
        if (r==6)
        {
            break;
        }
    }
    return 0;
}
```



# 第 5 章 循环结构程序设计

## break 语句示例



```
#include<stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    int count=0,ch;
```

```
    printf("\n 请输入一行字符: ");
```

```
    while((ch=getchar())!='\n')
```

```
    {
```

```
        if(ch==' ')
```

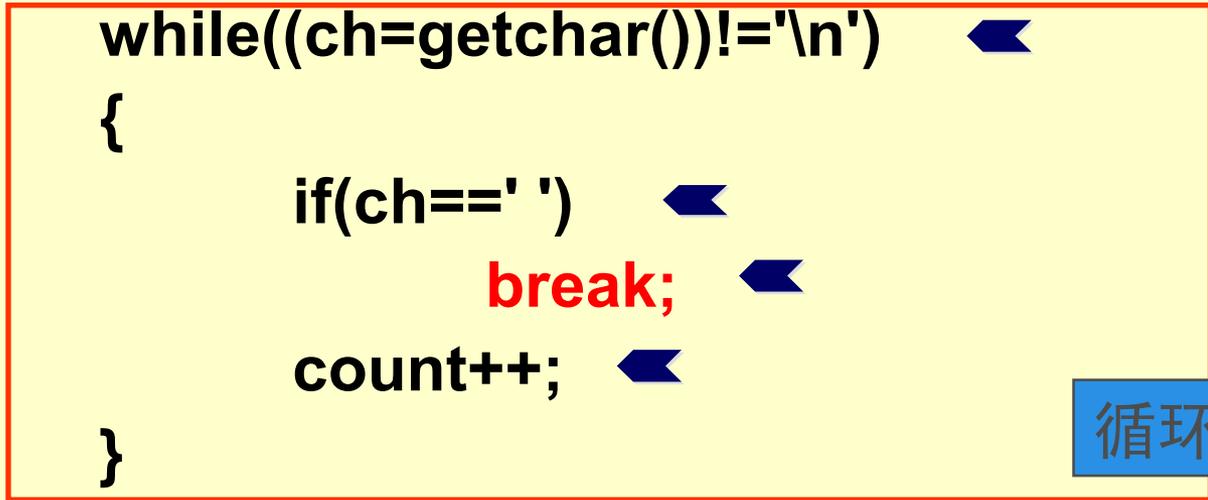
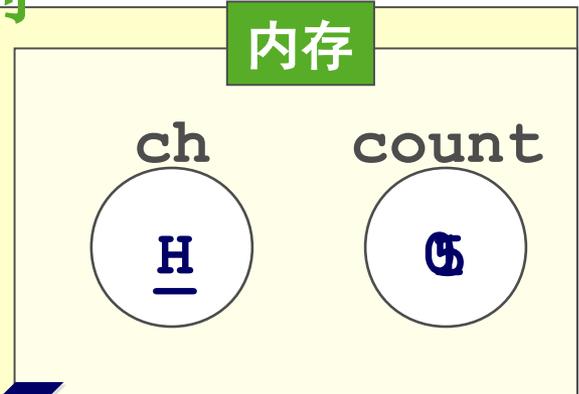
```
            break;
```

```
        count++;
```

```
    }
```

```
    printf("\n 共有 %d 个有效字符。 \n",count);
```

```
}
```



循环执行 5 次

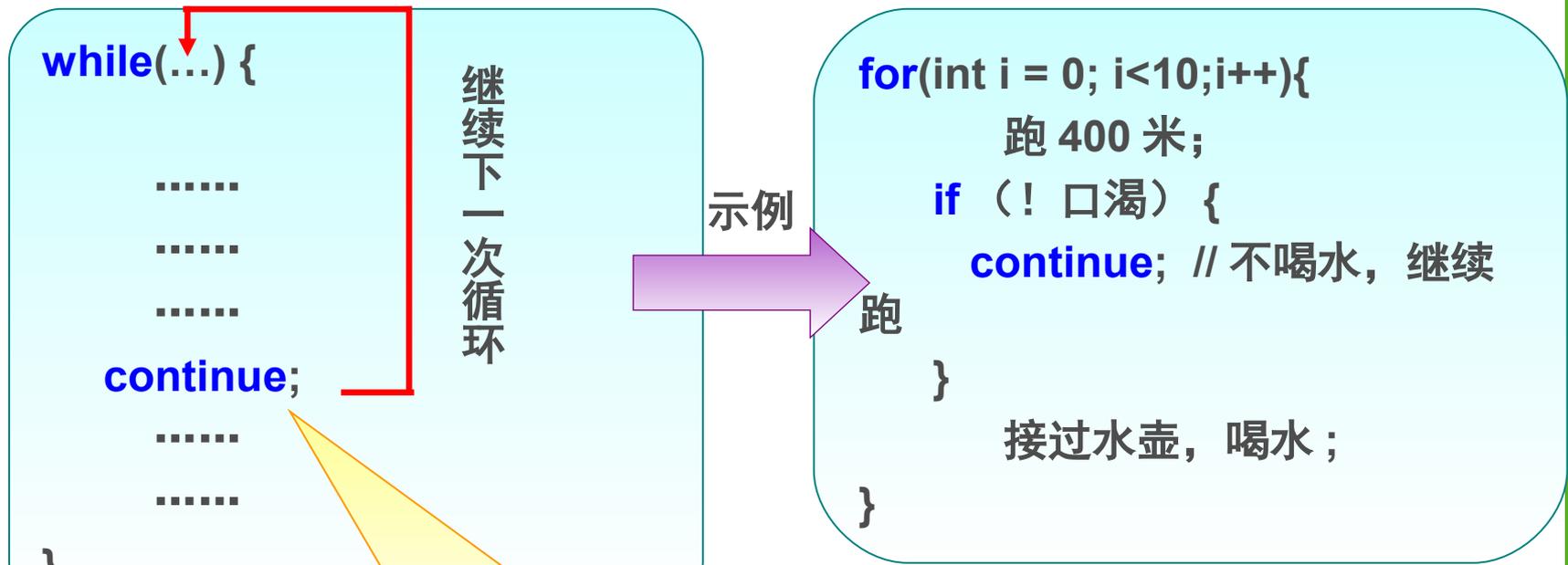
请输入一行字符: Hello world  
共有 5 个 有效字符





## 什么是 **continue**

- ❖ **continue** : 只能用在循环里
- ❖ **continue** 作用: 跳过循环体中剩余的语句而执行下一次循环



通常与条件语句一起使用, 加速循环



### Continue 语句

- ❖ **continue** 语句只能用在循环里
- ❖ **continue** 语句的作用是跳过循环体中剩余的语句而执行下一次循环
- ❖ 对于 **while** 和 **do-while** 循环，**continue** 语句执行之后的动作是条件判断；对于 **for** 循环，随后的动作是变量更新（表达式 3）



## 第 5 章 循环结构程序设计



### continue 语句示例

❖ 例：说出下列程序的功能：

完成下列程序：输出 **100~200** 之间不能被 **3** 整除的数

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int num;
    for(num=100;num<=450;num++)
    {
        if(num>150 && num<400)
            continue;
        if(num%9==0)
            printf("%6d",num);
    }
    return 0;
}
```

输出 **100~150** 之间和 **400~450** 之间能被 **9** 整除的数

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int k;
    for(k=100;k<=200;k++)
    {
        if(k%3==0)
            continue;
        printf(" %d ",k);
    }
    return 0;
}
```

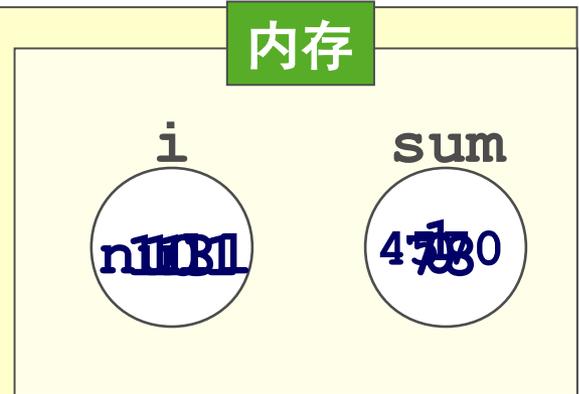




# 第 5 章 循环结构程序设计



```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int i,sum = 0;
    for(i=1; i<=100;i++)
    {
        if( i % 10 == 3)
            continue;
        sum += i;
    }
    printf("sum = %d \n",sum);
}
```



循环执行到 i = 13

循环执行到 i = 101

输出：  
sum = 4570





## 循环语句的嵌套

❖ **循环语句的嵌套**：一个循环语句的循环体中又包含循环语句

```
while()  
{  
    .....  
    while()  
    {  
        .....  
    }  
    .....  
}
```

```
do  
{  
    .....  
    do  
    {  
        .....  
    }while( );  
    .....  
}while( );
```

```
while()  
{  
    .....  
    do  
    {  
        .....  
    }while( );  
    .....  
}
```

```
for( ; ; )  
{  
    .....  
    do  
    {  
        .....  
    }  
    while();  
    .....  
    while()  
    {  
        .....  
    }  
    .....  
}
```

- 三种循环可互相嵌套，层数不限。
- 外层循环可包含两个以上内循环，但不能相互交叉。
- 嵌套循环的执行流程：外层循环执行一次，内层循环要执行完。
- 嵌套循环的跳转：只能跳转出本层循环。
- 禁止从外层跳入内层、禁止跳入同层的另一循环和向上跳转。



# 嵌套循环示例 1

```
void main()
```

```
{
```

```
int i,j,k;
```

```
for(i=1;i<=4;i++)
```

控制打印的行数

```
{
```

```
for(j=1;j<=4-i;j++)
```

控制每行打印的空格数

```
printf(" ");
```

```
for(k=1;k<=2*i-1;k++)
```

控制每行打印的 \* 号数

```
printf("*");
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
for(i=1;i<=3;i++)
```

控制打印的行数

```
{
```

```
for(j=1;j<=i;j++)
```

控制每行打印的空格数

```
printf(" ");
```

```
for(k=1;k<=7-2*i;k++)
```

控制每行打印的 \* 号数

```
printf("*");
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
}
```

输出：

```
*
```

```
 *
```

```
*** **
```

```
***
```

```
**** *
```

```
***
```

```
*
```

## 嵌套循环示例 2

```
void main()
{
    int i,j,n;
    n=0;
    for(i=100;i<=200;i++)
    {
        j=2;
        while(i%j!=0)
            j++;
        if(i==j)
        {
            printf("%4d",i);
            n++;
            if(n%8==0)
                printf("\n");
        }
    }
    printf("\n");
}
```

从 2 到 i 之间寻找第一个能被整除的数

如果不第一个能被整除的数除了该数本身，则说明该数为素数

控制每行输出 8 个素数

输出：

从 100 到 200 之间所有的素数为：  
101 103 107 109 113 127 131 137  
139 149 151 157 163 167 173 179  
181 191 193 197 199



## 练习

❖ 例 1：编写 C 语言程序，输出乘法九九表。

```
M:\C\3\code\Test99.exe
1*1=1
2*1=2  2*2=4
3*1=3  3*2=6  3*3=9
4*1=4  4*2=8  4*3=12  4*4=16
5*1=5  5*2=10  5*3=15  5*4=20  5*5=25
6*1=6  6*2=12  6*3=18  6*4=24  6*5=30  6*6=36
7*1=7  7*2=14  7*3=21  7*4=28  7*5=35  7*6=42  7*7=49
8*1=8  8*2=16  8*3=24  8*4=32  8*5=40  8*6=48  8*7=56  8*8=64
9*1=9  9*2=18  9*3=27  9*4=36  9*5=45  9*6=54  9*7=63  9*8=72  9*9=81
```



## 练习

❖ 例 2：编写 C 程序，实现 100 元人民币换成 1 元、2 元、5 元的所有兑换方案。

设  $i$ 、 $j$ 、 $k$  分别代表 1 元、2 元和 5 元的数量  
则： $i+2j+5k=100$

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int i,j,k;
    for(i=0;i<=100;i++)
        for(j=0;j<=50;j++)
            for(k=0;k<=20;k++)
                if(i+2*j+5*k==100)
                    printf("%d %d %d\n",i,
j,k);
    return 0;
}
```



# 总结

